

2022 위메이드 지속가능경영보고서

WEMADE SUSTAINABILITY REPORT 2022



ABOUT THIS REPORT

보고서 개요

- 본 보고서는 위메이드의 ESG 경영 성과 및 계획을 담은 첫 번째 지속가능경영보고서입니다. 향후 위메이드는 매년 지속가능경영보고서를 발간하여 위메이드의 ESG 경영 전략과 향후 목표를 투명하게 공개하고, 이해관계자와의 소통 채널로 활용할 계획입니다.

보고서 작성 기준

- 본 보고서는 지속가능경영 국제 보고 기준인 GRI(Global Reporting Initiative) Standards에 따라 작성되었습니다.

보고 기간

- 본 보고서의 보고 기간은 2022년 1월 1일에서 2022년 12월 31일을 기준으로 하고 있으며, 일부 주요 성과의 경우, 2023년 4월까지의 내용을 포함하고 있습니다.

보고 범위

- 재무 보고: 한국채택국제회계기준 (K-IFRS)에 따라 연결 재무제표 기준으로 작성되었습니다.
- 비재무 보고: 위메이드 주식회사 및 주요 7개 계열사 기준으로 작성되었으며, 환경 정보는 위메이드타워 內 상주하고 있는 위메이드 주식회사 및 주요 6개 계열사 기준으로 작성되었습니다.

(해당 보고 범위와 상이할 경우, 주석으로 표시하거나 추가 내용을 작성함)

보고서 검증

- 보고 내용의 신뢰성 확보를 위해 외부 검증 기관인 한국경영인증원의 제3자 검증을 받았습니다. 세부적인 검증의견서는 81 페이지에 수록되어 있습니다.

보고서 문의처

- 담당부서: ESG팀
- 주소: 경기도 성남시 대왕판교로644번길 49 위메이드타워
- 이메일: esgteam@wemade.com
- 홈페이지: www.wemade.com

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

5 Governance

6 Appendix

CONTENTS

04 INTRODUCTION

- 05 CEO Message
- 06 Company Overview
- 08 Business Overview

15 ESG FOUNDATION

- 16 ESG 경영 Framework
- 18 중대성 평가
- 20 이해관계자 참여 및 소통

25 ENVIRONMENT

- 26 지속가능한 환경
- 27 환경경영
- 30 환경 영향 저감 활동

34 SOCIAL

- 35 책임 있는 디지털 관리
- 36 개인정보보호 및 정보보안
- 40 디지털 자산 관리
- 42 콘텐츠 윤리 및 다양성
- 43 더불어 성장하는 임직원
- 44 인권경영
- 47 인재경영
- 52 안전보건
- 55 함께하는 사회
- 56 사회공헌
- 60 상생경영

61 GOVERNANCE

- 62 투명한 거버넌스
- 63 윤리경영
- 65 지배구조

69 APPENDIX

- 70 ESG DATA Fact Book
- 76 GRI Content Index
- 79 SASB Index
- 80 UN SDGs
- 81 제3자 검증의견서
- 83 온실가스 검증의견서

1 Introduction

CEO Message
Company Overview
Business Overview

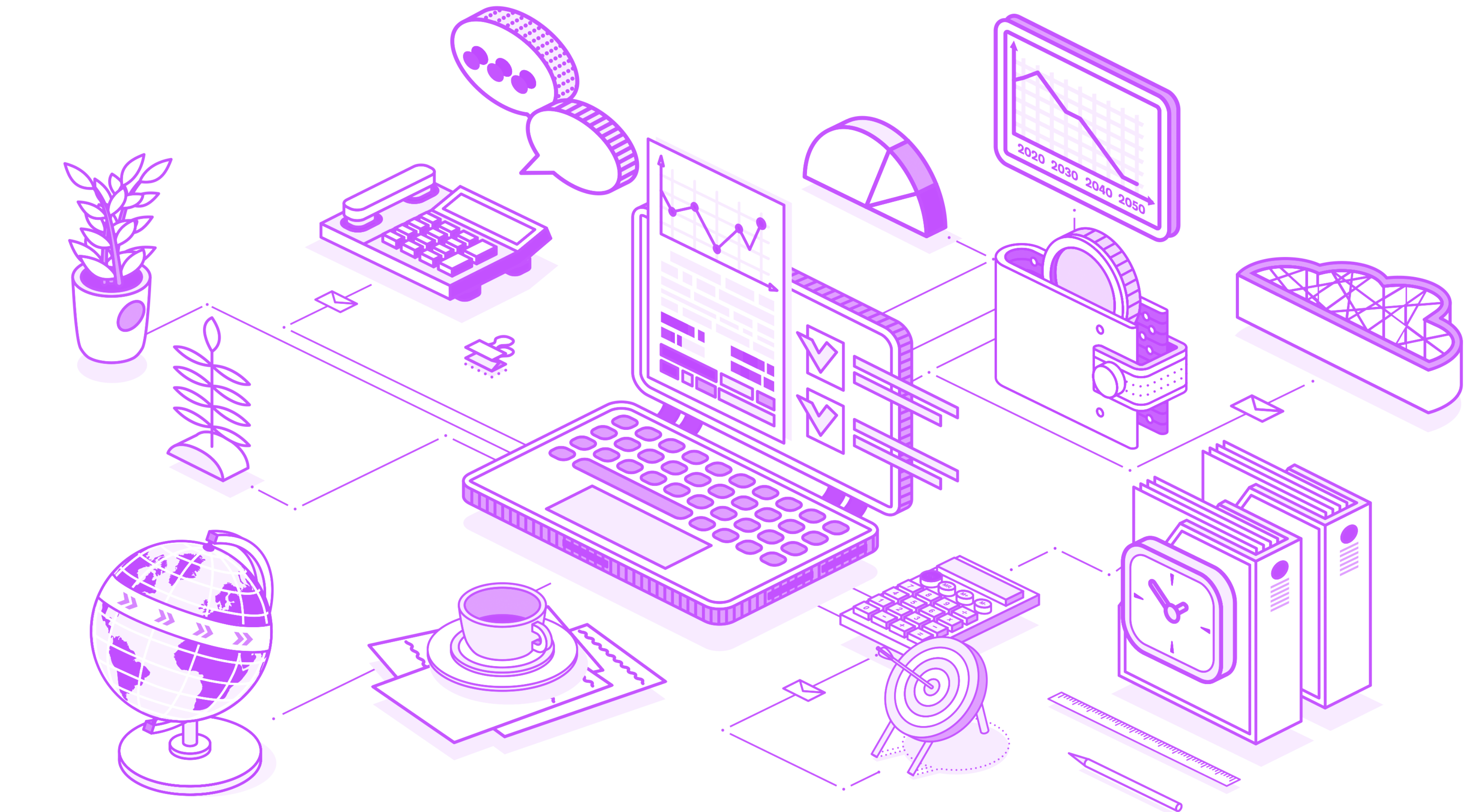
2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

5 Governance

6 Appendix



INTRODUCTION

1 Introduction

CEO Message

Company Overview

Business Overview

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

5 Governance

6 Appendix

CEO Message

안녕하십니까, 위메이드 대표이사 장현국입니다.

지난 20여 년간 게임을 통한 즐거움을 선사해 온 위메이드는 블록체인과 게임의 연결을 통해 지속적으로 성장 가능한 디지털 이코노미 플랫폼인 '위믹스' 생태계 구축을 위한 다양한 도전을 하고 있습니다.

2022년 10월, 블록체인 기술을 집대성한 자체 메인넷 '위믹스3.0'의 정식 서비스를 시작하고, 자체 스테이블 코인인 '위믹스달러^{WEMIX\$}'의 안전한 거래와 전환을 위한 가상자산 금융서비스 '위믹스파이^{WEMIX.FI}'와 블록체인 게임을 수용하는 '위믹스 플레이^{WEMIX PLAY}' 그리고 미술 전시회, 콘서트 등에서 여러 탈중앙화 자율조직 프로젝트를 생성하고 관리할 수 있는 플랫폼인 '나일^{NILE}'을 세상에 선보였습니다. 위믹스는 그 과정에서 크고 작은 어려움이 있었지만 글로벌을 비롯한 다수의 거래소에 상장되며 위믹스 생태계의 기반으로 자리매김하고 있습니다.

또한, 위메이드는 급변하는 글로벌 경영환경 속에서 블록체인 게임 플랫폼 시장 리더 기업의 위상에 걸맞는 혁신 비즈니스 기반의 ESG 경영을 추진하고자 노력하고 있습니다. ESG 위원회를 2021년 신설하고, ESG 영역별 워킹그룹을 구성하여 경영 실천과 내재화 활동을 적극적으로 이행하고자 합니다. 위메이드는 '지속가능한 성장과 미래생태계 조성'의 핵심 ESG 추진 가치를 담아 다음과 같은 ESG 추진 전략을 수립하였습니다.

첫째, 환경영향을 저감 하겠습니다. 비즈니스 내 환경 영향을 식별하여 최소화 방안을 마련하고, 에너지 사용과 온실가스 배출량을 관리해 나가겠습니다. 또한 구성원들의 기후행동 실천을 장려하고 이해관계자와의 협력을 강화하겠습니다.

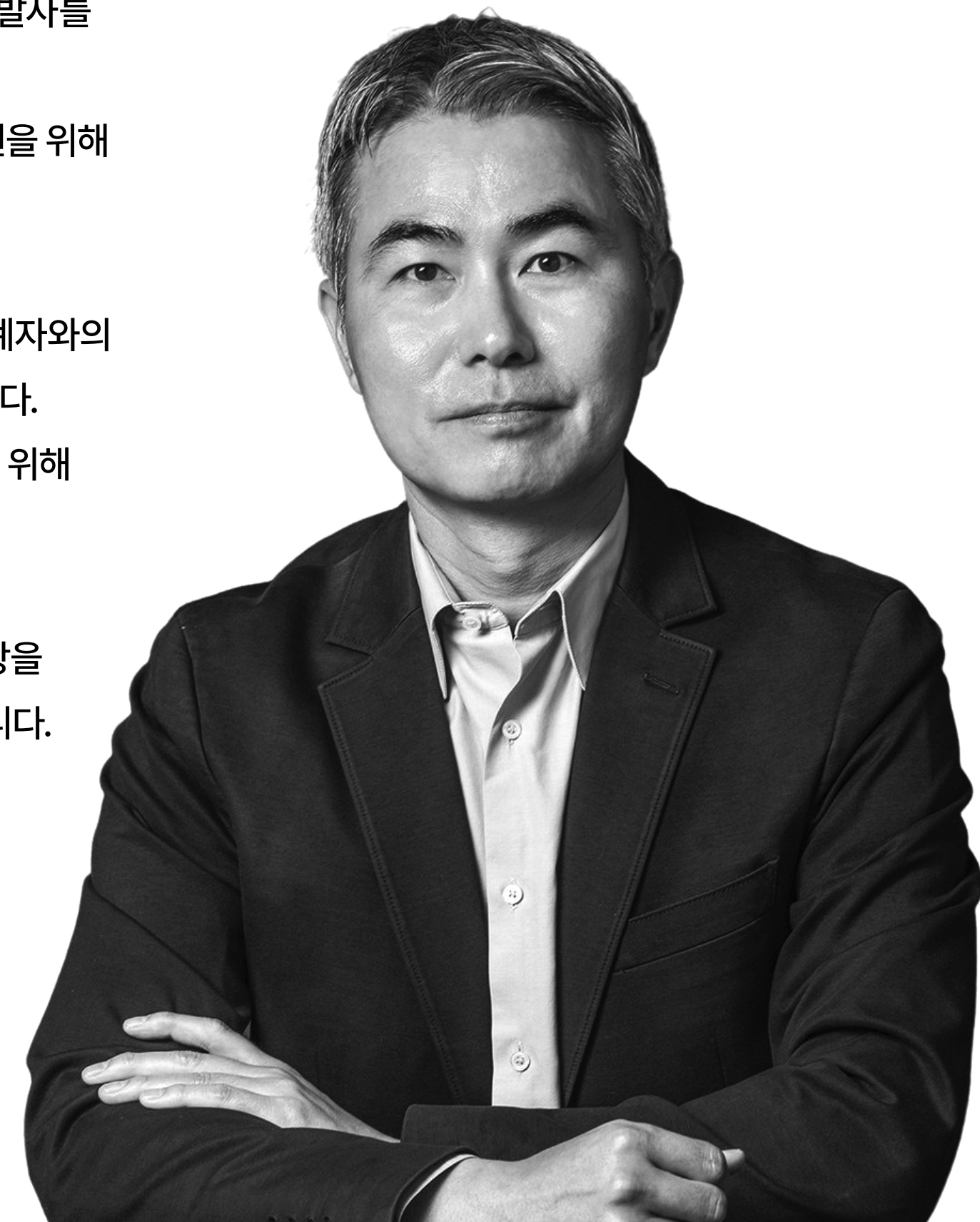
둘째, 미래세대 지원과 생태계 확장에 힘쓰겠습니다. 중소기업사를 비롯한 협력사의 성장을 적극적으로 지원하고, 지역사회 및 교육기관에서의 인재 양성을 확대하여 글로벌 미래세대 지원을 위해 노력하겠습니다.

셋째, 투명한 거버넌스를 구축하고 운영하겠습니다. 이해관계자와의 소통을 확대하고 이사회의 투명성과 신뢰도를 강화하겠습니다. 또한 윤리적인 경영활동을 추진하고 정보공개 투명성 확보를 위해 힘쓰겠습니다.

위메이드는 앞으로도 블록체인 기업으로서, 지속가능한 성장을 위해 경영 투명성을 높이고 사회적 역할과 책임을 다하겠습니다. 위메이드의 모습에 많은 관심과 조언 부탁드립니다.

위메이드

대표이사 장현국

1 Introduction

CEO Message
Company Overview
Business Overview

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

5 Governance

6 Appendix

Company Overview

회사 소개¹⁾ 2022 4Q 기준

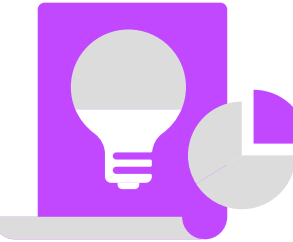
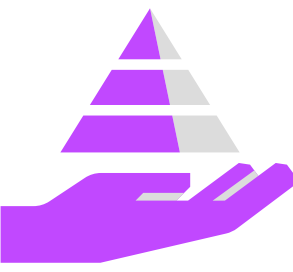
회사명	주식회사 위메이드
설립일	2000년 2월 10일
대표이사	장현국
본사 위치	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 644번길 49
임직원 수	1,044명 ²⁾
발행주식수	33,796,962주
자본금	172억 원
대표 게임	<미르의 전설2, 3>, <미르4>, <미르M>, <애니팡> 등

1) 사업보고서 연결기준으로 작성되었음
2) 주요 계열사 기준으로 작성되었음
3) 주요 계열사는 본 보고서 내 포함된 계열사를 의미함

주요 계열사 현황³⁾ 2022 4Q 기준

위메이드맥스
위메이드플레이
위메이드엠
위메이드엑스알
위메이드플러스
전기아이피
디스민즈워

사업 영역

	게임사업	온라인 게임 개발 및 퍼블리싱
	메타버스	현실세계를 투영하거나 확장하는 독립된 정치/경제/사회/문화 시스템을 갖춘 메타버스 구축
	지식재산권 라이선스	게임 개발·서비스를 통해 창출되고 축적된 지식재산권 기반의 라이선싱 및 머천다이징 사업
	NFT/FT	탈중앙화된 블록체인을 기반으로 하는 자산의 디지털화
	투자	경쟁력 있는 회사 발굴 및 투자를 통한 회사와 게임 시장의 성장, 건강한 게임과 IT 생태계 조성

1 Introduction

CEO Message
Company Overview
 Business Overview

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

5 Governance

6 Appendix

Company Overview

History

2000

02 위메이드엔터테인먼트 설립

2001

03 <미르의 전설2> 정식 서비스

11 <미르의 전설2> 중국 출시

2004

12 2004 대한민국 문화 콘텐츠 수출 대상 특별상
수출공로상 수상

2006

09 구로디지털단지 사옥 이전

2009

12 코스닥 상장

2010

02 위메이드 창립 10주년

07 조이맥스 인수

2013

01 판교 신사옥 이전

11 <원드러너> 2013 대한민국 게임대상 모바일
부분 우수상 수상

12 제9회 대한민국 인터넷대상 미래창조과학부
장관상 비즈니스 부분 수상

2014

03 장현국 대표 선임

04 <이카루스> 정식 서비스

11 대한민국 게임대상 사회공헌 우수기업상 수상
<이카루스> 2014 대한민국 게임대상 최우수상
및 그래픽 부분 기술 창작상 수상

2017

05 전기아이피 설립

2018

04 <피싱스트라이크> 출시

07 <이카루스M> 정식 서비스

08 <이카루스M> 이달의 우수게임
일반게임(블록버스터) 부문 수상

2019

03 위메이드 사명 변경
제 53회 납세자의 날 성남시 성실납세자 표창 수상

08 2019 레드닷 디자인 어워드 수상
(브랜드&커뮤니케이션 부문)

2020

01 위메이드트리, 블록체인 플랫폼
'위믹스(WEMIX)' 런칭

02 위메이드 창립 20주년

06 위메이드-위메이드서비스 합병

11 <미르4> 정식 서비스

12 <버드토네이도> 출시
전기아이피, 무역의 날 '1000만불 수출의 탑' 수상

2021

01 07 ESG 위원회 신설
<미르4> 이달의 우수게임 -
일반게임(블록버스터)부문 수상

08 위메이드, 블록체인 게임 <미르4 글로벌>
정식 서비스

09 위메이드트리, 위믹스 플랫폼 ISMS 인증 획득

11 위메이드-유니세프, 사회공헌 협약

12 선데이토즈 인수

2022

01 위메이드, 최초의 디파이(DeFi) 포로토콜
'클레바(KLEVA)' 런칭

02 위메이드-위메이드트리 합병

03 선데이토즈, 위메이드플레이로 사명 변경

05 국제표준 정보보호인증 ISO27001 및 ISO27701
동시 획득

06 <미르M: 뱅가드 앤 배가본드> 정식 서비스
정보보호관리체계(ISMS) 인증 획득

07 블록체인 게임 플랫폼
'위믹스 플레이(WEMIX PLAY)' 런칭

08 위메이드-유니세프 장기 후원 협약

10 블록체인 메인넷 '위믹스3.0(WEMIX3.0)' 런칭
탈중앙화 금융 플랫폼 '위믹스파이(WEMIX.FI)' 런칭

11 DAO & NFT 플랫폼 '나일(NILE)' 정식 서비스

1 Introduction

CEO Message
 Company Overview
Business Overview

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

5 Governance

6 Appendix

Business Overview

Game

미르의 전설 IP

미르의 전설은 위메이드가 개발한 무협 장르의 온라인 MMORPG로, 2001년 국내에서의 서비스를 시작으로 2001년 11월에는 중국에 진출하여 폭발적 인기를 끌었습니다. 특히, 무협소설을 연상시키는 '미르의 전설2'의 세계관과 캐릭터, 스토리라인은 중국 유저들의 마음을 단숨에 사로잡아 2011년 서비스 당시 전 세계 누적 매출 2조 2000억 원을 달성하였습니다. 위메이드는 2020년 국내외 미르의 전설 시리즈를 새롭게 혁신하는 모바일 MMORPG '미르4'를 출시하고 서책 '미르 연대기: 용의 대지, 불과 마법의 역사'를 출간하여 IP와 세계관을 집대성하였습니다. 미르4는 국내 출시 당시 사전예약 시작 두 달 만에 300만 참가자를 달성하였습니다. 2021년에는 미르4에 블록체인 기술을 접목한 '미르4 글로벌'을 출시하였습니다.

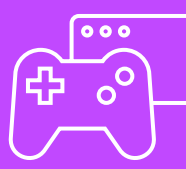
장르	MMORPG
플랫폼	PC, 모바일
서비스 국가	전 세계 170여개 국 출시

미르4 글로벌은 최고 동시접속자 수 140만 명을 돌파하는 엄청난 흥행을 달성하였습니다. 2022년에는 시리즈를 계승하는 '미르M'을, 2023년 1월에는 블록체인 버전의 '미르M 글로벌'을 출시하였습니다.



2008년 중국 누적 회원 수

2억명 달성



미르4 글로벌 최고 매출액

2조 2,000억 원



미르4 글로벌 최고 동시접속자 수

140만명



1 Introduction

CEO Message
 Company Overview
Business Overview

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

5 Governance

6 Appendix

Business Overview

Game

애니팡

'애니팡' 개발사 위메이드플레이는 2021년 위메이드의 새로운 가족이 된 모바일 게임사입니다. 대표작 '애니팡'은 2012년 출시된 모바일게임으로 한국 모바일게임의 대중화와 모바일게임 시장의 개화기를 알린 국민 게임입니다. 4천만 건이 넘는 다운로드를 기록하며 국민 게임으로 불리고 있는 '애니팡'에 이어 위메이드플레이는 '애니팡2', '애니팡3', '애니팡4' 등의 오리지널 애니팡 시리즈를 출시, 서비스하고 있습니다.

위메이드플레이는 이용자 세분화에 따른 고객만족과 다양한 비즈니스 확대를 위해 '애니팡 사천성', '애니팡 맞고' 등으로 애니팡 IP의 영역을 확장하고 있습니다. 또한, 위메이드와 함께 '애니팡 매치', '애니팡 코인스' 등 블록체인 게임과 '애니팡 클럽' 등 NFT 서비스를 비롯한 원토큰-멀티유즈 정책을 세계 시장에 선보이고 있습니다.

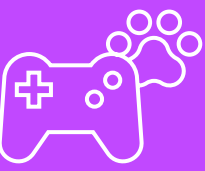
장르	캐주얼 퍼즐게임
플랫폼	모바일

남녀노소 누구나 즐기는 가장 대중적인 게임으로 불리는 애니팡 IP의 모바일게임들은 지난 10년여 동안 써왔던 토종 모바일게임의 역사를 변함없이 만들어 갈 것입니다.



애니팡 누적 다운로드 수¹⁾

1.15억 건



애니팡 최고 일일사용자²⁾

1,000만 명 달성



'국민게임' 애니팡 서비스³⁾

10주년

1) 2022년 말 기준

2) 2012년 9월 기준

3) 2022년 7월 기준



1 Introduction

CEO Message
Company Overview
Business Overview

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

5 Governance

6 Appendix

Business Overview

Game

나이트 크로우

장르	MMORPG
플랫폼	PC, 모바일 (크로스 플레이 지원)

‘나이트 크로우’는 언리얼 엔진 5 기반 최신 기술을 녹여낸 위메이드와 매드엔진의 크로스 플랫폼 신작 MMORPG로, 2023년 4월 27일에 정식 출시되었습니다. 중세 유럽 세계관을 배경으로 인터서버 기반의 대규모 PvP 콘텐츠를 비롯해 높은 자유도, 글라이더를 활용한 액션 등이 핵심적인 재미요소입니다.

레전드 오브 이미르 (출시예정)

장르	MMORPG
플랫폼	PC, 모바일 (크로스 플레이 지원)

‘레전드 오브 이미르’는 미르 시리즈의 정통성을 계승하며 세계관을 북유럽 신화 ‘이미르’로 재해석한 언리얼 엔진 5 기반 극실사 MMORPG로 출시 예정입니다. 미르IP의 서사와 북유럽 신화를 결합한 배경과 극실사 그래픽을 통해 높은 몰입감을 구현하였습니다.



1 Introduction

CEO Message
 Company Overview
Business Overview

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

5 Governance

6 Appendix

Business Overview Blockchain

위믹스3.0 WEMIX3.0

위믹스3.0은 다가올 미래의 DApp(탈중앙화 애플리케이션), 게임, DAO(탈중앙화자율조직), DeFi, NFT 등을 지원할 수 있도록 설계된 진정한 블록체인 생태계 그 자체입니다.

위믹스3.0을 구성하는 플랫폼은 글로벌 블록체인 게임 플랫폼 WEMIX PLAY, DAO & NFT 플랫폼 NILE, 탈중앙금융 서비스 WEMIX.Fi입니다. 위메이드는 향후 위믹스3.0을 게임, 금융, 아트, 스포츠, 엔터테인먼트 등 분야를 아우르는 지배적인 플랫폼으로 진화시켜 종합적인 블록체인 생태계를 완성해나갈 계획입니다.

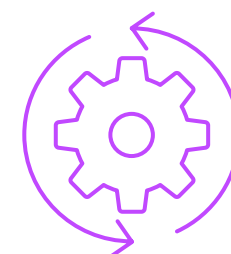


WEMIX  **PLAY**  **NILE**  **WEMIX.Fi**

EVM

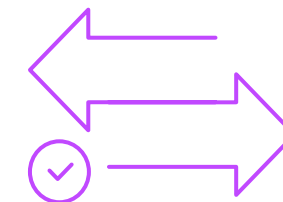
코드베이스

EVM 호환
(Ethereum Virtual Machine)



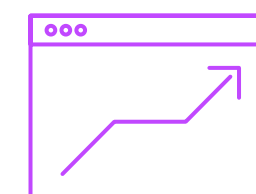
처리량

최대 4,000 TPS



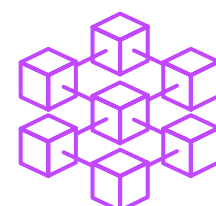
블록 인터벌

1초



영구적 민팅 보상

블록당 1 WEMIX



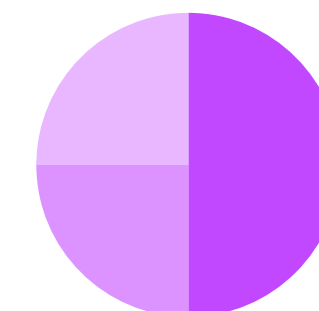
컨센서스

지분 기반 권한증명 &
RAFT 지도자 선택 방식

40

권한

40명의 자격이 있는
노드위원회 파트너



보상 분배

 노드 위원회 파트너 리워드 50%
 ECO 펀드 25%
 유지보수 25%

1 Introduction

CEO Message
 Company Overview
Business Overview

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

5 Governance

6 Appendix

Business Overview

Blockchain



우리는 게임 안에서 즐거움을 추구해 왔습니다. 이제, 게임의 즐거움은 위믹스 플레이를 만나 이전에 없던 더 큰 즐거움으로 변화하고 있습니다. 위믹스 플레이는 세계 각국에서 수백만 명의 유저가 이용하는, 세계에서 가장 큰 블록체인 게임 플랫폼입니다.

PLAY WITH GAMES

Life is Game, 게임에서 시작합니다.
 위믹스 플레이와 함께 하는 게임을 만나 새로운 게임 경험을 제공합니다.

EARN WITH TOKENOMICS

게임을 하며 소비하는 시간, 노력 그리고 비용은 위믹스 플레이의 토크노믹스에서는 더 이상 소비가 아닌 투자이게 됩니다.
 나의 게임 플레이 및 자산 관리 성향에 맞는 토크노믹스를 경험해 보세요.

BOOST WITH GAMEFI

게임의 경제는 게임파이를 만나 블록체인 경제로 확장됩니다.
 게임파이에서 토큰을 거래하거나, 투자 또는 빌려주고 빌리는 과정을 통해 더 큰 자산이 됩니다.
 게임파이는 곧 새로운 게임 이코노미의 시작이며 블록체인 경제 활성화의 중심이 됩니다.



OWN WITH MARKETPLACE

마켓플레이스는 소유와 거래를 통해 디지털 경제 사이클을 고도화합니다.
 더 강해지기 위해, 게임 안에서 더 특별한 내가 되기 위해, 우리는 NFT를 획득하거나 소유하며, 사용자 간의 거래로 더 많은 경험을 할 수 있습니다.

GROW WITH COMMUNITY

PAPYRUS는 동일 토큰의 소유자끼리, 생산적인 이야기를 나눌 수 있도록 도와줍니다.
 검증된 플레이어, 홀더, 크리에이터, 팬의 의견과 협력이 위믹스 플레이를 움직입니다.

Business Overview

Blockchain



1 Introduction

[CEO Message](#)
[Company Overview](#)
[Business Overview](#)

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

5 Governance

6 Appendix

NILE(NFT Is Life Evolution)은 단체의 잠재력을 통해 발견한 새로운 기회를 확인하는 방법을 바꿀, 혁신적인 아이디어입니다.

DAO에 기반한 프로젝트로 콘서트, 미술 전시, 스포츠 행사, 투자 뿐만 아니라 부동산과 같은 사업이 투명한 무신뢰성을 지닌 블록체인 네트워크에서 활동하는 걸 상상해보세요. 이 모든 걸 가능하게 하는 Neith Protocol은 탈중앙 자율조직인 DAO가 독특하고 합목적적이고 효율적으로 운용될 수 있도록 고안된 NILE의 핵심 프로토콜입니다. Neith Protocol을 통해 DAO의 멤버 모집부터, 자금 모금, 사업의 실행, 수익의 분배 등 별도의 중앙화된 관리 주체의 위계나 서열없이 Smart Contract에 정해진 규칙에 따라 구성원 모두가 자율적으로 그리고 투명하게 공동의 의사결정에 참여해 목표 달성을 추구하는 조직을 운영할 수 있습니다.



Business Overview

Blockchain



1 Introduction

CEO Message
 Company Overview
Business Overview

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

5 Governance

6 Appendix

WEMIX.Fi 서비스는 가상자산의 보관, 교환, 대출, 정산 및 투자를 지원하는 안전하고 완전한 온체인 DeFi 플랫폼입니다.

WEMIX.Fi는 가상자산의 보관, 교환, 대출, 정산 및 투자를 지원하는 안전하고 완전한 온체인 DeFi 플랫폼입니다. WEMIX.Fi는 스테이블코인인 WEMIX\$를 기축으로 안전한 서비스를 지원하고 있습니다. 위믹스 생태계 내에서 이용할 수 있는 다양한 DApp을 확인할 수 있을 뿐만 아니라, 커뮤니티 구성원이 자산을 편하고 안전하게 관리하고 운용할 수 있도록 합니다. 위믹스3.0 고유 월렛에 완전히 탈중앙화된 WEMIX DeFi 서비스가 통합되어 접근성과 사용성이 크게 향상되었습니다. 커뮤니티 구성원은 DeFi 서비스를 이용해 블록체인 네트워크에서 보다 쉽고 다양한 방법을 통해 가상자산을 운용할 수 있습니다.



1 Introduction

2 ESG Foundation

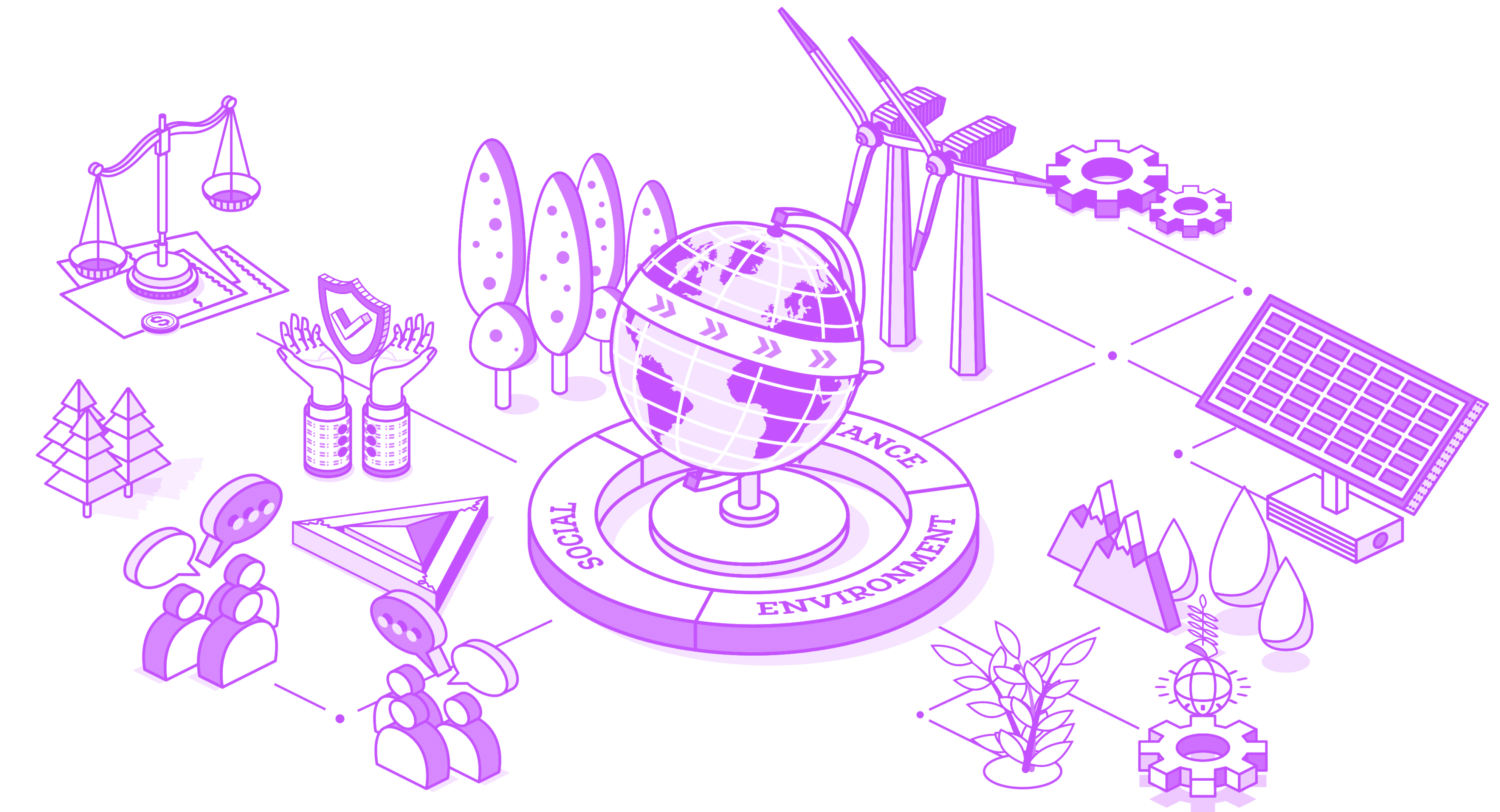
ESG 경영 Framework
중대성 평가
이해관계자 참여 및 소통

3 Environment

4 Social

5 Governance

6 Appendix



ESG FOUNDATION

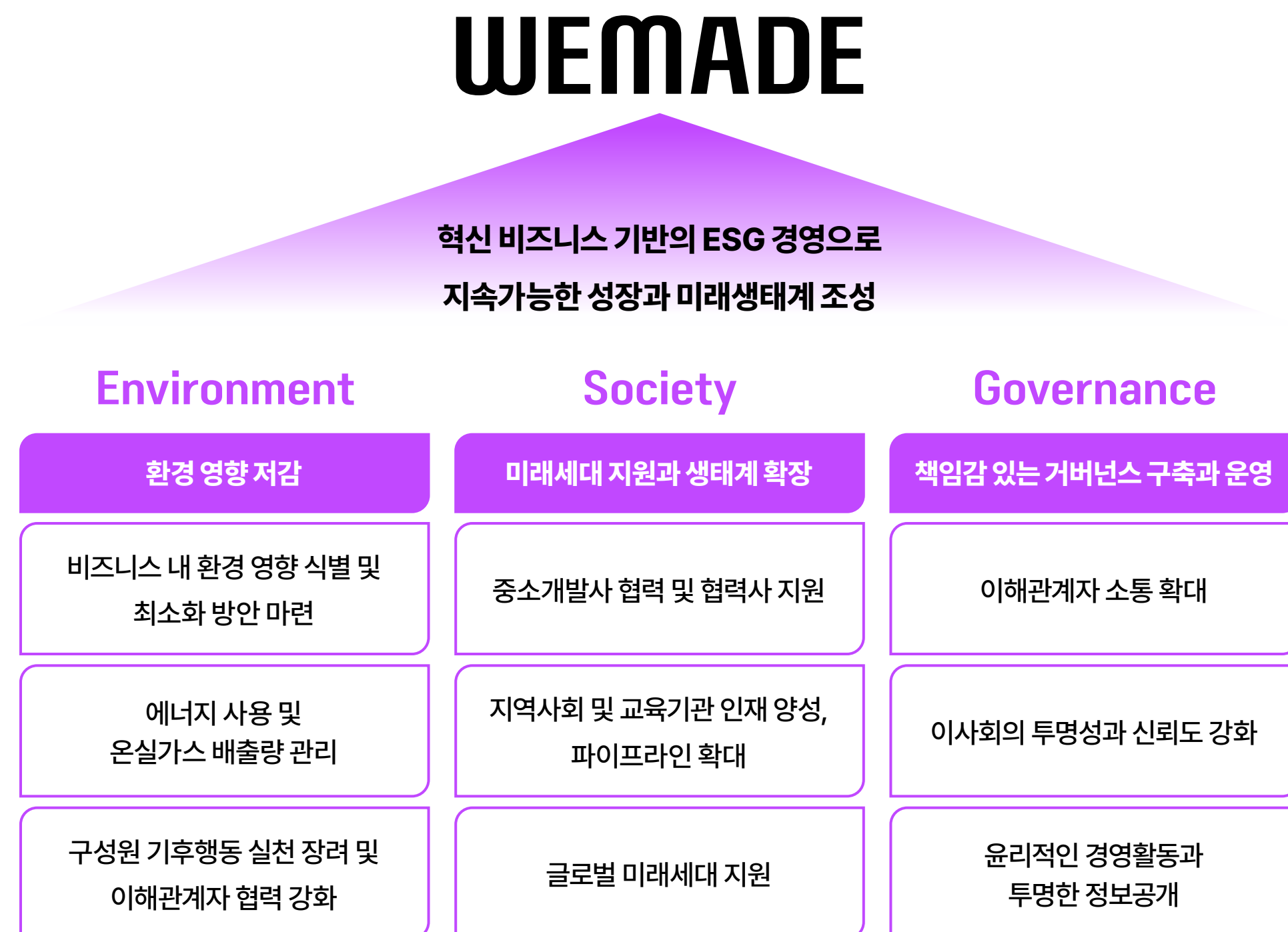
2

ESG 경영 Framework

ESG 추진 가치 및 전략

위메이드는 '혁신 비즈니스 기반의 ESG 경영으로 지속가능한 성장과 미래생태계 조성'의 핵심 가치를 중심으로 환경 영향 저감, 미래세대 지원과 생태계 확장, 책임감 있는 거버넌스 구축과 운영의 3대 ESG 전략을 수립하였습니다. ESG 위원회, ESG 팀, 부서별 워킹그룹 간 유기적인 협업을 통해 ESG 전략 과제를 이행하고 있습니다.

ESG 전략 체계



ESG 거버넌스



ESG 경영 Framework

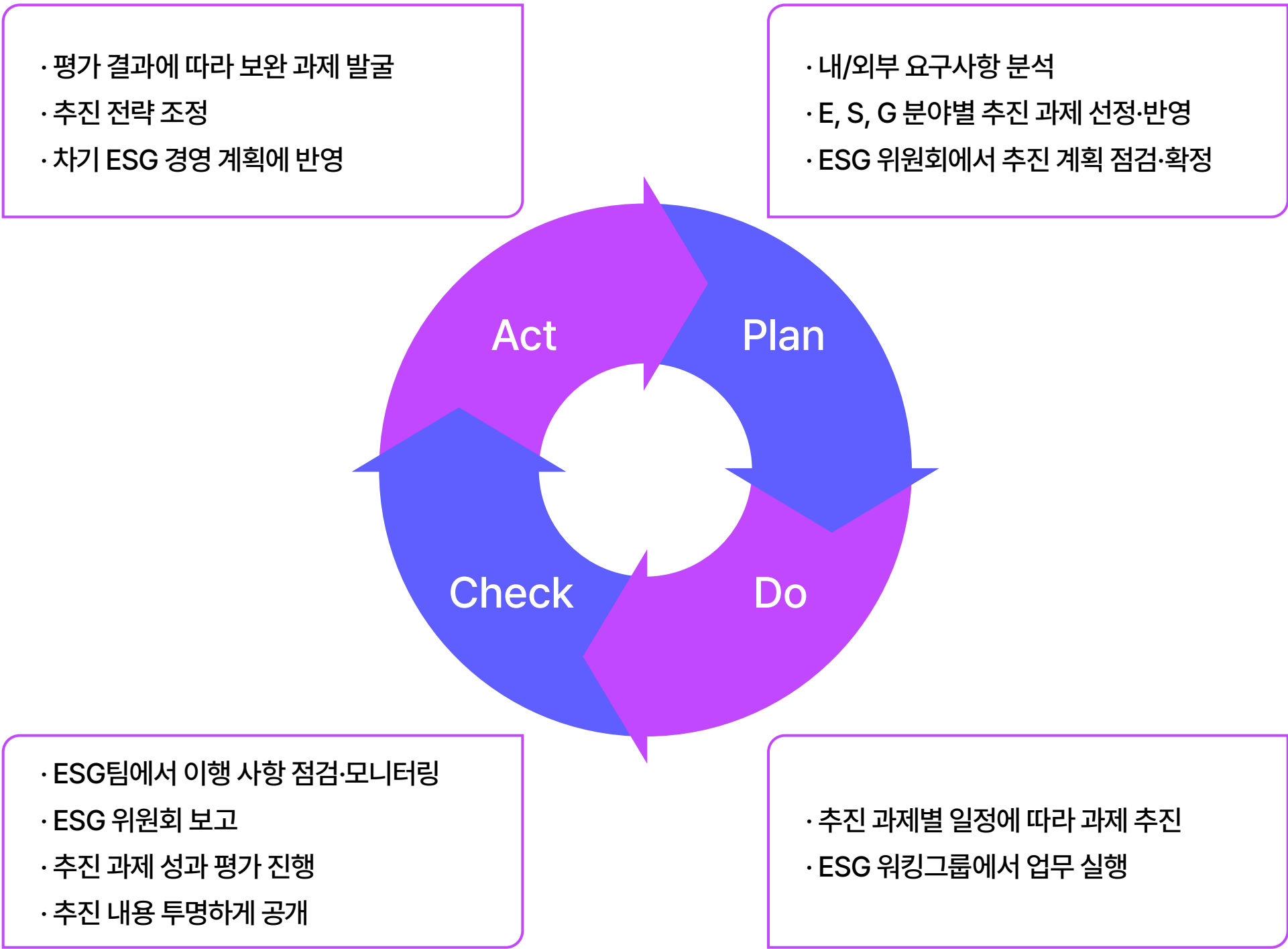
ESG 추진 로드맵

ESG 경영의 효과적인 추진과 정착을 위해 ESG 추진 로드맵을 수립하고, 과제를 이행하고 있습니다. ESG 경영 기반을 구축하는 도입기를 시작으로 향후에는 단계별 확대를 통해 위메이드의 ESG 핵심 가치를 실현하고자 합니다.



ESG 성과 관리 체계

위메이드는 PDCA Cycle에 기반한 ESG 성과 관리 체계를 구축하여 사업 전반에서 ESG 경영을 고려하고, 적극적인 보완 과제를 발굴하며 이행하고 있습니다. ESG 경영이 효과적으로 지속되고, 위메이드에 내재화 될 수 있도록 노력해 나가겠습니다.



1 Introduction

2 ESG Foundation

ESG 경영 Framework
 중대성 평가
 이해관계자 참여 및 소통

3 Environment

4 Social

5 Governance

6 Appendix

중대성 평가

중대성 평가 프로세스

위메이드는 글로벌 지속가능경영보고 가이드라인인 GRI의 중대성Materiality 원칙을 기반으로 이중 중대성Double Materiality 개념을 적용하여 중대성 평가를 수행했습니다. 글로벌 지속가능경영 표준들과 동종업계 벤치마킹 결과, 내부 이슈 등을 바탕으로 위메이드와 관련된 ESG 이슈들을 구성하였으며, 위메이드가 사회·환경적으로 미치는 중요한 영향과 외부 ESG 이슈가 위메이드에 미치는 재무적 영향을 종합적으로 고려하여 이슈의 우선순위를 결정했습니다.

01

ESG 이슈풀 구성

글로벌 표준 및 동종사 현황 등을 기반으로 위메이드의 잠재 ESG 이슈풀 선정(22개)

- 지속가능경영 글로벌 표준
– GRI Standards, UN SDGs, SASB, ISSB 등
- 국내외 동종사 이슈 BM
- ESG 평가 요구사항 검토
- 내부 ESG 관련 이슈 검토

02

사회·환경적 영향도 분석

미디어 조사, 이해관계자 설문조사를 바탕으로 위메이드가 조직 외부에 미치는 사회·환경적 영향 파악

- 미디어 조사
– 조사 기간: 2022.01.01.–12.31.
– 조사 내용: 위메이드 관련 기사 분석
– 조사 건수: 총 1,245건
- 이해관계자 설문조사
– 설문 기간: 2023.05.02.–05.08.
– 설문 대상: 임직원,고객,협력사, 지역사회/NGO, 전문가 등 이해관계자 대상
– 참여자 수: 총 181명
- 담당자 & 전문가 평가
– 평가 주체: 재무, 전략, ESG 담당자 및 외부 ESG 전문가

03

재무적 영향도 분석

투자자 요구사항과 관련 담당자 평가를 통해 위메이드의 재무가치 창출 영향을 미치는 이슈 파악

- 투자자 관심도 분석
– 투자기관 ESG 관련 문의/요구사항
– 주주/투자자 설문조사 응답
- 담당자 & 전문가 평가
– 재무, 전략, ESG 담당자 및 외부 ESG 전문가 평가

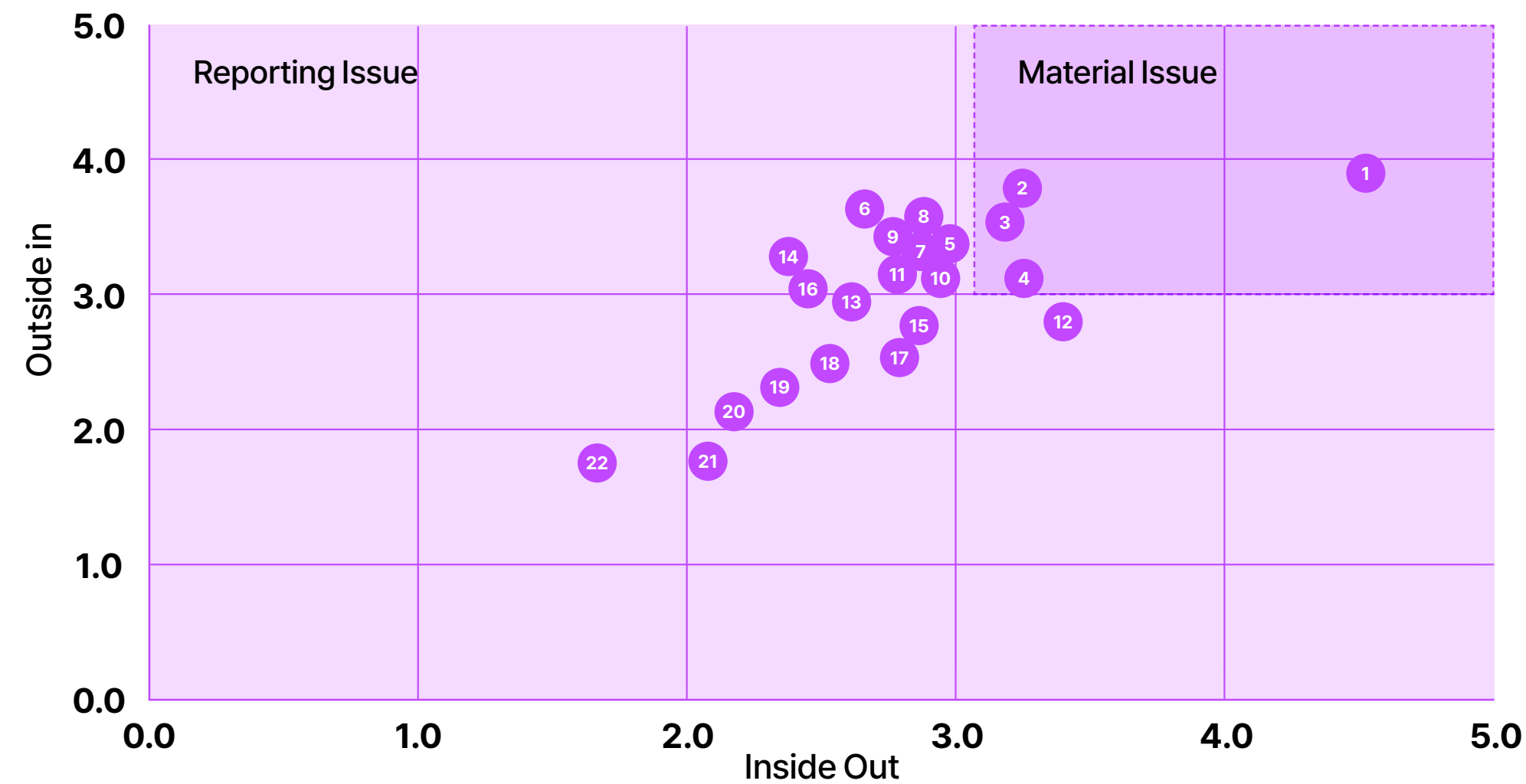
중대성 평가

중대성 평가 결과

순위	영역	핵심 이슈	영향도			GRI 연계	보고 페이지
1	지배구조	디지털 자산 관련 투명성 강화	비용	수익	리스크	Non-GRI	p.40-41
2	사회	인재 확보 및 유지	비용	수익	리스크	GRI 401	p.47, 73-74
3	사회	개인정보보호 체계 강화	비용	수익	리스크	GRI 418	p.36-39, 75
4	사회	정보보호 체계 강화	비용	수익	리스크	GRI 418	p.36-39, 75

순위	영역	보고 이슈
5	환경	에너지사용 효율화
6	사회	소비자 및 투자자 커뮤니케이션 강화
7	지배구조	지배구조 건전성 강화
8	사회	조직문화 개선
9	사회	공정한 성과평가와 보상
10	사회	협력사 ESG 관리 및 동반성장 체계 구축
11	환경	기후변화 대응
12	지배구조	비즈니스 기회 창출
13	지배구조	자금세탁 및 불법거래 차단 대책 마련

ESG 중대성 평가 결과 Matrix



순위	영역	보고 이슈
14	환경	환경영향 저감 서비스 개발
15	사회	임직원 역량 개발 지원
16	지배구조	윤리경영 체계 고도화 및 반부패 활동 강화
17	사회	인권경영 체계 고도화
18	사회	업 특성을 고려한 사회공헌 추진
19	사회	다양성 및 포용성 제고
20	사회	안전보건 추진체계 강화
21	환경	폐기물 배출량 저감
22	환경	용수 사용량 절감

이해관계자 참여 및 소통

이해관계자

위메이드는 경영 활동의 직·간접적 영향을 받는 주요 이해관계자 그룹을 주주 및 투자자, 이용자, 임직원, 비즈니스 파트너, 지역사회 및 NGO로 정의하였으며, 각 이해관계자의 관심 이슈를 경영 전략 수립과 연계하여 관리하고 있습니다.

이해관계자 참여

위메이드는 다양한 소통 채널을 통해 이해관계자의 의견을 수렴하고 있습니다. 이를 통해 수집한 이해관계자의 관심사항과 기대사항에 대해 개선 및 대응 활동을 추진하여 이해관계자의 니즈를 반영하고 있으며, 향후에도 이해관계자별 주요 관심사에 따라 채널을 다각화하여 정보를 제공하고 이해관계자의 요구를 주요 경영 활동에 반영할 계획입니다.

이해관계자 정의 및 소통 채널

구분	주주 및 투자자	이용자	임직원	비즈니스 파트너	지역사회 및 NGO
정의	기업의 주식 또는 디지털 자산을 보유하여 직·간접적으로 회사 경영에 참여하는 주체	위메이드가 서비스하는 게임 또는 WEMIX PLAY에 온보딩된 게임을 플레이하는 주체	사내 활동에 참여하는 임원 및 직원	위메이드와 상호 이익 증대를 위해 서비스 등을 거래하는 회사 또는 개인	일정한 지역 범위 안에서 공동의 발전을 모색하는 공동체
주요 이슈	투명한 정보 및 성과 공시 건전한 지배구조 확립 선제적인 리스크 관리 주주친화경영 비즈니스 기회 창출	신규 서비스 출시 기존 서비스 개선 및 만족도 제고 서비스 접근성 개인정보보호	건강하고 안전한 근무환경 공정한 성과평가 및 보상 역량 강화 고용안정성 및 복리후생	공정거래 동반성장 근로자 인권 보호	기업의 사회적 책임 UN SDGs에 대한 기여 투명하고 신속한 정보 공개
소통채널 및 활동	정기 주주총회 IR자료 공시 주주와의 대화 행사 AMA ^{Ask Me Anything} 행사	게임 홈페이지 간담회 공식 SNS 채널 고객센터 및 상담센터	노사협의회 사내 포털 신고센터, 고충처리 채널 상담센터	협력회사 간담회	지역사회 협의회 기업 간담회

이해관계자 참여 및 소통

주주 및 투자자 관련 커뮤니케이션

분기별 실적발표 행사

위메이드는 매 분기 주주 및 투자자들을 대상으로 분기별 실적발표 행사를 진행합니다. 장현국 대표이사가 행사에 참여하여 직접 주주/투자자들과 긴밀한 소통을 진행하고 있으며, 행사 형식에 따라 유튜브 링크 혹은 컨퍼런스콜 녹음파일을 업로드하여 주주와 투자자들이 언제든지 실적 관련 설명과 질의응답을 확인할 수 있도록 지원하고 있습니다.

IR 행사 (NDR, 컨퍼런스 등)

NDR (Non-Deal Roadshow), 국내/외 증권사 컨퍼런스 등 각종 IR 행사에 참여하고 있습니다. 시장에 잘못 알려진 내용을 바로잡고 회사의 사업 내용들을 알리며 투자자들과 소통할 수 있는 기회를 지속적으로 확대해 나가고 있습니다.

주주총회 및 주주간담회

위메이드는 매년 결산기 정기주주총회와 필요시 임시주주총회를 진행하고 있습니다. 회사의 영업 개황과 주주총회의 안건에 대하여 설명하고 안건 설명 책자를 배포하여 주주들이 의결권을 행사하는 데 필요한 정보를 제공하고 있습니다.

또한, 정기주주총회 종료 이후 장현국 대표이사가 직접 참여하는 주주간담회를 별도로 진행하여 주주와 회사 간의 커뮤니케이션이 활발하게 진행될 수 있도록 노력하고 있습니다.

시의성 있는 공시 진행

주주와 투자자들이 투자 판단에 참고할 수 있는 중요 이슈가 발생한 경우 상법, 자본시장법 등 관련 법규에 맞춰 신속하게 시장에 안내할 수 있도록 공시를 진행하고 있습니다. 공시를 통해 많은 주주와 투자자들이 회사의 내용을 파악할 수 있도록 자세하고 명확하게 기재하여 공시를 진행하고 있습니다.

이해관계자 참여 및 소통

게임 관련 커뮤니케이션

게임 출시 전

게임 출시 전 CBT^{Closed Beta Test}를 통해 정식 서비스 오픈 전 유저 피드백을 취합하고 반영하여 서비스 퀄리티 향상을 도모하고 있습니다. 개발 단계에서부터 유저와의 소통을 늘려 개발 중인 서비스에 미래 유저들의 의견이 잘 반영될 수 있도록 하고 있습니다.

게임 출시 및 출시 후 운영

쇼케이스, 유저 간담회, 출시 이벤트 등을 통해 게임의 운영 계획과 방향성을 알리고 자세한 정보를 제공하여 유저들의 게임 이해도를 높이고, 질의응답 등 유저와 소통할 수 있는 자리를 마련하고 있습니다. 출시 후에도 다양한 커뮤니케이션 채널을 통해 유저들과 소통하고 게임에 관한 피드백을 상시 받고 있으며, 이를 바탕으로 서비스를 지속적으로 개선하고 있습니다.

커뮤니케이션 방식	세부 내용
GM ^{Game Master} 서신	게임 내 이벤트, 구조와 참여 방식에 대한 상세 설명과 진행 계획 등을 알리는 것으로 분기별 마일스톤의 역할로도 볼 수 있습니다.
CM ^{Community Manager} 영상	게임 별 CM이 업데이트, 이벤트 등 게임에 대해 영상으로 안내합니다.
패치노트	게임 업데이트를 통해 변경되는 내용, 개선 및 오류 수정사항에 대해 상세하게 안내합니다. 또한 여느 게임에 비해 보다 자세한 패치노트를 제공하고 있습니다.
오류 및 수정 사항 공개	게임 내 알려진 문제점들과 개선 내역을 모두 공개하고 있습니다. 유저의 오류 제보들을 모두 기록하며, 게임 오픈 이후부터 모든 내용이 공개되어 있어 수정 이슈와 이슈 수정 완료일까지도 확인할 수 있습니다
공식 커뮤니티	게임에 대한 공지사항을 확인할 수 있으며 유저 의견을 수렴할 수 있는 공식 창구로 활용하고 있습니다.
커뮤니티 채널(상시 소통)	공식 커뮤니티 홈페이지 외에도 페이스북과 디스코드 등 SNS를 활용하여 유저와 GM이 직접 소통하고, 전용 게시판을 통해 필요한 건의사항을 적극적으로 반영하고 있습니다.
고객 센터	고객센터 FAQ를 통해 유저들이 궁금해하는 사항들을 지속적으로 안내하고 있으며, 유저는 1:1 문의를 통해 운영자에게 직접 문의사항 및 불편사항을 전달하고 운영자가 직접 처리하고 답변하고 있습니다.

1 Introduction

2 ESG Foundation

ESG 경영 Framework
중대성 평가
이해관계자 참여 및 소통

3 Environment

4 Social

5 Governance

6 Appendix

이해관계자 참여 및 소통

디지털 자산 관련 커뮤니케이션

커뮤니케이션 방향성

위믹스의 전송은 언제나 투명하게 공개하고, 재단의 위믹스 관련 정책 등은 신뢰를 바탕으로 하며, 서비스의 이슈에 대해서는 정확하게 공지하여 커뮤니케이션을 진행하고 있습니다.

위믹스 커뮤니케이션 방향성



국내 커뮤니케이션 채널 정기 운영

위믹스 전송 및 코인의 정책은 공시를 통해 공개하며, 위믹스와 관련된 사항들은 분기 보고서를 통해 모든 이해관계자가 확인할 수 있도록 공개하고 있습니다. 장현국 대표이사가 매 분기 직접 투자자 및 커뮤니티 질의 AMA Ask Me Anything, 주주, 미디어 대상 간담회 그리고 매체와의 미디어 간담회를 운영하여 다양한 이해관계자들과 긴밀한 의사소통을 진행하고 있습니다.

위믹스 관련 소통 채널

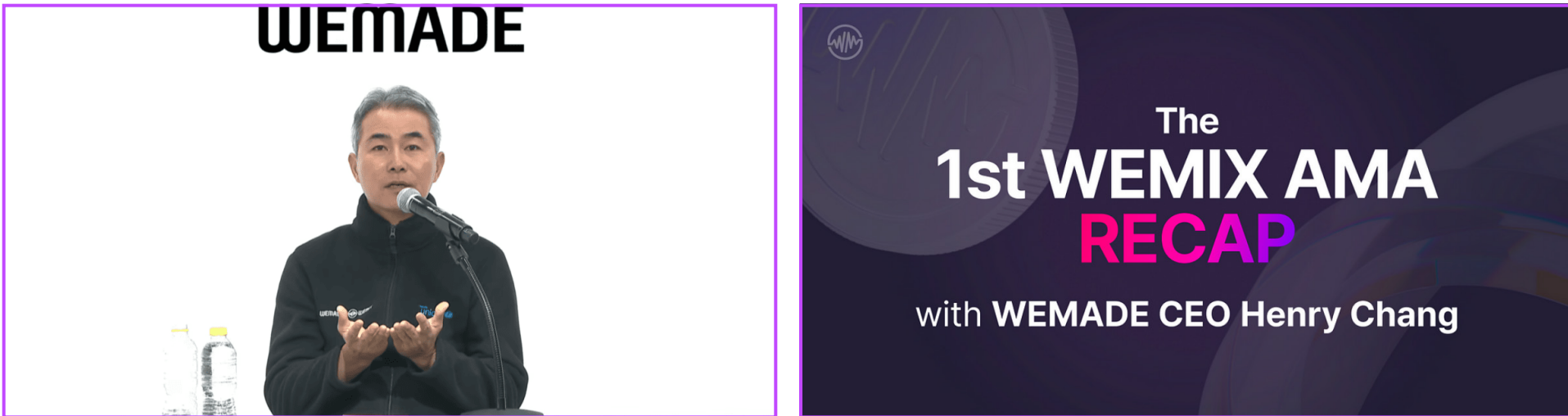
소통 내용	대상 이해관계자	수단	주기
위믹스 전송, 코인 정책	전 이해관계자	미디어 포스트 공시	상시
위믹스 관련 사항	전 이해관계자	위믹스 분기 보고서	분기
투자자 질의	투자자	AMA (Ask Me Anything)	분기
주주 질의	투자자/커뮤니티	미디어 간담회	분기
미디어 질의	기자, 미디어	미디어 간담회	분기

글로벌 커뮤니케이션 채널 다양화

위메이드는 블록체인 산업 및 각 국가의 주요 이용 커뮤니티를 고려하여 효과적인 커뮤니케이션을 진행하고 있습니다. 위믹스 홀더를 위해 한국어 및 영어를 기본으로 중국어, 스페인어 및 인도네시아어를 별도 공지하여 제공하고 있습니다.

위믹스 관련 커뮤니케이션 채널

- 미디어 : 블록체인 산업에서 주로 사용하는 미디어형 커뮤니티
- 텔레그램 : 블록체인 산업에서 주로 사용하는 소셜 커뮤니티
- 트위터 : 블록체인 및 다양한 국가에서 주로 사용하는 짧은 포스팅이 가능한 소셜 커뮤니티
- 페이스북 : 북미, 남미권에서 주로 사용하는 소셜 커뮤니티
- 레딧 : 영어권 국가에서 주로 사용하는 소셜 커뮤니티
- 웨이보 : 중화권 커뮤니티에서 주로 사용하는 소셜 커뮤니티
- 파피루스 : 블록체인 기술을 기반으로 탈중앙화된 소셜 커뮤니티



WEMIX AMA(Ask Me Anything) 간담회

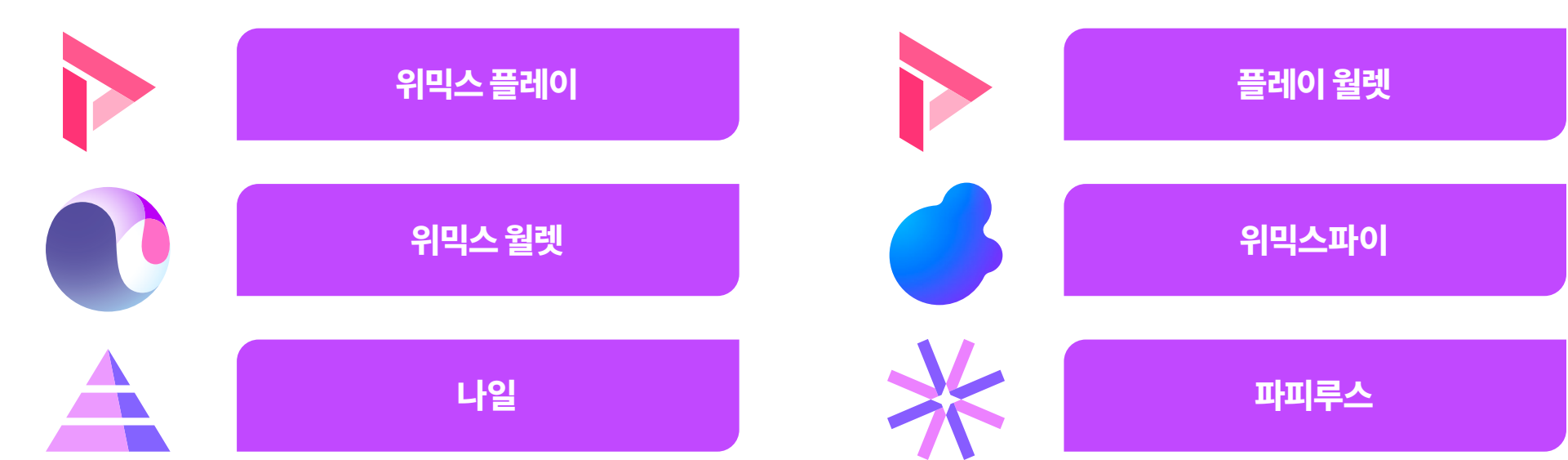
이해관계자 참여 및 소통

디지털 자산 관련 커뮤니케이션

원활한 고객 지원을 통한 만족도 제고

위메이드는 고객의 소리에 귀 기울이기 위해서 위믹스 플레이, 나일 등 위믹스의 공식 플랫폼과 애플리케이션 별 서포트 센터를 운영합니다. 또한, 상시 문의답변 모니터링을 운영하여 잘못된 답변 내용을 정정하거나 추가 답변을 제공하여 고객 지원 퀄리티를 높이고 있습니다. 위메이드는 매일 문의 답변 현황을 검토하여 개선 가능한 사항을 검토 및 반영하며 고객 만족도 제고를 위한 맞춤형 고객 지원을 제공하고 있습니다.

서포트 센터 운영



고객 문의 답변 절차



24 모니터링 시스템 운영

텔레그램과 파피루스 커뮤니티를 대상으로 24시간 모니터링 시스템을 운영하고 있습니다. 커뮤니티 모니터링을 통하여 각종 서비스 장애 및 이슈 사항을 신속·정확하게 판단하며 이슈 확인시, 대응 인력이 해당 이슈를 상시 대응하고 있습니다. 위메이드는 지속적인 모니터링과 대응 인력선정을 통하여 이슈가 방치되지 않고 신속히 해결될 수 있도록 관리 체계를 구축하고 있습니다.

투자/제안을 위한 비즈니스 컨택 메일 운영

위메이드는 원활한 투자 및 제안 소통을 위하여 wemix.com의 문의하기 (hi_there@wemix.com) 서비스를 통해 비즈니스 메일을 운영하고 있습니다. 해당 메일을 통하여 각종 거래소 상장 및 투자, 마케팅 등을 제안할 수 있으며, 보내주신 투자 및 제안은 매일 1차 검토 후 유관부서에서 재검토 할 수 있도록 공유하고 있습니다. 비즈니스 컨택을 위한 별도의 소통 창구 구축을 통하여 이해관계자와의 소통을 원활히 하고자 합니다.

1 Introduction

2 ESG Foundation

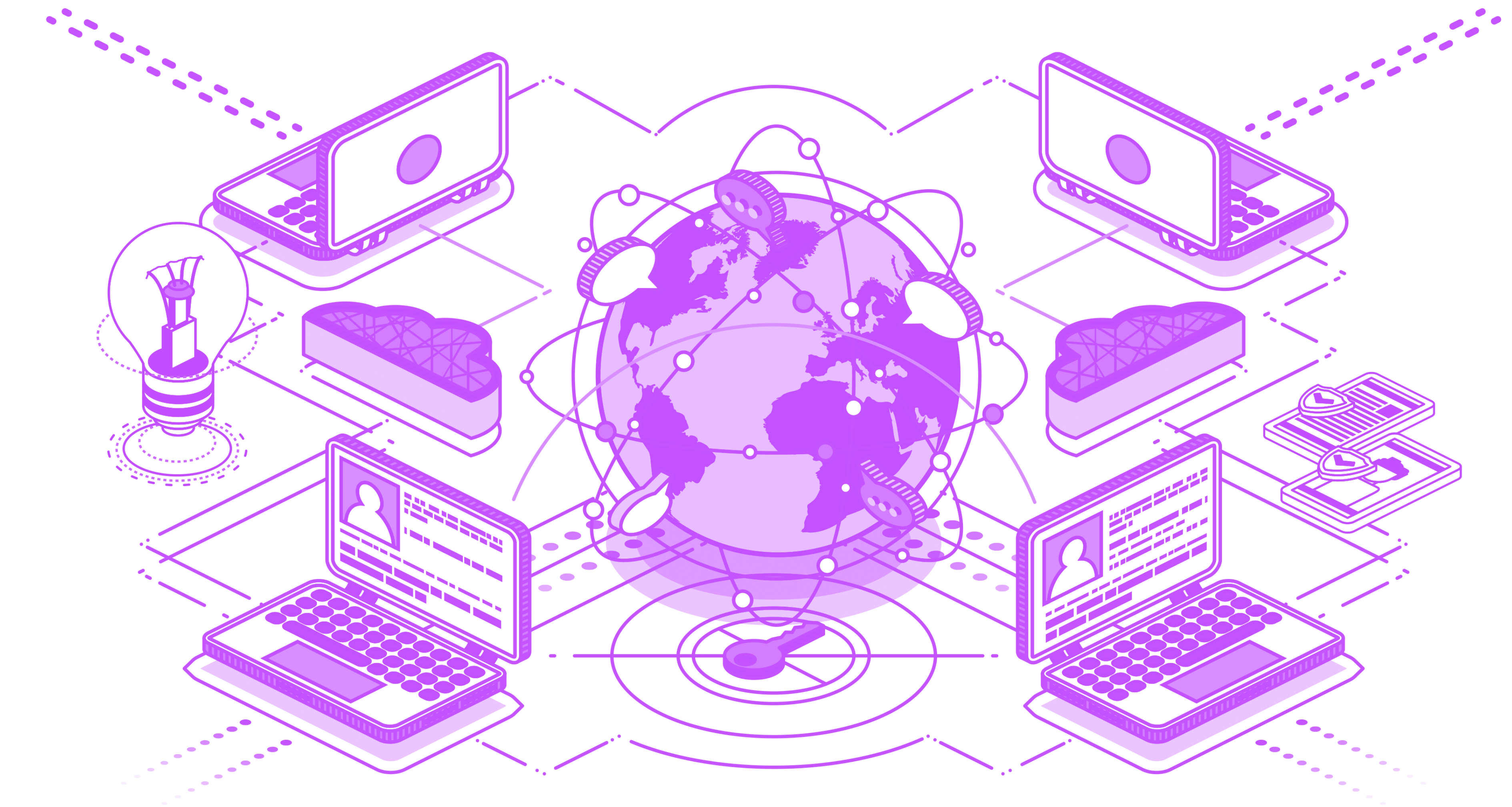
3 Environment

① 지속가능한 환경
환경경영
환경 영향 저감 활동

4 Social

5 Governance

6 Appendix



ENVIRONMENT

3

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

- ① 지속가능한 환경
 - 환경경영
 - 환경 영향 저감 활동

4 Social

5 Governance

6 Appendix

지속가능한 환경

①

환경경영

환경경영 방침 수립

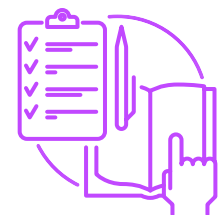
위메이드의 환경경영 기본 계획은 UN 지속가능발전목표 UN SDGs, 파리 기후변화 협약 등 글로벌 이니셔티브와 기후위기 대응을 위한 탄소중립·녹색성장 기본법 등 국내 법률을 참고하여 수립되었으며, 온실가스 배출 저감, 수자원 절약, 임직원 환경인식 내재화 등 환경경영의 추진 방향과 목표를 담고 있습니다. 위메이드는 전 지구적 문제인 기후위기 해결을 위해 책임과 역할을 수행해야 한다는 사실에 공감하며, 국제기준과 이니셔티브를 지지하며 이에 동참할 것을 선언합니다.

위메이드 환경경영 방침

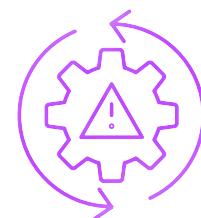
- 1 위메이드는 책임성 있는 환경경영 실천을 통해 지속 가능한 미래 실현에 이바지한다.
- 2 위메이드는 통합성·정합성 있는 ESG 추진체계와 실효성 있는 환경성과체계에 기반하여 체계적인 환경경영을 실천한다.
- 3 위메이드는 경영활동 전반에 걸쳐 환경부하를 최소화하기 위해 업무 프로세스와 인프라를 개선한다. 대내외 변화에 민감하게 반응하여 환경 법규 및 정책에 정렬된 환경 활동을 실천한다.
- 4 환경경영에 대한 투명한 커뮤니케이션을 통해 임직원, 고객, 협력사 등 다채로운 이해관계자들과 협력·소통한다.
- 5 위메이드는 환경보전의 중요성과 가치에 공감하며, 임직원이 일상 업무와 삶의 현장 속에서 환경운동을 실천하도록 장려한다.
- 6 기후변화로 인한 위기는 공동의 문제임을 인식하고, 이에 대응하기 위해 온실가스 배출을 최소화하고 글로벌 이니셔티브에 참여하는 등 환경 보존을 위해 지속적으로 노력한다.

환경경영 리스크 관리 절차

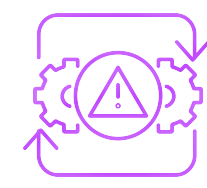
대내외 요구사항 및
관련 법규 모니터링



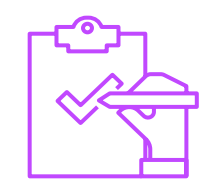
리스크 및
기회 식별



리스크 검토 및
관리



환경성과 모니터링 및
평가



피드백

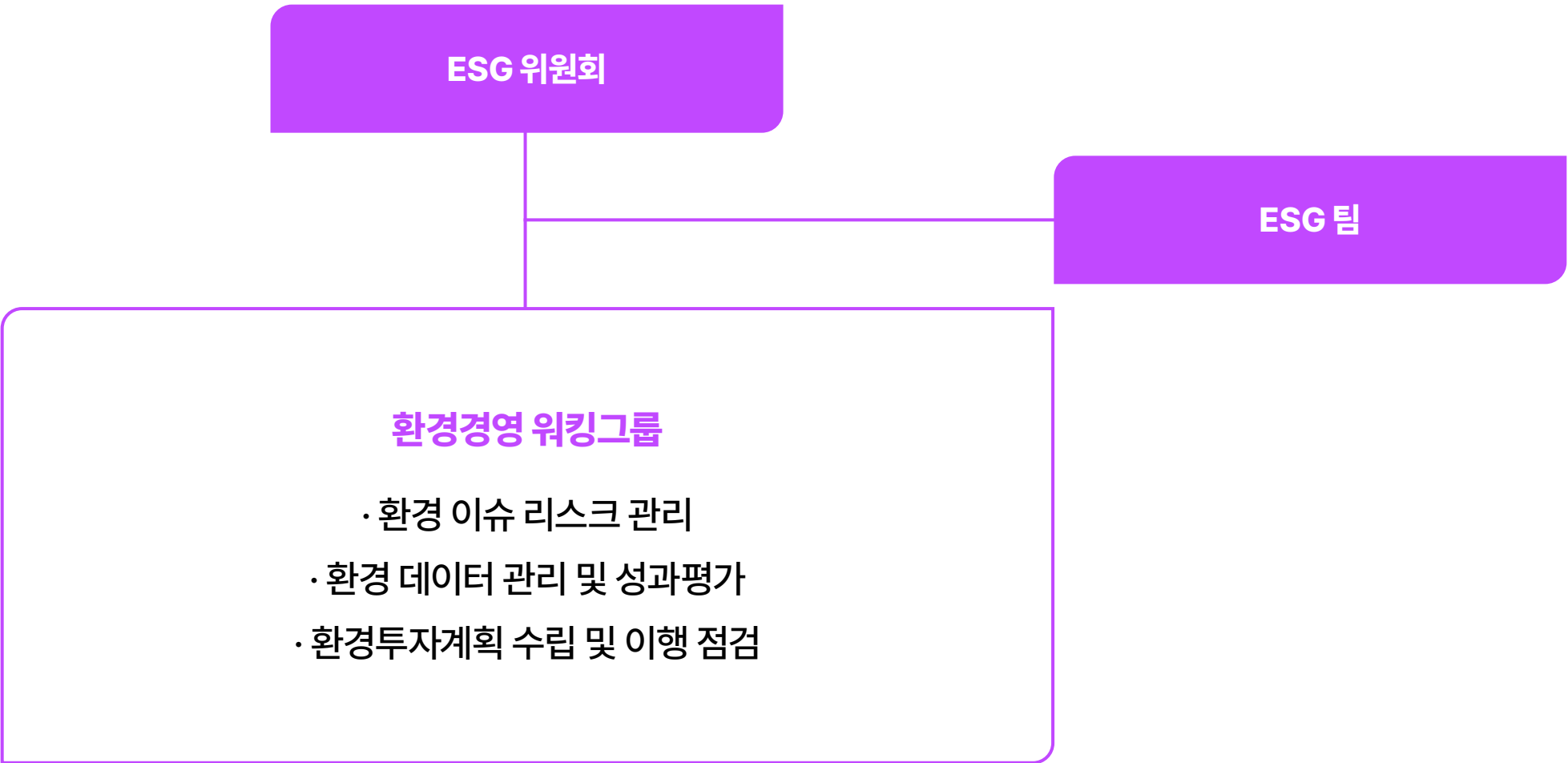


환경경영

환경경영 거버넌스

위메이드의 환경경영은 ESG 위원회 산하의 환경경영 워킹그룹에서 전담하고 있습니다. 워킹그룹은 관련 부서들의 협의체로, ESG 위원회를 통해 환경경영 관련 주요 이슈 사항을 검토·승인 받아 업무를 진행하며, 위원회는 환경경영 성과를 이사회에 정기적으로 보고하고 이사회는 이를 검토합니다.

환경경영 워킹그룹에서는 위메이드의 환경 이슈 리스크 관리, 환경 데이터 관리 및 성과평가, 환경투자계획 수립 및 이행 점검을 통해 지속가능성의 가치에 기초한 환경경영을 추진하고 있습니다.



환경경영 조직 및 역할

부서	역할	업무 내용
ESG 팀	환경경영 총괄 부서	· 환경경영 추진체계 수립 · 환경 이슈 리스크 관리 · 환경 데이터 관리 및 성과평가 · 환경투자계획 수립 및 이행 점검
총무실	환경경영 실무 부서	· 환경/에너지 데이터 관리 · 에너지, 수자원, 폐기물, 재활용 등 전반 배출 및 절감 관리 · 환경경영 관련 설비, 개선, 운영 지원

환경 영향 저감 활동

위메이드는 국제사회의 기후변화 및 환경오염에 대한 우려의 시선을 인지하고 있습니다. 비록 그 영향은 적을지라도 우리의 사업활동에서 발생하는 부정적인 환경 영향을 저감하고, 지속가능한 미래의 실현에 기여하기 위해 다양한 활동을 이행하고 있습니다.

기후변화 대응

전세계적으로 기후변화 대응에 대한 공감대가 형성되면서, 국제사회에서 온실가스 배출량 저감을 위하여 많은 노력을 하고 있습니다. 이에 위메이드는 온실가스 배출량 저감과 임직원 인식 제고를 통한 환경경영을 통해 기후변화 대응에 적극적으로 동참하고자 합니다.

온실가스 배출량 절감

위메이드는 기후변화 대응을 위하여 온실가스 배출량을 관리하고 있습니다. 위메이드타워의 최근 3개년 온실가스 배출량을 산출하였으며 배출량에 대한 제3자 검증을 완료하였습니다. 2022년 총 온실가스 배출량은 2075.22tCO₂eq이며 온실가스 배출 집약도는 0.86tCO₂eq/억 원으로, 2022년 온실가스 측정 범위 내 이동연소에 의한 직접 배출량이 포함되며 2021년 대비 총 배출량이 증가하였습니다. 위메이드의 비즈니스 성장과 온실가스 관리 범위의 확대로 인하여 올해 온실가스 배출량이 증가하였으나 위메이드는 앞으로 환경 영향 저감을 위하여 온실가스 배출량에 대한 투명한 실적의 공개와 감축 이행을 추진할 계획입니다.

위메이드는 또한 임직원의 참여에 따른 작은 실천을 유도하고 있습니다. 2022년 5월 시행한 ‘탄소 중립 챌린지’는 임직원이 할 수 있는 온실가스 감축 10대 행동 수칙을 지정하고, 이를 실천하여 인증하는 참여형 챌린지로 92명의 위메이드 임직원이 참가였습니다. 위메이드의 작은 물결이 모여 큰 파도가 될 수 있도록 지속적인 활동을 전개해 나가겠습니다.

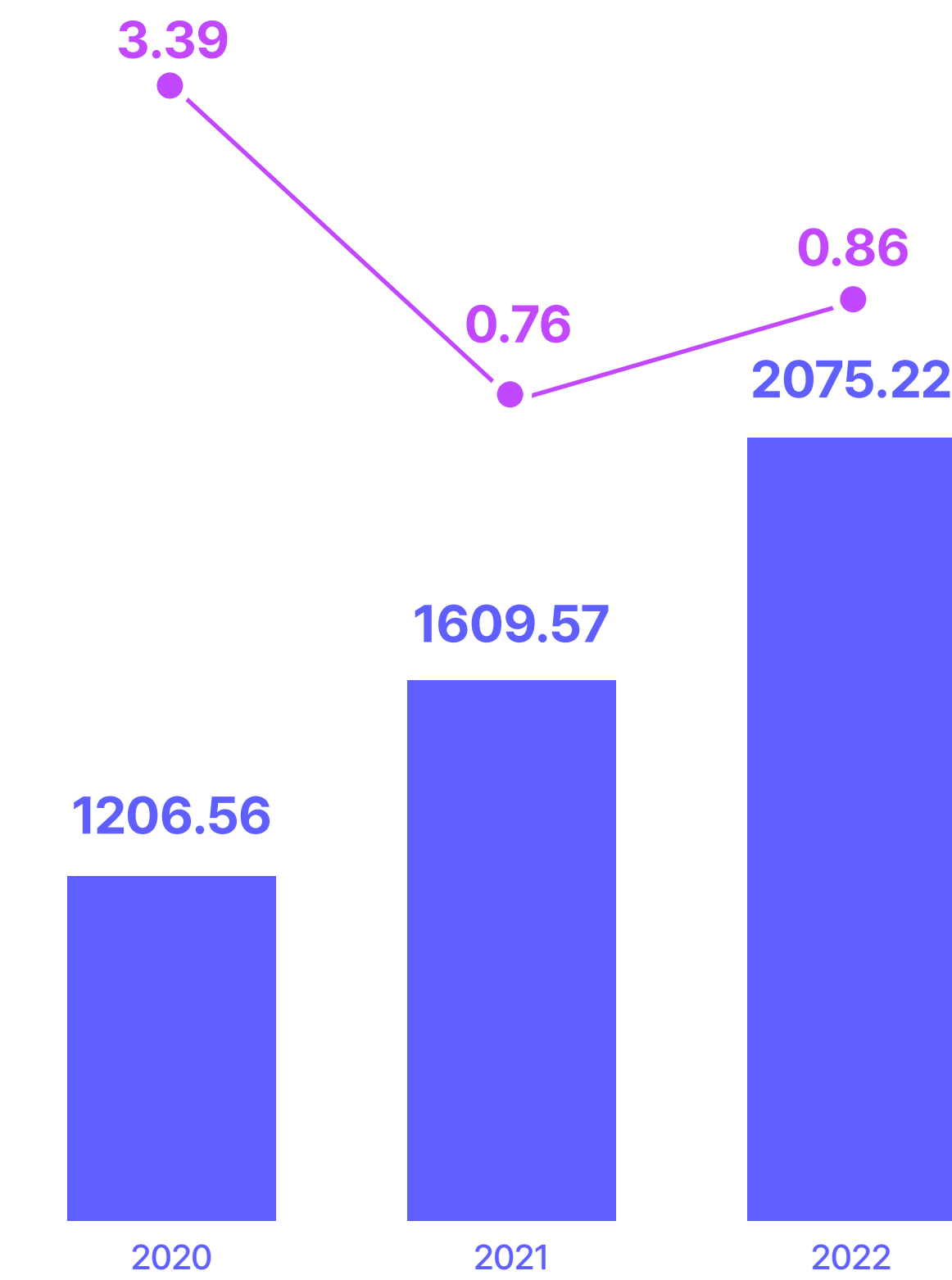


임직원 참여형 캠페인

총 온실가스 배출량(Scope 1&2)

■ 온실가스 총 배출량(단위: tCO₂eq)

■ 온실가스 배출 집약도(단위: tCO₂eq/억 원)*



* 별도 매출액 기준

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

① 지속가능한 환경
환경경영
환경 영향 저감 활동

4 Social

5 Governance

6 Appendix

환경 영향 저감 활동

기후 관련 리스크 및 기회 분석

위메이드는 기후와 관련하여 발생할 수 있는 리스크 및 기회의 분석을 통하여 전략적인 대응 방안을 수립하고 있습니다. 위험 요인 및 기회 요인 별 재무적 영향도와 더불어 영향의 시점을 단·중·장기로 고려하여 리스크와 기회에 대하여 선제적으로 대응하며 관리하고자 합니다.

기후 관련 위험 요인

위험 유형	구분	식별된 리스크	대응 방안	재무적 영향	시점
전환 위험	정책 및 법률	배출량 보고 의무의 강화로 인한 부담 증가	온실가스 인벤토리 구축 및 관리를 토대로 투명한 정보 공개	하	단기
	기술	탄소 배출량 저감 기술의 개발 및 적용 필요	친환경 시설 도입 및 기술 연구	상	장기
	시장	에너지 비용 증가	개별 냉난방기 자동제어시스템 도입 등 에너지 절감 과제 추진 및 재생에너지 비중 확대	상	중기
	평판	이해관계자의 부정적 피드백 또는 기후 관련 우려 증가	Scope 3 환경정보 관리를 통해 대응 강화 및 온실가스 감축 목표 달성 추진	중	장기
물리적 위험	급성	이상기후 현상(산불, 태풍, 홍수 등)의 심각성 증가	건물 파손이나 설비 고장에 대비해 장비 사전 점검 시행	중	단기
	만성	평균 온도 상승 및 황사	기온 상승으로 인한 냉방 비용 증가에 대비해 에너지 효율 향상 및 대기오염 방지 시설 확충	상	중기
		강수 패턴 및 날씨 패턴의 극적 변화	인력에 미치는 부정적인 영향(예: 건강, 안전, 결근)을 최소화하기 위해 임직원 건강검진 지원	중	단기

기후 관련 기회 요인

기회 유형	식별된 기회	대응 방안	재무적 영향	시점
자원 효율성	에너지, 물 등 자원 사용 및 소비 감소	에너지 효율 증진을 위한 시설 설비 고도화	중	단기
에너지원	탄소 배출량 저감 기술 등 신기술의 활용	에너지 등 운영 비용 절감 기대	상	중기
시장	기업 이미지 및 브랜드 평판	적극적인 정보 공개 및 기후변화 대응으로 친환경 기업 이미지 제고	중	중기
	탄소 저감 기술의 개발로 사업영역 확대	탄소 저감 기술 개발 및 이를 통한 수익 증대	상	장기

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

① 지속가능한 환경
 환경경영
 환경 영향 저감 활동

4 Social

5 Governance

6 Appendix

환경 영향 저감 활동

에너지 사용 효율화

위메이드는 임직원들의 업무와 위메이드타워 유지관리 및 운영으로 인한 환경영향을 최소화하기 위해 에너지를 효율적으로 사용하는 동시에 에너지 사용량 절감을 위한 다양한 활동을 진행하고 있습니다.

에너지 소비 절감

위메이드는 불필요한 에너지 소비를 감축하기 위하여 내부의 시스템에 주의를 기울이며 개선방안을 구축하기 위해 노력하고 있습니다. 건물 내 에너지 소비 절감을 위하여 일정 시간 이후 일괄 소등을 시행하고 있으며 위메이드타워와 다산타워 간의 3층 통행로 구축을 통해 불필요한 엘리베이터 운행 횟수를 감축함에 따라 에너지를 절약하고 환경경영을 실천하고자 하였습니다.

위메이드는 에너지 낭비 요소를 지속적으로 검토하고 에너지 효율화를 위한 방안 마련에 힘쓰고 있습니다. 중앙제어시스템의 관리 체계에 포함되지 않는 개별 사무실 냉난방기로 인하여 전력 낭비가 발생함을 확인하여, 2023년에는 개별 냉난방기를 대상으로 일정 시간대 이후 일괄적으로 작동을 정지시키는 자동제어시스템 도입을 계획하고 있습니다. 더불어, 에너지 사용의 효율화를 위하여 위메이드타워 내 전등을 LED 전등으로 순차적 교체를 진행 중에 있으며 향후 건물 내 전등을 100% LED 전등으로 교체할 계획입니다.

임직원 환경경영 인식 제고

위메이드는 에너지 절감을 위한 시설 운영 차원에서의 노력 뿐만 아니라 에너지 사용에 대한 임직원 인식 제고를 위한 활동을 진행하고 있습니다. 지난 2023년 3월 25일, 임직원을 대상으로 어스아워 캠페인의 취지 및 효과에 대한 카드뉴스를 제작함으로써 환경 이슈를 알릴 뿐만 아니라 직접 1시간 소등에 참여하는 실천을 이끌어냈습니다. 앞으로도 관련 캠페인을 지속적으로 진행하여 임직원의 환경경영 인식 제고에 힘쓸 것입니다.



어스아워 캠페인

환경 영향 저감 서비스 개발

위메이드는 유저 차원에서의 에너지 절감을 유도하기 위하여 미르4, 미르M 등 위메이드의 대표 게임 내 절전 모드를 적용하였습니다. 게임 내 절전 모드는 시간에 구매 받지 않고 유저가 설정하는 시간 대에 사용 가능하도록 개발되었습니다. 절전 모드를 통해 게임으로 인한 배터리 소모를 감축하여 유저 차원의 효율적인 에너지 사용을 지원합니다.

환경 영향 저감 활동

폐기물 관리

위메이드는 폐기물 배출을 감축하고 배출된 폐기물의 재활용을 확대하기 위해 노력하고 있습니다. 2022년 총 폐기물 배출량은 111.13Ton으로, 당해 연도 인력 확대로 인하여 총 배출량이 작년 대비 증가하였으나, 인당 평균 폐기물 배출량은 0.140Ton으로 작년 대비 감소하는 추세를 보였습니다. 위메이드는 뛰어난 인재 확보 및 유치를 통하여 비즈니스적으로 성장하는 한편, 폐기물 배출량 감축의 중요성을 인지하고 이를 위해 노력하고 있습니다. 재활용 확대 방안의 일환으로 2021년에는 위메이드타워 각 층마다 분리수거함을 별도로 설치하여 임직원들의 활발한 분리수거를 지원하고 있습니다. 층별 분리수거함 설치 이후 임직원들에게 이전보다 훨씬 더 분리수거가 용이하다는 피드백을 받았습니다. 위메이드는 앞으로도 비즈니스 확대와 환경 영향 저감이 동행할 수 있도록 노력해 나가겠습니다.

폐기물 배출량

구분	단위	2020	2021	2022
총 폐기물 배출량	Ton	80.58	82.62	111.13
인당 평균 폐기물 배출량 ¹⁾	Ton	0.191	0.206	0.140

1) 인당 폐기물 배출량의 범위는 폐기물 배출량 범위와 동일하게 위메이드타워로 한정함

용수 사용량 절감

위메이드는 용수 사용량 절감을 위해 위메이드타워 내 중수 시스템 설치를 통하여 건물에서 사용된 용수를 자가 처리 이후 재이용하고 있습니다. 중수 시스템을 통하여 일 최대 52톤의 용수가 지하 5층부터 지상 1층까지의 화장실 사용수로 재이용되고 있으며 정기적인 중수도 수질 검사와 막분리조 필터 청소를 통해 청결하고 효율적으로 설비를 사용하고 있습니다. 2022년 총 용수 취수량은 17,070Ton으로 작년 대비 증가하였으나, 인당 평균 용수 사용량은 21.580Ton으로 작년 대비 감소하는 추세를 보였습니다. 위메이드는 향후에 지속적으로 환경 영향을 줄이기 위해서 용수 사용 성과에 주의를 기울이고 감축해 나가겠습니다.

용수 사용량

구분	단위	2020	2021	2022
총 용수 취수량	Ton	13,306	16,764	17,070
인당 평균 용수 사용량 ¹⁾	Ton	31.606	41.805	21.580

1) 인당 용수 사용량의 범위는 용수 취수량의 범위와 동일하게 위메이드타워로 한정함

환경 영향 저감 활동 지원

자전거 보관소 운영

위메이드는 임직원의 친환경 교통수단 이용을 적극적으로 지원하여 임직원이 부정적 환경 영향 저감에 기여할 수 있도록 장려합니다. 온실가스 배출이 없는 출퇴근 과정을 지원하기 위하여 위메이드는 위메이드타워 지하에 자전거 보관소를 운영하고 있습니다.

1 Introduction

2 ESG Foundation

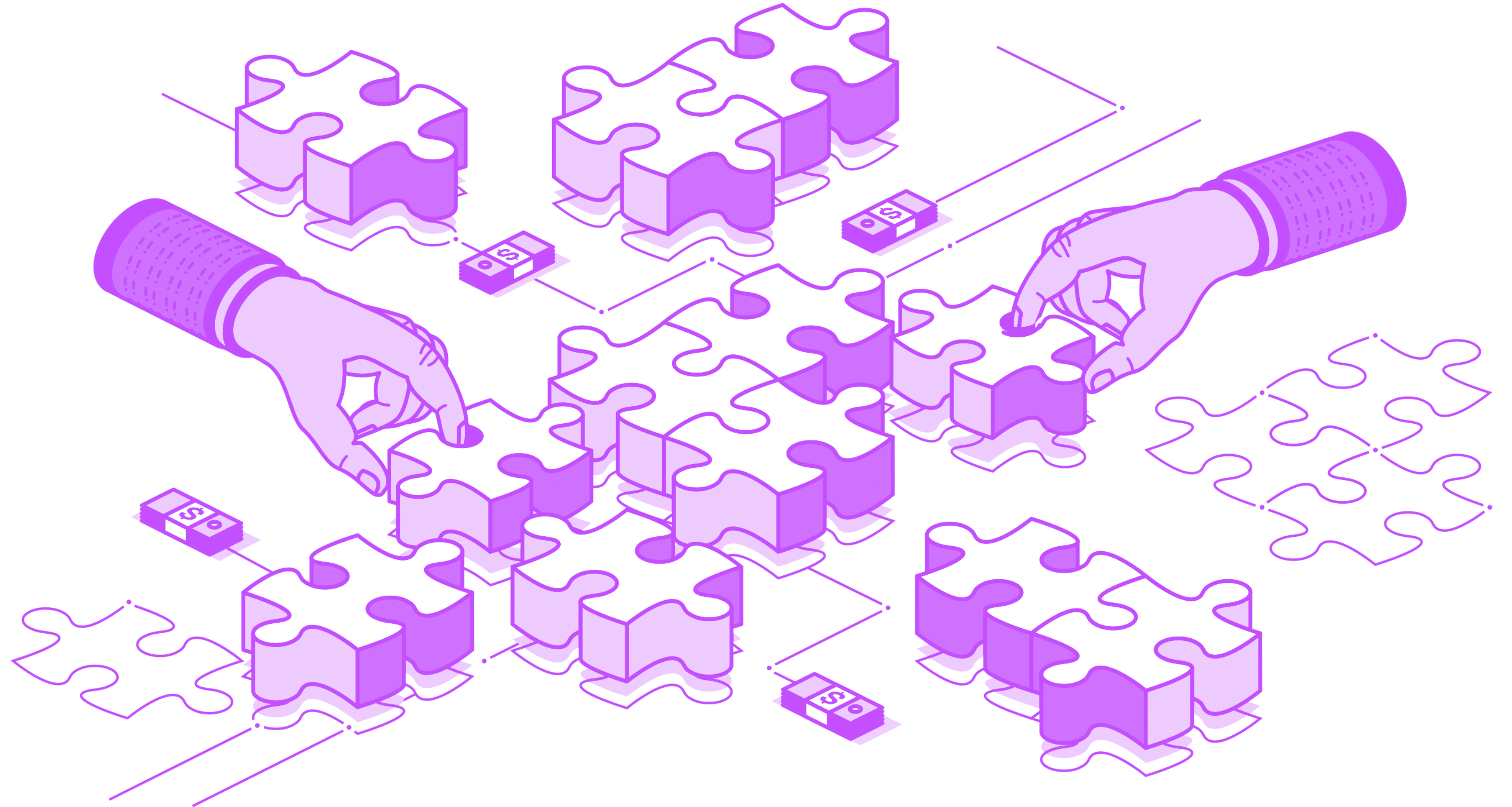
3 Environment

4 Social

- ① 책임 있는 디지털 관리
개인정보보호 및 정보보안
디지털 자산 관리
콘텐츠 윤리 및 다양성
- ② 더불어 성장하는 임직원
인권경영
인재경영
안전보건
- ③ 함께하는 사회
사회공헌
상생경영

5 Governance

6 Appendix



SOCIAL

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

- ① 책임 있는 디지털 관리
 - 개인정보보호 및 정보보안
 - 디지털 자산 관리
 - 콘텐츠 윤리 및 다양성
- ② 더불어 성장하는 임직원
 - 인권경영
 - 인재경영
 - 안전보건
- ③ 함께하는 사회
 - 사회공헌
 - 상생경영

5 Governance

6 Appendix

책임 있는 디지털 관리

1

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

- ① 책임 있는 디지털 관리

개인정보보호 및 정보보안

디지털 자산 관리
 콘텐츠 윤리 및 다양성
- ② 더불어 성장하는 임직원

인권경영
 인재경영
 안전보건
- ③ 함께하는 사회

사회공헌
 상생경영

5 Governance

6 Appendix

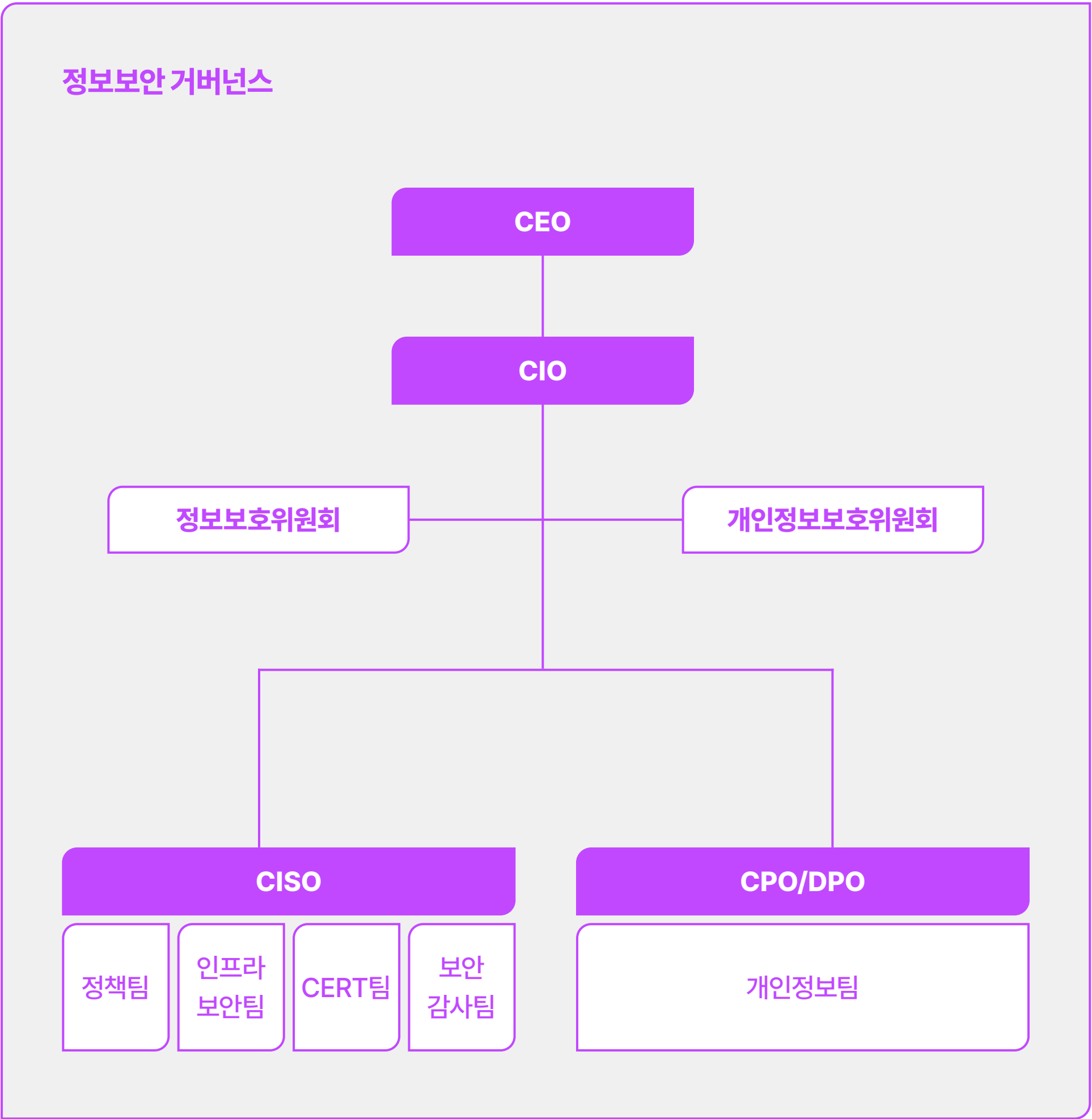
개인정보보호 및 정보보안

위메이드는 블록체인 사업과 게임 사업에서 정보보안 및 개인정보보호의 중요성과 이해관계자의 요구를 인지하고 있으며, 지속적으로 이를 강화하고 있습니다. 국내외 정보보호 법률 준수와 경영 환경 변화를 고려한 정보보호 체계를 통해 보안 리스크에 적극적으로 대응할 수 있도록 관리하고 있습니다.

정보보안 전담 조직

위메이드는 유저의 개인정보보호 및 정보보안을 우선시하며 이를 위하여 체계적인 관리 체계 및 대응 체계를 구축하고 있습니다. 최고경영진부터 실무담당자까지 참여하는 전사적인 정보보호 체계를 구축하고, 정보보호 최고 책임자CISO와 개인정보보호 최고 책임자CPO를 통해 그룹 전체의 정보보호 체계가 유기적으로 운영될 수 있도록 관리하고 있습니다. 정보보호위원회는 CISO를 위원장으로, 각 현업 부서의 조직장들과 경영진으로 구성하여 정보보호와 관련된 안건을 심의, 의결하고 있습니다.

실무부서인 정보보안실은 위메이드의 전사 정보보안 컨트롤타워로서 전사의 정보보호 체계가 유기적으로 운영되도록 하고, 정보보호 수준을 상향 평준화하고 있습니다. 정보보안실은 위메이드의 정보보호 운영 체계를 수립·운영하는 정책팀, 자산 보호 및 정보 유출 방지를 위한 사전 보호 조치를 담당하고 있는 인프라보안팀과 CERT팀, 국내외 컴플라이언스 준수 및 개인정보보호 운영 체계를 수립·운영하는 개인정보팀, 그리고 이러한 정보보안 체계가 목적에 따라 명확히 운영되고 있는지 모니터링 및 점검하는 보안감사팀으로 1실 5팀 체계로 구성되어 있습니다. 이렇게 위메이드는 체계적인 정보보안 조직 구축을 통하여 보안 리스크 감축을 위하여 노력하고 있습니다.



- ① 책임 있는 디지털 관리

개인정보보호 및 정보보안
 디지털 자산 관리
 콘텐츠 윤리 및 다양성
- ② 더불어 성장하는 임직원

인권경영
 인재경영
 안전보건
- ③ 함께하는 사회

사회공헌
 상생경영

개인정보보호 및 정보보안

책임영역별 주관조직 구성

위메이드는 정보보호, 개인정보 및 정보기술의 3가지 책임 영역별 최고 책임자를 선임하여
 평시 관리를 이행합니다. 또한, 침해 사고 또는 정보 유출 사고에 대응하기 위해 CISO와 CPO를
 조직장으로 운영하는 '침해 사고 대응 조직'과 천재지변 및 파업 등 IT 분야 재해 발생 대응을
 위해 CIO를 조직장으로 하여 운영하는 'IT 재해 복구 조직'을 구성하여 비상 상황이 발생했을
 경우 빠른 사고 대응 및 처리가 가능하도록 대비하고 있습니다. 위메이드는 현재까지 개인정보
 유출 사고가 발생하거나 고객정보 침해로 입증된 신고 사례는 없으며, 정보보안 체계의 유지 및
 강화를 위해 지속적인 노력을 이행할 예정입니다.

개인정보 유출 사고 건 수

구분	단위	2020	2021	2022
고객정보 침해로 입증된 컴플레인 건 수	건	0	0	0
유출/도난/분실된 고객 데이터의 총 수	개수	0	0	0

평상시	
정보보호 주관 조직	정보보호 활동을 계획·수행 · 정보보호 관리체계의 효과적인 지속·운영 · 조직장: 정보보호 최고 책임자CISO
개인정보 주관 조직	개인정보보호 활동을 계획·수행 · 개인정보보호 관리체계의 효과적인 지속·운영 · 조직장: 개인정보보호 최고 책임자CPO
정보기술 주관 조직	정보기술분야 및 IT 인프라 운영을 계획·수행 · 정보시스템의 원활한 운영, 가용성 확보 · 조직장: 정보기술 최고 책임자CIO
비상시	
침해 사고 대응 조직	침해 사고 또는 중요정보 유출사고 시 대응 · 침해 사고에 의한 피해를 최소화 · 조직장: 정보보호 최고 책임자CISO 개인정보 보호 책임자CPO
IT 재해 복구 조직	천재지변 및 파업 등 IT분야 재해 발생 시 대응 · IT 재해에 의한 피해를 최소화 · 조직장: 정보기술 최고 책임자CIO

개인정보보호 및 정보보안

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

- ① 책임 있는 디지털 관리
개인정보보호 및 정보보안
디지털 자산 관리
콘텐츠 윤리 및 다양성
- ② 더불어 성장하는 임직원
인권경영
인재경영
안전보건
- ③ 함께하는 사회
사회공헌
상생경영

5 Governance

6 Appendix

정보보호 관리체계 및 현황

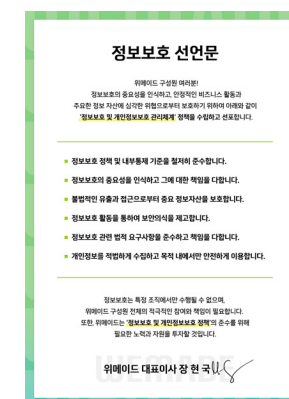
정보보호 선언문

정보보호는 특정 조직이 아닌 모든 구성원의 참여와 노력이 요구됩니다. 이에 위메이드는 정보보호의 중요성 인식과 위협으로부터의 보호를 위해 ‘정보보호 및 개인정보보호 관리체계’ 정책이 담긴 정보보호 선언문을 배포하였습니다. 배포된 정보보호 선언문은 위메이드타워 내 게시되어 임직원들이 확인할 수 있도록 곳곳에 비치되어 있습니다.

글로벌 정보보호법 준수

글로벌 인증 획득을 통해 신뢰도를 확보함과 동시에 유럽 일반개인정보보호법^{GDPR} 및 캘리포니아 소비자 프라이버시 보호법^{CCPA}을 준수하는 글로벌 수준의 정보보호 관리체계 구축을 통해 해외 시장에서의 리스크를 최소화하고자 합니다. 위메이드는 VeraSafe사와 협약을 맺고 Data Protection Officer^{DPO}로 선임하여 GDPR을 준수하고 있습니다. CCPA는 캘리포니아 주에만 적용되는 주법이나 향후 법제에 영향을 미칠 것으로 예상되어 위메이드는 자사 서비스의 북미 이용자들을 위해 선제적으로 해외 법무법인과 협업하여 CCPA 준수를 위한 체계 구축을 계획 중에 있습니다.

정보보호 선언문



위메이드 정보보호 선언문

- | | |
|------------------------------------|--|
| 1. 정보보호 정책 및 내부통제 기준을 철저히 준수합니다. | 4. 정보보호 활동을 통하여 보안의식을 제고합니다. |
| 2. 정보보호의 중요성을 인식하고 그에 대한 책임을 다합니다. | 5. 정보보호 관련 법적 요구사항을 준수하고 책임을 다합니다. |
| 3. 불법적인 유출과 접근으로부터 중요 정보자산을 보호합니다. | 6. 개인정보를 적법하게 수집하고 목적 내에서만 안전하게 이용합니다. |

정보보호 인증

위메이드는 정보보호 관련 국내외 인증들을 취득하여 이해관계자의 신뢰도를 확보하고 있습니다. ISMS는 과학기술정보통신부에서 정보보호를 위한 일련의 조치와 활동이 인증 기준에 적합함을 증명하는 대표적인 국내 정보보호 인증 제도로 위메이드는 온라인 게임 서비스 및 홈페이지 운영에서의 안전한 정보보호 관리체계를 인증 받았습니다. 또한 국제 규격인 ISO/IEC 27001과 ISO 27701을 함께 취득하고 사후 심사를 진행하여 위메이드의 정보보호 체계의 안전성을 입증하였습니다.

정보보호 인증 정보



ISMS 인증

인증 범위: 온라인 게임 서비스 및 홈페이지 운영
인증 기간: 2022.05.18-2025.05.17



ISO 27001 인증

인증 범위: Information Security Management System related to Game and Platform service development and operation
인증 기간: 2022.05.09-2025.05.08



ISO 27701 인증

인증 범위: Information Security Management System related to Game and Platform service development and operation
인증 기간: 2022.05.09-2025.05.08

개인정보보호 및 정보보안

침해 사고 예방활동

위메이드는 회사의 서비스 또는 유저 정보가 침해되는 사고들을 예방하기 위해 최고 수준의 보안 유지를 위하여 힘쓰고 있습니다. 이에 맞춰 침해 사고 예방활동을 보안 전략 수립, 위험 탐지, 선제적 대응, 위협 분석으로 구분하여 활발히 진행 중입니다.

보안 전략 수립	· 관리적 보안 중점 강화 · 보안 아키텍처 수립 · 중장기적 관점의 사업계획 수립
위험 탐지	· 계량화를 통한 보안 수준 점검 · 정보보안 시스템 로그 모니터링 · 24×365 보안관제 시스템 운영
선제적 대응	· 보안 위험 단계 수립 및 대응 절차 마련 · 보안 위험 정도에 따른 대응조치 · 유사 위험 행위에 대한 선제적 방어 · 자체 정책에 의한 실시간 방어 체계 구축 · 사내 정보보안 교육을 통한 보안 인식 제고
위협 분석	· 정보보안시스템 로그 상관관계 분석 · 로그 분석을 통한 위협 시나리오에 따른 탐지 정책 적용 · 정기적인 취약점 점검

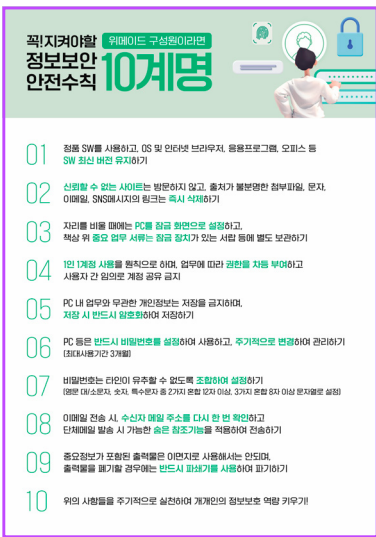
정보보호 문화 조성

기업의 정보유출은 이해관계자들의 신뢰성 저하, 기업 이미지 하락 등 중대한 손실로 이어질 수 있는 리스크 요소입니다. 이에 위메이드는 다양한 활동을 통해 정보보호 문화를 조성하여 리스크 예방에 힘쓰고 있습니다.

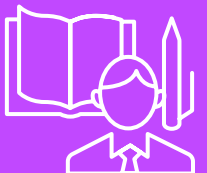
위메이드는 정보보호에 대한 임직원의 인식 제고를 위해 개인정보보호 교육을 이행하였으며 정보보호 문화 조성을 위해 임직원을 대상으로 다양한 정보보안 캠페인 및 이벤트를 진행하고 있습니다. 특히, 정보보안실 정책팀에서는 안전한 근무환경 조성을 위해 중요정보를 방치하지 않도록 점검하고, 임직원들이 정보보호에 대한 인식을 제고 하도록 ‘클린 데스크’ 캠페인 활동을 지속하고 있습니다.

이외에도 위메이드는 매월 개인정보 및 CERT 영역에서 중요한 사항을 뉴스레터로 발송하고 있으며, 이메일 및 그룹웨어 공지와 안내문을 통하여 상시적으로 정보보안과 관련된 준수사항들을 안내함에 따라 정보보호 문화를 조성하고 있습니다.

정보보안 캠페인 및 이벤트



정보보호 교육 참여 현황



2022년
개인정보보호 교육 대상 직원

100% 수료

디지털 자산 관리

디지털 자산에 대한 법·규제들이 국내외에서 가시화 되고 있습니다. 위메이드는 디지털 자산의 투명성과 부정거래 차단이 블록체인 플랫폼 사업에서 핵심적인 사안임을 인지하고, 투자자 및 이해관계자 대상 투명한 정보 공개 이행과 안정성 확보 수단을 마련하는 등 선제적 관리를 이행하고 있습니다.

디지털 자산 투명성 강화

위믹스 실시간 유통량 모니터링 시스템 구축

위메이드는 투명한 위믹스 유통량 모니터링 시스템 구축을 위하여 크로스앵글과 MOU를 체결하였습니다. 크로스앵글은 가상자산의 다트(DART, 전자공시시스템)로 불리는 쟁글Xangle을 운영하는 가상자산 정보플랫폼 전문기업입니다. 쟁글이 구축 중인 가상자산의 실시간 유통량 감시 서비스를 위믹스에 최초로 적용하여 위믹스의 투명한 유통 현황을 제공하고자 합니다.

위믹스 심의위원회 운영

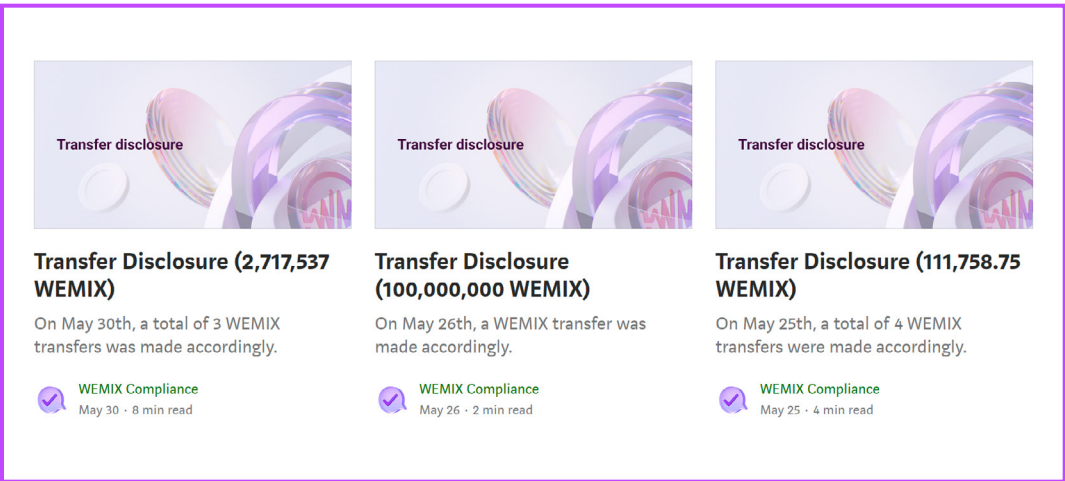
위믹스 투자와 마케팅 활동의 투명성 강화를 위해 ‘WAIT^{Wemix} Approves Investment Transparently 프로토콜 투자심의위원회’를 구성하여 운영하고 있습니다. 총 5인의 투자 심의위원은 위믹스 생태계 성장 및 투명성 강화를 위한 투자 승인 프로그램인 WAIT 프로토콜 절차에 따라 투자 등 각종 프로젝트의 심의를 맡게 됩니다.

위믹스 커뮤니티 미디어姆 포스트Medium Posts

위메이드는 위믹스 관련 사항을 투명하게 공시하여 투자자 및 이해관계자들의 신뢰를 확보하기 위해 공시 채널인 ‘미디어姆 포스트Medium Posts’를 운영하고 있습니다. 위믹스팀은 암호화폐 위믹스WEMIX와 관련된 모든 사항을 위믹스3.0 홈페이지 내 미디어姆 포스트에 공시합니다. 위믹스를 단 1개 전송하는 경우에도 관련 사항을 공시해야 합니다.

Ceffu 커스터디 서비스 활용

위메이드는 위믹스 코인의 안정성 확보를 위해 금융 자산의 보관 및 관리 대행 수탁 서비스인 Ceffu를 이용하고 있습니다. 서비스사인 Ceffu는 ISO 27001, ISO 27701, SOC 2 TYPE 1과 SOC2 TYPE 2 인증을 받은 커스터디 기관으로, 글로벌 거래소인 바이낸스의 유일한 커스터디 기관 파트너입니다. 위메이드는 위믹스 재단이 보유하고 있는 미유통 위믹스의 전량을 커스터디 월렛에 보관하여 위믹스 생태계를 검증할 수 있는 시스템 구축의 초석을 마련하고, 투명한 유통량 관리 시스템을 확립해 나가고 있습니다.



미디어姆 포스트 위믹스 공시



위믹스 심의위원회



Ceffu 커스터디 이용

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

- ① 책임 있는 디지털 관리
 - 개인정보보호 및 정보보안
 - 디지털 자산 관리
 - 콘텐츠 윤리 및 다양성
- ② 더불어 성장하는 임직원
 - 인권경영
 - 인재경영
 - 안전보건
- ③ 함께하는 사회
 - 사회공헌
 - 상생경영

5 Governance

6 Appendix

디지털 자산 관리

자금세탁 및 불법거래 차단

코인마켓캡 연동

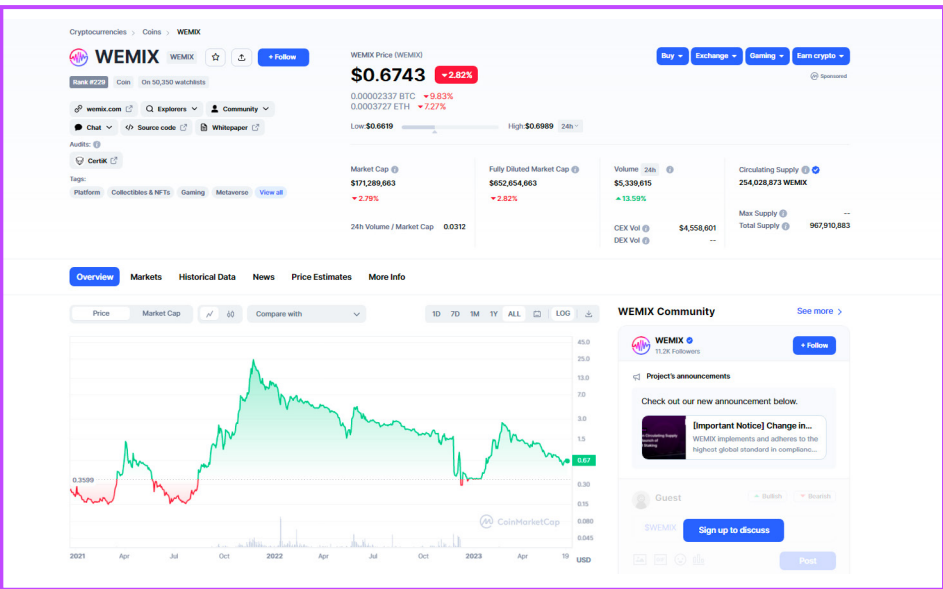
위메이드는 암호화폐 위믹스 WEMIX 관련 정보를 투명하고 신속하게 제공하기 위해 코인마켓캡 CoinMarketCap과 실시간 연동을 하고 있습니다. 코인마켓캡은 전세계 거래소에 상장되어 있는 암호화폐의 시세, 거래량 등 정보를 확인할 수 있는 공신력 있는 서비스로, 이를 통해 위믹스의 총 공급량과 유통량을 실시간으로 확인할 수 있습니다.

유통량은 세계 코인 시장에서 통용되고 있는 코인마켓캡 기준에 따라 계산되며, 이를 통해 코인마켓캡과 금액이 상이해지는 것을 차단하고 있습니다

코인마켓캡



코인마켓캡 연동



코인마켓캡

고위험국가 이용제한

위메이드는 위믹스 통합 이용약관을 개정하여 자금세탁 및 불법거래 등의 행위를 방지하기 위한 국가별 이용 제한 약관을 추가하였습니다. 위험국가 리스트는 국제자금세탁방지기구FATF의 가이드라인에 따라 자금세탁, 금융범죄 등의 위험을 사전에 차단하기 위한 고위험 국가OFAC Sanctioned Countries List들로 쿠바, 이란, 북한, 러시아, 시리아 등이 포함됩니다.

OFAC 고위험 국가

OFAC Sanctioned Countries List		
쿠바	벨라루스	리비아
이란	버마(미얀마)	수단
북한	중앙아프리카 공화국	베네수엘라
러시아	콩고	예멘
시리아	에티오피아	짐바브웨
레바논	이라크	발칸 반도
우크라이나 지역(크림, 도네츠크,루한스크)		

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

- ① 책임 있는 디지털 관리
 - 개인정보보호 및 정보보안
 - 디지털 자산 관리
 - 콘텐츠 윤리 및 다양성
- ② 더불어 성장하는 임직원
 - 인권경영
 - 인재경영
 - 안전보건
- ③ 함께하는 사회
 - 사회공헌
 - 상생경영

5 Governance

6 Appendix

콘텐츠 윤리 및 다양성

위메이드는 콘텐츠 윤리의 파급력과 중요성을 인식하고, 게임을 즐기는 유저들이 혐오와 차별에서 자유로울 수 있도록 돕고 있습니다. 나아가 다양한 유저들을 포용하고 공감할 수 있도록 다양한 콘텐츠를 기획하고, 개발하고 있습니다.

콘텐츠 윤리 확보

콘텐츠 내 혐오 및 차별 방지

국내외 유저들이 게임을 플레이하는 과정에서 부정적인 경험을 방지하기 위해, 12개 언어를 기반으로 하는 욕설 방지 시스템과 신고 시스템을 운영하고 있습니다. 이를 통해 자사 콘텐츠 내 커뮤니케이션에서의 혐오 및 차별을 엄격하게 규제하고 있습니다. 또한 지속적으로 국가별 이슈를 확인하고 금치어를 추가적으로 설정하여 글로벌 서비스 과정에서 발생할 수 있는 리스크를 최소화하는 데 노력하고 있습니다.

AI 금난전권 시스템 도입

서비스 중인 모바일 게임의 거래소 보호를 위해 위메이드는 AI 금난전권 시스템을 도입하여 활용하고 있습니다. 모바일 게임 미르4에 도입된 ‘금난전권’ 시스템은 시장을 교란시키는 난전을 방지하는 시스템으로, 작업장과 어뷰징 등 각종 부정거래를 실시간 감시하며 발견 즉시 거래 내역을 삭제하고 이용자 계정을 제재하고 있습니다. 이를 통해 게임 내 경제 환경을 보호하여 유저들의 쾌적한 플레이를 돕고 있습니다.

콘텐츠 다양성

다양한 유저들이 공감할 수 있는 게임

위메이드는 다양한 유저들이 공감하며 게임을 플레이할 수 있도록 콘텐츠 다양성 확보에 힘쓰고 있습니다. 정통 PC MMORPG ‘미르의 전설2’, ‘미르의 전설3’, 모바일 MMORPG ‘미르4’, ‘미르M’, 캐주얼한 퍼즐 게임 ‘애니팡’ 시리즈, ‘위 베어 베어스 더 퍼즐’과 보드 게임 등 다양한 장르를 운영하며 콘텐츠 다양성 및 포용성을 확보하고 있습니다. 앞으로도 다양한 유저들이 공감할 수 있는 게임 개발을 위해 힘쓰겠습니다.

이용자 편의 위한 UX/UI 개선

2022년 10월, 위메이드의 탈중앙화금융^{DeFi} 서비스 클레바^{KLEVA}의 UX/UI를 전면 개편하여 이용자 편의성을 증대하였습니다. 서비스 내 영어 단어 대다수를 한글로 수정하였고, 신규 이용자들을 위한 튜토리얼과 DeFi 생태계의 용어집 제공 기능을 추가하였으며, 전반적인 자산 운용을 쉽게 볼 수 있는 대시보드 기능을 추가하였습니다. 또한 자산 정보를 간편하게 확인할 수 있도록 수정하였고, 레버리지 투자 메뉴를 통합하여 이용자의 편의성도 크게 개선하였습니다. 위메이드는 앞으로도 자사 제공 서비스의 UX/UI 개선을 통해 이용자 친화적인 서비스를 만들어나갈 계획입니다.

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

- ① 책임 있는 디지털 관리
 - 개인정보보호 및 정보보안
 - 디지털 자산 관리
 - 콘텐츠 윤리 및 다양성
- ② 더불어 성장하는 임직원
 - 인권경영
 - 인재경영
 - 안전보건
- ③ 함께하는 사회
 - 사회공헌
 - 상생경영

5 Governance

6 Appendix

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

- ① 책임 있는 디지털 관리
 - 개인정보보호 및 정보보안
 - 디지털 자산 관리
 - 콘텐츠 윤리 및 다양성

- ② 더불어 성장하는 임직원**
 - 인권경영
 - 인재경영
 - 안전보건

- ③ 함께하는 사회
 - 사회공헌
 - 상생경영

5 Governance

6 Appendix

더불어 성장하는 임직원

②

인권경영

위메이드는 모든 이해관계자의 인권을 존중합니다. 인권경영 정책 및 체계를 선언하고, 직원들을 대상으로 관련 교육을 제공함에 따라 위메이드와 과정을 함께하는 모든 사람들의 권리를 존중하고, 보호하고자 합니다.

인권경영 정책

인권경영 원칙

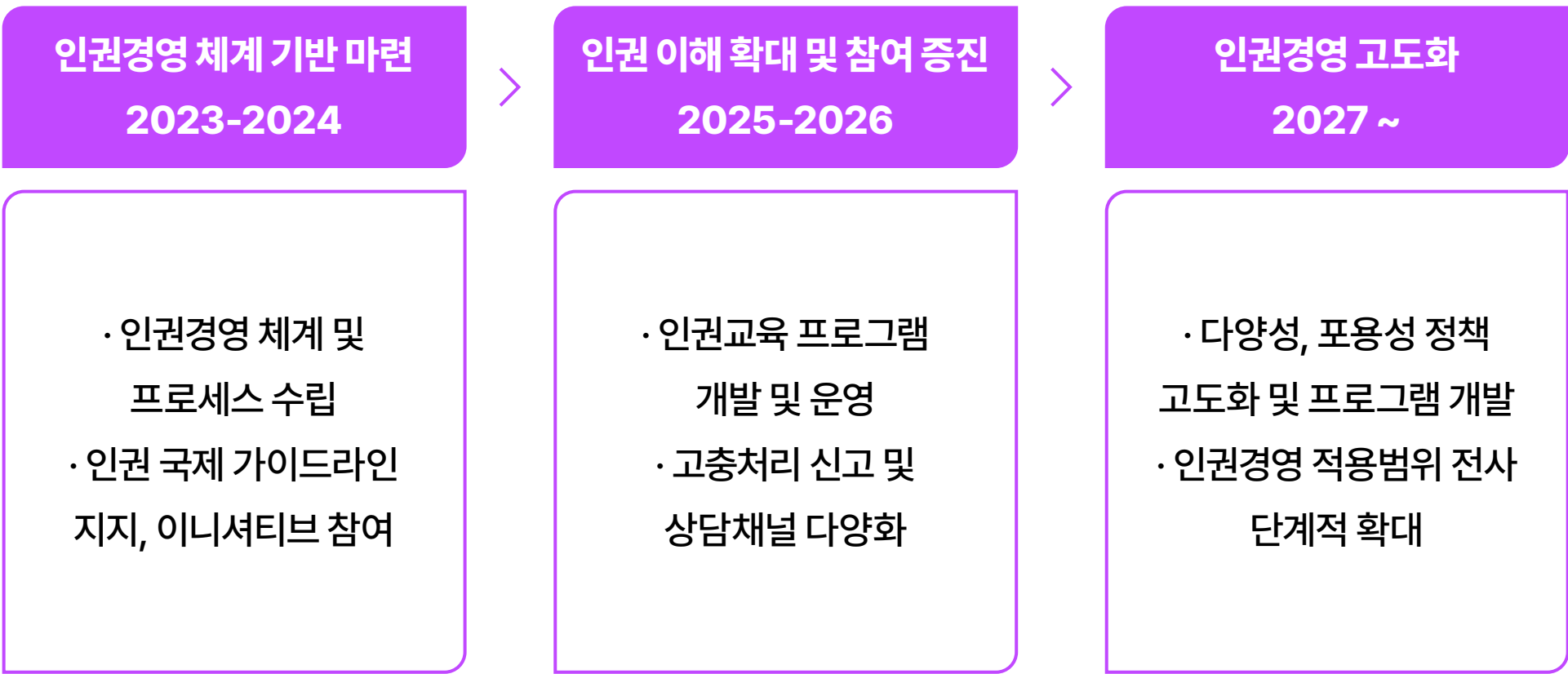
위메이드는 고객과 이용자 뿐만 아니라 모든 임직원, 주주, 투자자, 자회사, 협력업체, 지역사회 등 내외부 이해관계자들의 인권 존중을 위해 노력합니다. 세계인권선언 및 유엔 기업과 인권 이행지침 등 인권·노동 관련 국제 표준 및 가이드라인을 준수하며, 비즈니스 전반의 잠재적 인권 리스크를 관리하기 위해 인권경영 체계를 마련하였습니다. 나아가 자회사와 비즈니스 파트너, 지역사회 등 가치 사슬 전반의 인권 존중을 실현하기 위한 최선의 노력을 다하겠습니다.

위메이드 인권경영 기본 원칙

① 차별·괴롭힘 금지	⑦ 임금과 보상
② 강제노동 금지	⑧ 고객·이용자 권리 보호
③ 아동노동 금지	⑨ 정보보호
④ 결사의 자유 및 단체교섭권 보장	⑩ 공급망 관리
⑤ 인도적 대우	⑪ 지역주민 인권보호
⑥ 안전한 산업·근무환경 보장	

인권경영 전략 체계

위메이드는 단계별 인권경영 전략을 수립하여 인권존중 실현을 위해 노력하고 있습니다. 해당 전략의 일환으로 인권경영 프로세스에 따른 교육 제공 및 내외부 고충처리 제도를 운영합니다. 장기적으로는 가치 사슬 전반으로 인권 존중 문화를 확산하여 인권경영의 고도화를 이루어 나가겠습니다.



1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

① 책임 있는 디지털 관리
개인정보보호 및 정보보안
디지털 자산 관리
콘텐츠 윤리 및 다양성

② 더불어 성장하는 임직원
인권경영
인재경영
안전보건

③ 함께하는 사회
사회공헌
상생경영

5 Governance

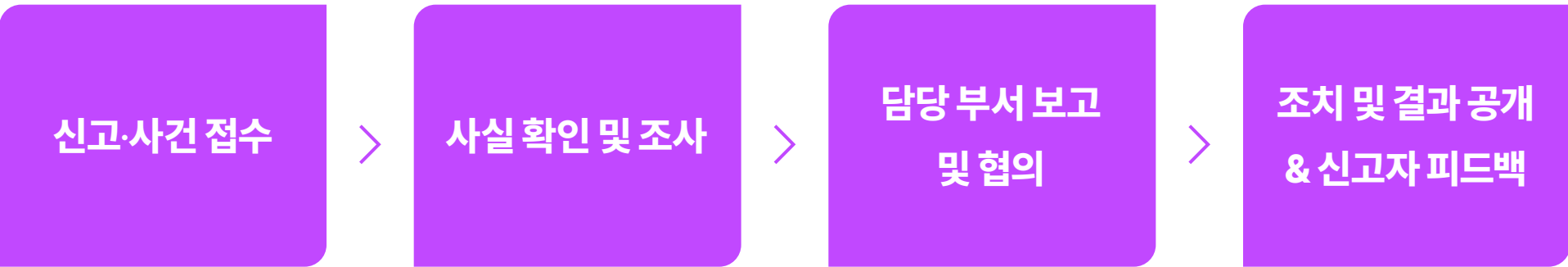
6 Appendix

인권 관리 프로세스

고충처리제도 운영

위메이드는 인권침해의 구제수단으로서 고충처리제도를 운영하고 있습니다. 내·외부 고충처리 채널을 제공하여 모든 이해관계자가 자유롭게 인권 침해 행위 및 사실을 신고할 수 있는 프로세스를 마련하였습니다. 개별 신고 사례의 특성을 반영하여 관련 주무 부서가 구체적인 구제방안을 논의하며 결과에 따른 조치를 통해 침해 구제에 최선을 다하고 있습니다.

고충 처리 프로세스



고충 신고 및 처리 현황

연도	고충 신고 건 수	고충 신고 처리율
2022	0건	-

인권 교육

위메이드는 모든 구성원의 인권을 존중하며 인권 문화 확산을 위해 노력합니다. 임직원들의 인권 의식 제고를 위해 매해 인권 교육을 제공하고 있습니다. 또한, 다양성과 포용성 확장 등 인권 의식 전반에 걸쳐 더 나은 교육을 제공하기 위해 추가적인 프로그램의 개발 및 운영을 계획하고 있습니다.

임직원 교육 참여 현황

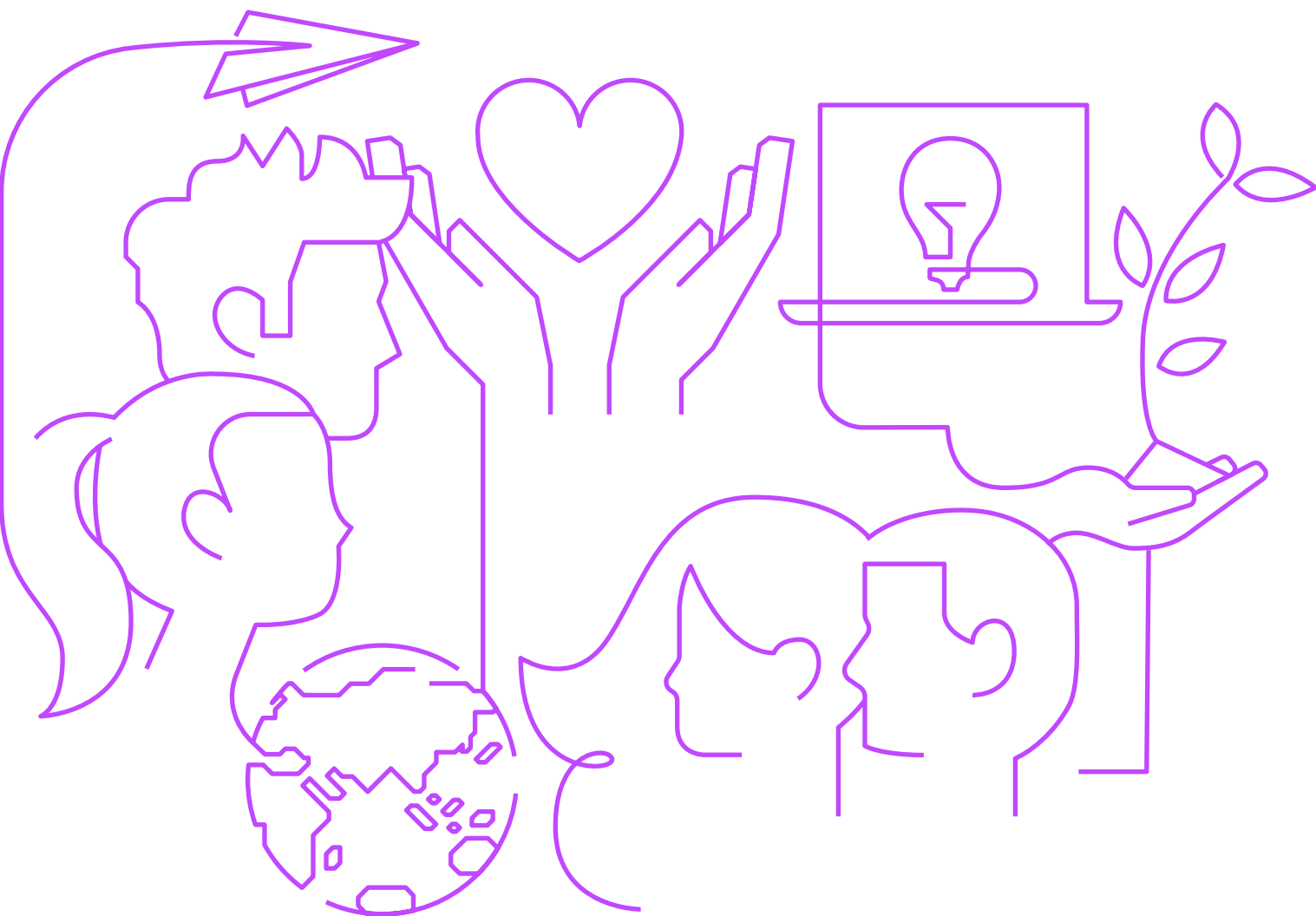
교육명	대상자 ¹⁾	수료율
직장 내 성희롱 예방 교육	전 임직원	100%
직장 내 괴롭힘 예방 교육		
장애인 인식개선 교육		

1) 교육 진행 당시 재직 인원을 기준으로 함

인권경영

다양성 존중

다양한 고객층을 위한 콘텐츠를 개발하는 위메이드에게 다양성은 중요한 이슈입니다. 임직원의 채용 및 승진 등의 근무 과정에서 국적, 인종, 나이, 성별, 장애 등에 의한 차별이나 불이익을 금지하고 있으며 성별에 따른 신입사원 보상에 차이를 두고 있지 않습니다. 이를 통해 다양한 배경과 사고방식을 가진 임직원들이 위메이드 안에서 자신의 역량을 발휘할 수 있는 환경을 조성해 나가고 있습니다.



다양성 및 포용성 추진 목표 및 로드맵

2023-2024	2025-2026	2027-
Step 1. 다양성 관리 지표 식별 및 기반 마련	Step 2. 다양성 제도 마련 및 이해 증진	Step 3. 다양성 프로그램 개발 및 확대
1. 다양성과 포용성 임직원 내재화를 위한 프로그램 연 1회 이상 운영 2. 핵심 지표 구성 및 추진 계획 수립	1. 다양성과 포용성 제도적 기반 마련 2. 이해도 증진 프로그램 운영	1. 다양성 인재 확대 프로그램 개발 및 운영 2. 계열사 참여 확대

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

- ① 책임 있는 디지털 관리
개인정보보호 및 정보보안
디지털 자산 관리
콘텐츠 윤리 및 다양성
- ② 더불어 성장하는 임직원
인권경영
인재경영
안전보건
- ③ 함께하는 사회
사회공헌
상생경영

5 Governance

6 Appendix

인재경영

인재 확보 및 유지

인재상

위메이드는 훌륭한 열정, 프로의식, 인격을 고루 갖춘 사람을 인재상으로 삼고 선발하고 있습니다. 게임 개발과 서비스에 대한 지치지 않는 열정, 본인의 능력을 통해 발현된 성과로 말하는 프로페셔널함, 그리고 겸손한 자세로 상호 존중하고 배려하는 좋은 동료가 될 수 있는 인재를 원합니다. 위메이드 또한 이러한 인재들과 함께할 수 있는 회사가 되기 위해 노력하고 있습니다.

Great Passion

훌륭한 열정

Great Professionalism

훌륭한 프로의식

Great Personality

훌륭한 인격

위메이드의 핵심 가치는 성장, 책임, 성취입니다. 회사의 목적은 개인의 책임 완수를 통한 성취를 통해 직원과 회사가 함께 성장하는데 있습니다. 비전을 함께 공유하여 목표를 명확히 하고, 각자의 역할과 그에 걸맞는 권한을 부여하며 공정하고 명확한 보상을 통해 선순환할 수 있는 가치체계를 수립하고 있습니다.

공정한 채용 프로세스

위메이드는 인재를 영입하기 위하여 최선을 다하고 있습니다. 이를 위해 직무에 알맞은 역량을 갖췄는지를 최우선으로 확인하는 공정한 채용 프로세스를 운영하고 있습니다. 위메이드는 공격적인 인재 영입을 지속해 블록체인 및 게임 개발 사업 역량을 지속적으로 강화할 계획입니다. 본사를 비롯한 계열사 전반에서 큰 규모의 채용을 계속 진행 중이며, 계열사인 위메이드엠^{WEMADE M}과 위메이드엑스알^{WEMADE XR}은 2022년 하반기 성남시 고용우수기업으로 선정되었습니다.

신규 채용 현황

구분	단위	2020	2021	2022
신규 채용 임직원 수	명	182	234	551

인재 추천 제도

위메이드는 검증된 인재 영입을 위해 2021년부터 사내 추천 제도인 위.인.전(위메이드 인재추천 전입) 제도를 운영하고 있습니다. 추천 과정을 통한 채용은 입사자의 조직 및 업무 정착이 타 채용 경로보다 원활하다는 장점이 있어, 해당 제도를 통해 적극적으로 우수한 인재를 영입하고자 추천인에게 포상금을 지급하고 있습니다.

위.인.전 제도를 통하여 다수의 우수한 인재들이 입사할 수 있었으며 위메이드는 지속적으로 인재확보 파이프라인을 확대하여 글로벌 기업으로 더 빠르게 나아갈 계획입니다.

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

- ① 책임 있는 디지털 관리
개인정보보호 및 정보보안
디지털 자산 관리
콘텐츠 윤리 및 다양성

- ② 더불어 성장하는 임직원
인권경영
인재경영
안전보건

- ③ 함께하는 사회
사회공헌
상생경영

5 Governance

6 Appendix

인재경영

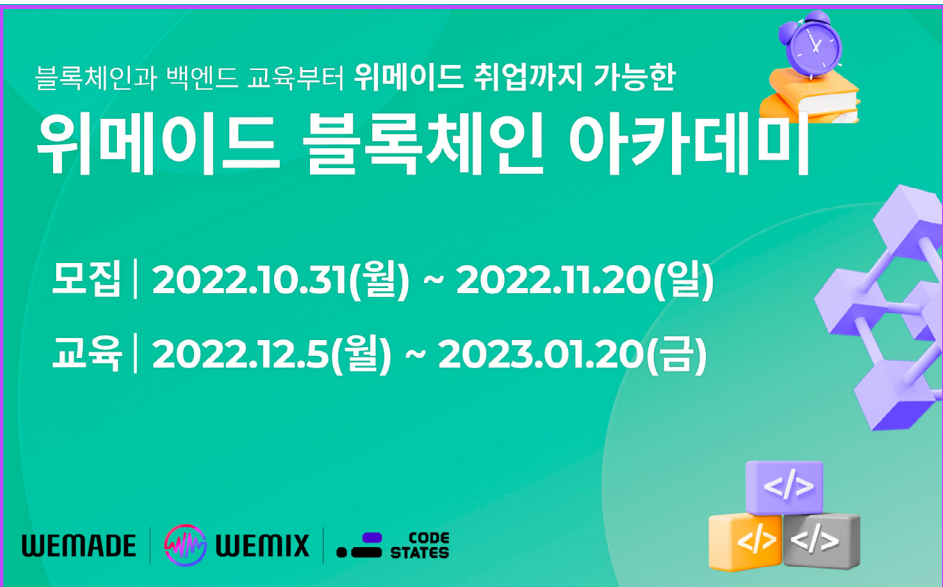
산업 인재 육성 및 인재 영입 프로그램

위메이드는 산업 인재 육성에 기여하기 위하여 많은 가능성과 기회에 적극적으로 투자하고 있습니다. 많은 경험과 뛰어난 역량을 보유한 임직원들의 협업이 업무의 주를 이루는 업계 특성을 반영하여 산학협력, 교육 프로그램 채용 연계, 신입·경력 채용 등 다양한 인재 육성 및 지원 프로그램을 진행 중입니다.

위메이드는 2022년 고려대, 동서대, 서강대, 서울대와 발전기금 기부 협약을 체결하고, 각 학교의 블록체인 연구 등을 지원하여 산업 발전을 돕고 있습니다. 또한, 정보기술 인재양성 스타트업 ‘코드스테이츠’와 함께 블록체인 아카데미를 개설하고 운영하여 인재 육성을 진행하였으며 우수한 성적으로 수료한 아카데미생 중 일부는 채용 과정을 거쳐 위메이드에 입사하였습니다.



고려대학교 발전기금 기부 협약

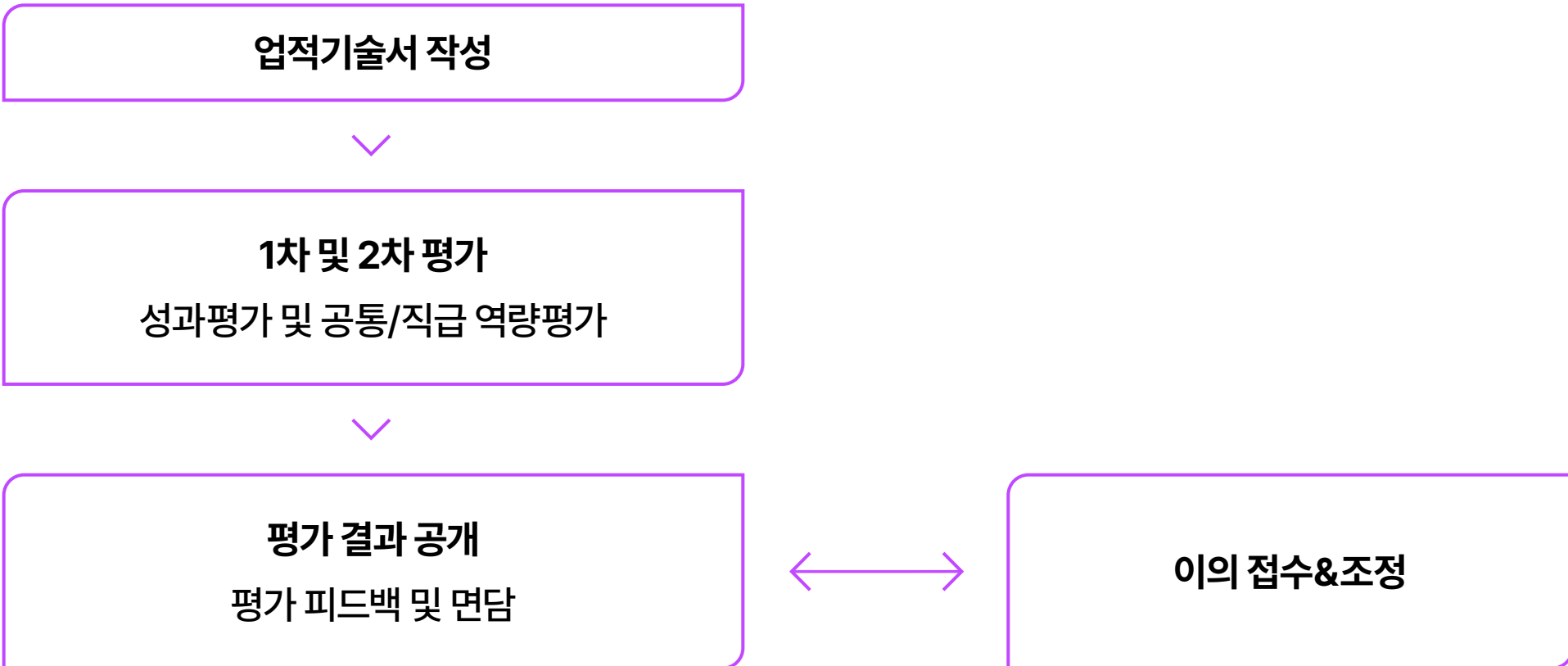


위메이드 블록체인 아카데미

공정한 성과평가 제도

위메이드는 매년 임직원에 대한 평가를 실시하여 성과와 역량 수준을 점검하는 성과평가 시스템을 운영하고 있습니다. 공정하고 객관적인 평가 과정을 위한 평가 기준 및 방법을 수립하였으며 이를 기반으로 연 1회 절대평가를 시행하고 있습니다. 성과평가는 정해진 절차에 맞게 진행될 수 있도록 하고 있으며, 평가결과에 대한 이의 접수 또한 별도의 절차에 따라 신청할 수 있도록 하였습니다. 보상과 승진, 핵심인재 선발 등은 사전에 원칙과 기준을 수립하여 관리함에 따라 임직원들의 성과 향상을 독려하고 있습니다. 위메이드는 이러한 평가 프로세스에 대해 임직원들의 피드백을 적극적으로 청취하여 지속적으로 개선해나갈 예정입니다

성과평가 프로세스



1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

① 책임 있는 디지털 관리
개인정보보호 및 정보보안
디지털 자산 관리
콘텐츠 윤리 및 다양성

② 더불어 성장하는 임직원
인권경영
인재경영
안전보건

③ 함께하는 사회
사회공헌
상생경영

5 Governance

6 Appendix

임직원 교육 프로그램

교육 목표 및 개요

위메이드는 임직원의 성장이라는 핵심 가치 실현을 위해 지속적인 역량 강화의 기회를 제공하며, 다양한 교육을 지원하고 있습니다. 이러한 활동의 일환으로 사내 직무 교육을 통해 전문 인력을 육성하고 관리자 및 임원 역량 향상을 위한 직급별 리더십 교육을 제공합니다. 또한, 다양한 사외 교육 비용 지원을 통해 임직원의 자발적 성장을 독려하고 있습니다. 위메이드는 임직원의 역량이 곧 회사의 성장 동력이라는 신념을 가지고 꾸준히 교육 및 성장을 위한 투자를 확대해 나갈 것입니다.

임직원 교육 프로그램

사내 교육	사외 교육
· 신규 입사자 교육 · 관리자 및 임원 교육 · 윤리 교육 · 인권 교육	· 사외 직무능력 향상 교육 · 외부 전문가 초청 교육 · 외국어 교육 · 해외연수 및 세미나 참석 교육

임직원 교육 비용

구분	단위	2020	2021	2022
총 교육 비용	원	17,456,750	10,991,000	40,509,209
1인당 평균 교육 비용	원	24,726	16,140	38,802

임직원 교육 실적¹⁾

구분	참여 인원	진행 횟수	총 교육비
2022년 사외 직무능력 향상 교육	69명	38건	27,257,409원

1) 데이터 수집 범위는 위메이드 본사로 한정함

임직원 교육

신규 입사자 교육을 진행하여 위메이드에서의 새로운 시작을 지원합니다. 오리엔테이션 및 회사 규정 안내와 더불어 회사 관련 궁금증을 해소하는 소통의 기회를 마련하였습니다. 이는 신규입사자의 빠른 조직 적응을 돕고 회사의 비전을 공유하여 미래 가치 창출을 위한 첫 발을 딛는 시간이 되고 있습니다. 또한 위메이드는 관리자 및 임원을 대상으로 리더십 교육을 운영하여 리더십을 갖춘 관리자 육성을 위해 노력하고 있습니다.

위메이드는 역량개발 의지를 가진 직원들의 자기 주도형 성장을 추구합니다. 커리어와 직무에 맞춘 자율적 학습 계획 수립 및 유동적인 스케줄을 고려한 자유로운 사외 학습을 운영 중에 있습니다. 직무 능력 향상을 위한 교육 수강과 구성원의 글로벌 역량 강화를 돕는 다양한 교육을 지원하고 있습니다.

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

- ① 책임 있는 디지털 관리
개인정보보호 및 정보보안
디지털 자산 관리
콘텐츠 윤리 및 다양성

- ② 더불어 성장하는 임직원
인권경영
인재경영
안전보건
- ③ 함께하는 사회
사회공헌
상생경영

5 Governance

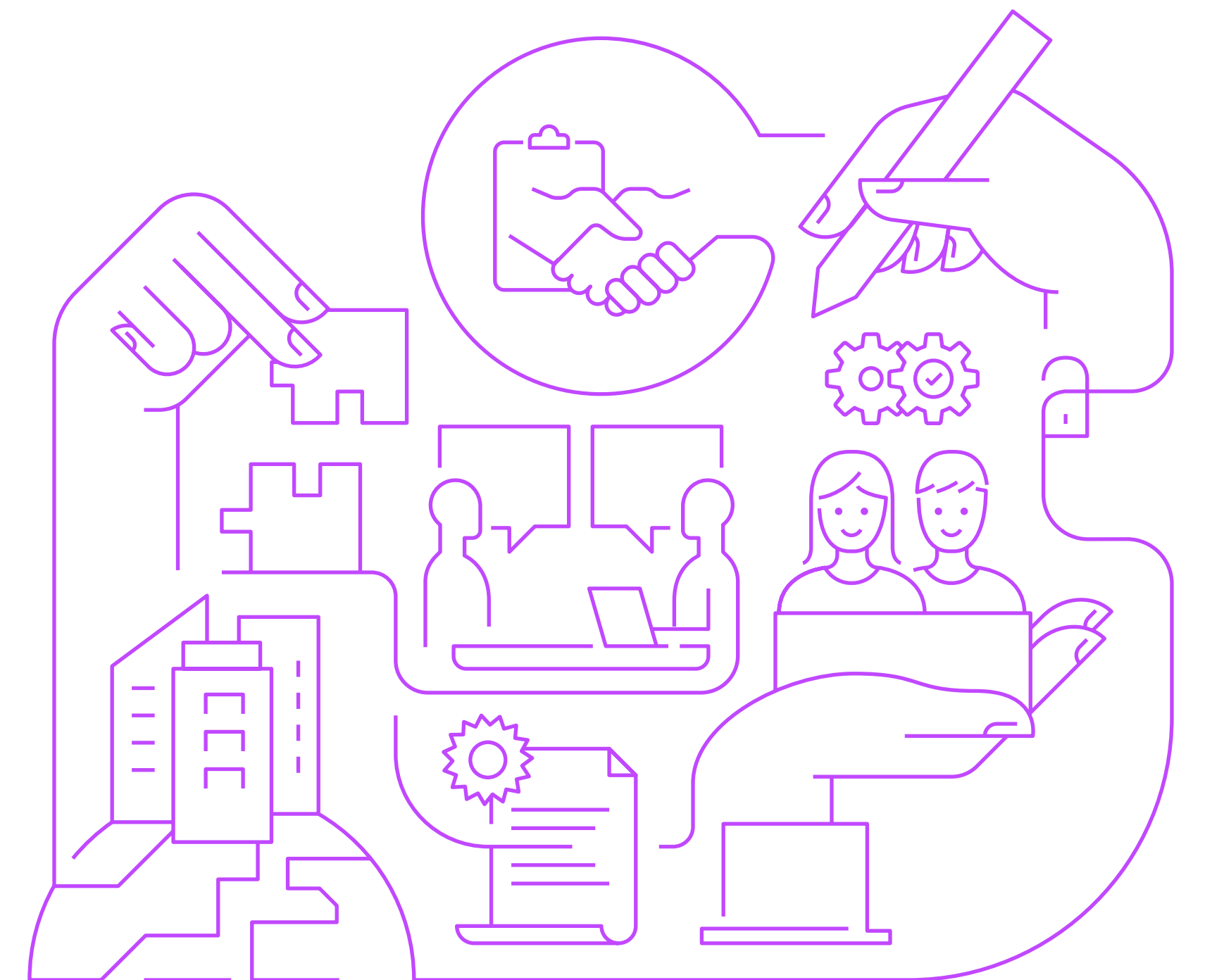
6 Appendix

건전한 노사관계

위메이드는 근로자와 건전하고 신뢰 있는 관계를 구성하고자 노사협의회를 구성·운영하고 있습니다. 근로자 위원 3인과 사용자 위원 3인으로 구성된 노사협의회에서는 분기별로 노사 공동의 이익을 증진하는 방향을 함께 논의하고 구체적인 개선방향에 관해 소통·의결하고 있습니다. 2022년에는 업무 환경 개선, 복리후생제도 상향 조정 등의 사항들에 관해 심의·의결하였으며 위메이드는 이후에도 노사가 소통하는 건강한 조직문화를 위해 노력할 것입니다.

노사협의회 개최 횟수

구분	단위	2020	2021	2022
노사협의회 개최 횟수	횟수	4	4	4



인재경영

복리후생

조화로운 업무 문화 조성

‘업무와 삶의 조화’를 목표로, 임직원들이 업무에 집중하면서도 휴식을 누릴 수 있도록 세심한 복리후생 제도를 운영하고 있습니다. 사무실 건물 내 카페테리아, 수유실 등 편의시설을 구축하였을 뿐만 아니라 스포츠 센터 및 휴양시설 이용 지원을 통하여 임직원에게 휴식을 제공하고자 하였습니다. 임직원의 삶과 일의 균형을 위해 지속적으로 새로운 복지 제도를 확대해 나가겠습니다.

업무와 삶의 조화	
	카페테리아 전문 바리스타가 제공하는 커피 메뉴 무제한 이용
	편의시설 사내 도서관, 수면실, 샤워룸, 수유실 이용 가능
	스포츠센터 스포츠센터 이용 지원
	휴양시설 이용 대명 레지던스, 대명 리조트, 한화 리조트 이용 지원

임직원 복리후생 증진

위메이드는 임직원들을 대상으로 국내에서 자유롭게 사용 가능한 복지포인트를 제공하고 있으며, 2022년도에는 복지 포인트 증액을 통해 임직원들에게 더 큰 혜택을 제공하고자 하였습니다. 또한 장기 근속 임직원을 대상으로 별도 포상금 지급을 통해 노고에 감사를 표하고 있습니다. 위메이드는 다양한 복지 제도를 고안함에 따라 임직원들의 복리후생을 증진하기 위해 노력하고 있습니다.

임직원 감사와 지원	
	장기 근속 포상 10년, 20년 장기 근속한 임직원 대상 포상금 지급
	복지포인트 온/오프라인에서 바로 사용이 가능한 복지포인트 지급
	건강검진 및 독감예방접종 매년 임직원 종합건강검진 및 독감예방접종 무료 지원
	단체 상해보험 전 직원 대상 4대보험 외 단체 상해보험 가입하여 각종 상해, 사고, 질병에 대한 위험부담 최소화

임직원 가족 복지 향상

위메이드는 다양한 임직원 가족 친화 복지 프로그램을 운영하고 있습니다. 임직원의 각종 경조사에 대하여 별도 휴가 및 경조금을 지원할 뿐만 아니라 임직원 자녀의 입학 축하금 및 대학교 학자금을 지원하고 있습니다. 임직원 가족을 대상으로 매년 종합건강검진 및 독감 예방접종을 지원함에 따라 임직원 가족의 건강 또한 주의를 기울이고 있습니다.

가족의 일도 함께	
	자녀 입학 축하금 임직원 자녀 유치원 및 초, 중, 고 입학 축하금 지원
	자녀 대학교 학자금 임직원 자녀 대학교 학자금 매 학기 지원
	가족 건강검진 지원 임직원 가족 종합건강검진 및 독감예방접종 무료 지원
	경조사 지원 결혼, 출산, 생일, 장례 등 별도의 경조 휴가 및 경조금 지원, 상조 서비스 지원

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

- ① 책임 있는 디지털 관리
개인정보보호 및 정보보안
디지털 자산 관리
콘텐츠 윤리 및 다양성

- ② 더불어 성장하는 임직원
인권경영
인재경영
안전보건

- ③ 함께하는 사회
사회공헌
상생경영

5 Governance

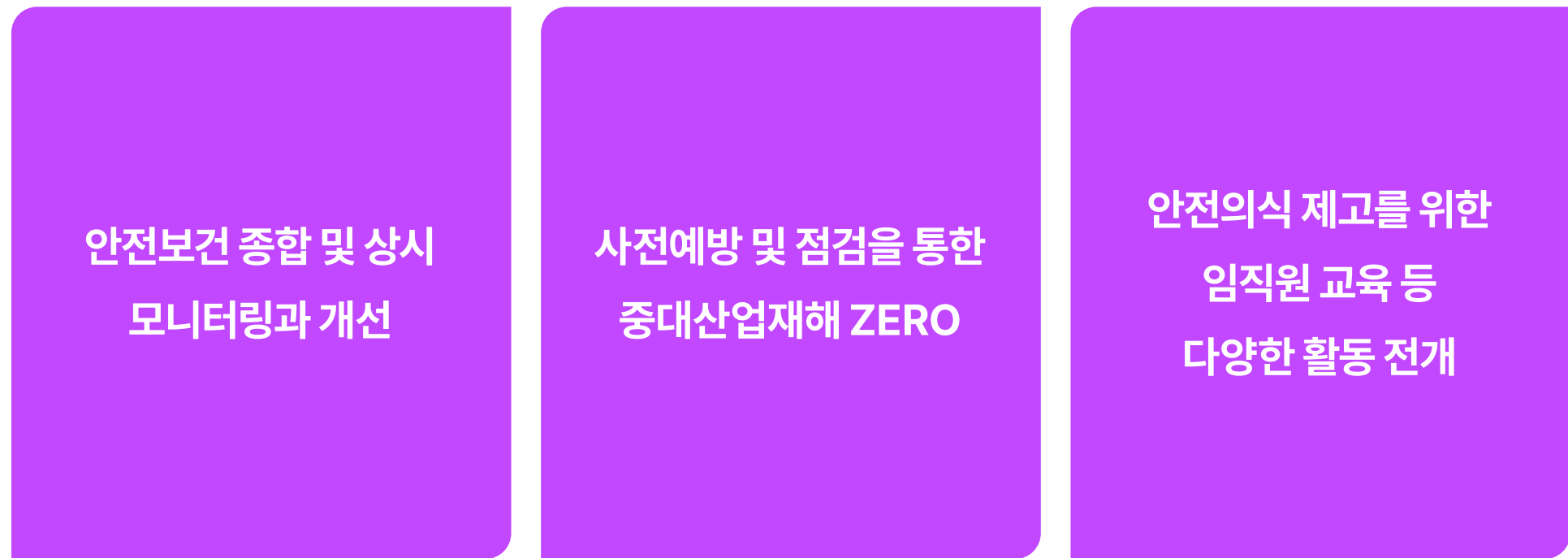
6 Appendix

안전보건

위메이드는 임직원들이 안심하고 근무할 수 있도록 근무지 내 유해요인들을 제거하여 안전하고 건강한 근로환경 조성을 위해 힘쓰고 있습니다.

안전보건경영 추진 체계

위메이드는 안전하고 건강한 근무환경 조성과 운영을 위하여 안전보건경영 방침을 수립하고, 임직원의 건강 증진을 위한 다양한 안전 및 보건정책을 운영하고 있습니다.



위메이드 안전보건경영 방침

- ① 위메이드는 경영활동에 있어 안전보건을 최우선으로 이행하여 임직원 및 이해관계자의 안전을 보호하기 위해 노력한다.
- ② 안전환경법령 및 사내규정 준수를 기본으로 하여, 환경, 설비, 운영에 있어서 안전관리를 지속 강화한다.
- ③ 안전한 근로환경 조성을 위한 안전보건목표를 수립하고 실행하며 정기적인 점검과 개선을 통해 예방 중심의 전략적 안전보건경영을 실시한다.
- ④ 임직원 대상 안전보건 교육 훈련 및 의사소통을 통해 조직 내 안전을 생활화할 수 있는 안전보건 문화를 조성한다.
- ⑤ 임직원, 협력사 등 모든 이해관계자가 위메이드의 안전보건경영 방침과 안전 요구사항을 소통한다.

안전보건

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

- ① 책임 있는 디지털 관리
개인정보보호 및 정보보안
디지털 자산 관리
콘텐츠 윤리 및 다양성

- ② 더불어 성장하는 임직원
인권경영
인재경영
안전보건

- ③ 함께하는 사회
사회공헌
상생경영

5 Governance

6 Appendix

안전한 근로환경 조성

위메이드는 임직원들이 업무에 온전히 집중할 수 있도록 위메이드타워 내 안전 관련 리스크를 최소화하기 위하여 다양한 방법을 통해 노력하고 있습니다.

사업장 유해·위험 요인 정기 및 수시 점검 실시

반기별로 위메이드타워 내 유해·위험 요인에 대하여 점검을 실시하여 사무실, 통로, 소방시설, 노후시설 등의 점검을 통해 임직원들의 안전을 관리하고 있습니다. 또한 위메이드타워 순찰 및 보안 순찰, 비상용 장비 점검 등 상시적으로 내부 시설물의 점검을 진행하고 있습니다.

안전관리 매뉴얼 구축 및 비상연락망 운영

비상 상황 발생시의 보고 체계와 대응 시나리오를 구축하여 사고 발생 시의 리스크를 최소화하고 있습니다. 또한 안전사고 별 발생시 대처요령, 단수와 단전, 가스 공급중단 등 자원 중단에 따른 대응방안 매뉴얼, 그리고 비상시 대응을 위한 조직 내 긴급 연락망을 구축하고 운영하고 있습니다.

업무환경 안전성 개선

2022년 7월부터 10월까지 위메이드타워를 대상으로 전문기관 초빙을 통한 건축물 정밀안전진단 및 내전성능평가를 실시하였습니다. 중대 결함이 없다는 결과를 받았으며 조사된 결함에 대한 적절한 보수를 진행할 계획입니다.

2023년에는 전문기관 초빙을 통해 행정, 시설, 경비, 미화 부분에 대한 위험성 평가를 실시하여 유해위험요인을 점검하고 결과에 대한 개선 활동을 진행할 예정입니다.

산업안전보건위원회 운영

위메이드는 산업안전보건법 제24조에 근거하여 임직원의 안전한 근로환경 조성을 위한 협의체인 산업안전보건위원회를 운영하고 있습니다. 위원회는 근로자위원 2인, 사용자 위원 2인으로 총 4인의 노사 동수로 구성되어 있으며 매 분기마다 사업장의 자율적 재해예방활동에 필요한 안전과 보건에 관한 중요사항을 공유 및 협의하고 있습니다.

2022년 산업안전보건위원회 회의에서는 위메이드 안전보건경영 방침을 수립 및 공지하고, 임직원 업무환경 개선을 위한 공기청정기, 정수기 등의 교체를 결정하였으며, 혈액, 혈압, 소변검사 지원 결정을 통한 임직원 건강관리 지원을 확대하였습니다.

산업안전보건 현황

2022년 위메이드 임직원들의 업무 관련 부상 및 질병은 발생하지 않았으며, 산업재해 사고도 발생하지 않았습니다.

산업재해 현황				
구분	단위	2020	2021	2022
업무 관련 부상 및 질병 발생 현황	건	0	0	0
산업 재해율	%	0	0	0

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

- ① 책임 있는 디지털 관리
개인정보보호 및 정보보안
디지털 자산 관리
콘텐츠 윤리 및 다양성

- ② 더불어 성장하는 임직원
인권경영
인재경영
안전보건
- ③ 함께하는 사회
사회공헌
상생경영

5 Governance

6 Appendix

임직원 보건 관리

위메이드는 임직원의 질병 예방 및 삶의 질 향상을 위한 다양한 보건 정책을 펼치고 있습니다. 이를 통해 보건 관련 리스크를 최소화하고, 임직원들이 신체적, 정신적으로 건강하게 근무할 수 있는 환경을 조성하기 위해 노력합니다.

종합건강검진 및 예방접종

위메이드는 임직원 및 임직원 가족을 대상으로 종합건강검진을 지원하여 질병의 조기 발견 및 예방 관리를 돕고, 독감예방접종 지원을 통해 감염병 예방을 지원하고 있습니다. 또한 종합건강검진 이후에도 지속적인 건강관리를 할 수 있도록 2022년부터 종합건강검진 이후에 혈액검사를 추가로 진행하도록 혜택 확대 및 참여를 권장하여 임직원 보건 관리에 힘쓰고 있습니다.

단체 상해보험

위메이드는 임직원들을 대상으로 4대 보험 외에도 단체 상해보험에 가입하여 각종 상해, 사고, 질병 등에 대한 위험부담 최소화를 보장하고 있습니다.

근무환경 개선

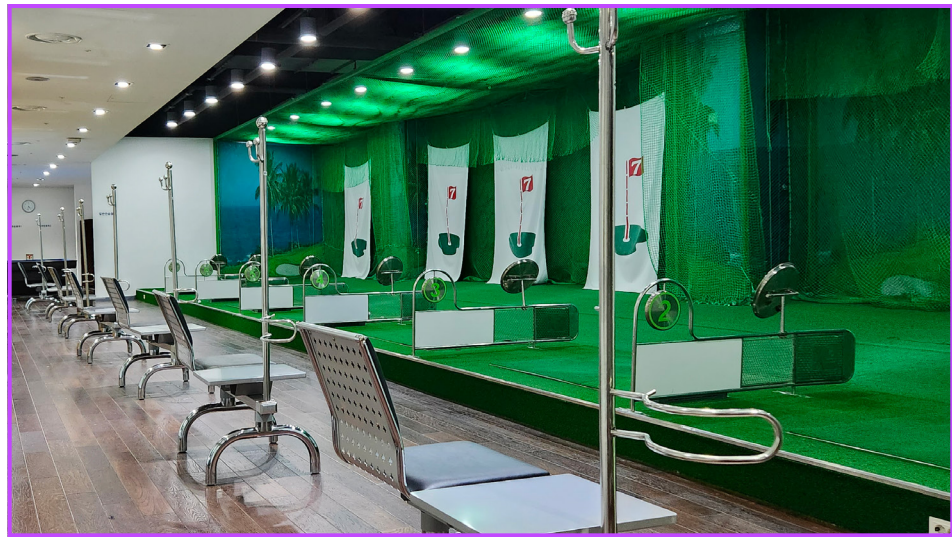
실내 공기청정기를 설치하여 임직원들이 쾌적한 환경에서 업무를 할 수 있도록 지원하고 있습니다. 또한 기존 지하에 위치하던 임직원 전용 카페테리아를 1층으로 이전하여, 불필요한 동선을 최소화하고 이동 중 사고 발생의 가능성을 줄였습니다.

스포츠센터

임직원들의 건강 증진을 돕기 위해 스포츠센터 이용을 지원하고 있습니다. 임직원들을 대상으로 다산타워 지하 2층에 위치한 직원 복지 시설인 '코리아 벤처타운 스포츠센터' 이용을 지원하고 있습니다. 스포츠센터는 580평의 전용 면적에 100여종의 최신 운동 기구를 갖추고 있으며 농구, 배드민턴, 스쿼시, 탁구 등을 위한 실내 코트와 골프 연습장 및 스크린 골프까지 모두 갖추고 있습니다. 더불어 샤워시설과 냉온탕 및 건식 사우나 또한 갖춰 임직원들이 운동 후 피로를 쾌적하게 풀 수 있도록 구성하였습니다.



위메이드 카페테리아



스포츠센터 전경



샤워실

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

① 책임 있는 디지털 관리
개인정보보호 및 정보보안
디지털 자산 관리
콘텐츠 윤리 및 다양성

② 더불어 성장하는 임직원
인권경영
인재경영
안전보건

③ 함께하는 사회
사회공헌
상생경영

5 Governance

6 Appendix

함께하는 사회

3

- ① 책임 있는 디지털 관리
개인정보보호 및 정보보안
디지털 자산 관리
콘텐츠 윤리 및 다양성
- ② 더불어 성장하는 임직원
인권경영
인재경영
안전보건
- ③ 함께하는 사회
사회공헌
상생경영

사회공헌

위메이드는 다양한 영역에서 선순환 가치체계 마련과 지원을 통해 지속가능한 사회에 기여하고 있습니다. 전 세계 유저들이 함께하는 참여형 기부 이벤트를 통하여 긍정적인 기부 문화를 확산하고 있으며, 글로벌 미래세대 교육 지원 등 지역사회의 성장에도 힘쓰고 있습니다.

사회공헌 체계

위메이드는 다양한 이해관계자의 목소리에 귀 기울일 뿐만 아니라 사회의 균형있는 성장에 기여하기 위해 위메이드가 보유하고 있는 기술력을 의미 있게 사용하고자 노력하고 있습니다.

글로벌 어린이를 대상으로 한 교육 기회 제공, 스포츠 및 예술 분야의 지원 등 여러 분야에 대하여 관심을 가지고 지원을 하고자 노력하고 있으며 위메이드는 앞으로도 진정성을 기반으로 다양한 사회공헌 활동 추진을 통해 지속가능한 사회 구현에 앞장서겠습니다.

사회공헌 추진 전략



1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

- ① 책임 있는 디지털 관리
개인정보보호 및 정보보안
디지털 자산 관리
콘텐츠 윤리 및 다양성
- ② 더불어 성장하는 임직원
인권경영
인재경영
안전보건
- ③ 함께하는 사회
사회공헌
상생경영

5 Governance

6 Appendix

사회공헌

위메이드 사회공헌 목표

공감대 형성 및
체계 마련



시스템 및 역량 강화



사회공헌 체계 확산

2022-2023년

Phase 1. 도입기

- 사회공헌 체계 구축
- 내부 인식 제고
- 사회공헌 사업 발굴

2024-2025년

Phase 2. 성숙기

- 체계적 활동 조직 구성 및 운영
- 전략적, 지속적 활동 추진

2026년 이후

Phase 3. 확대기

- 이해관계자 참여 확대
- 전략 연계 활동 강화

지역사회 지원

글로벌 미래세대 교육 지원

위메이드는 유니세프 UNICEF와 사회공헌 기부 협약을 체결하고 전 세계 어린이들의 권리 증진 및 복지 향상을 위한 교육 지원 사업에 힘을 모으고 있습니다. 유니세프의 '리이미진 에듀케이션(Reimagine Education)' 프로젝트 지원을 통해 어린이들이 안전하고 쾌적한 환경에서 학습할 수 있는 교실 텐트 설치 등 양질의 교육을 받을 수 있는 환경을 만드는 것을 돕고 있습니다. 이번 협약의 첫 지원 국가는 동티모르와 라오스로, 2022년에는 '100년의 약속' 협약을 맺어 1년에 100만 달러, 100년간 1억 달러 상당의 암호화폐 위믹스를 유니세프 측에 기부할 계획입니다.

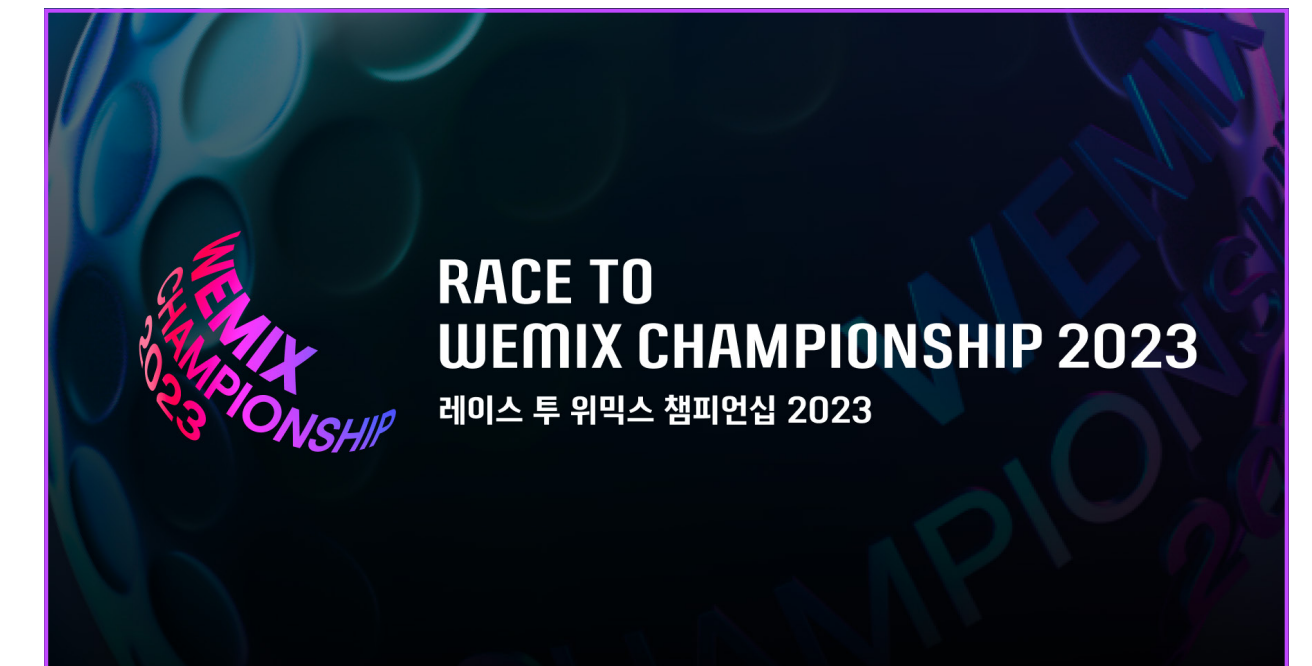


유니세프와 기부 협약 체결

문화예술 분야 발굴 및 성장 지원

위메이드는 대회 주최사이자 메인 스폰서로서 한국여자프로골프협회 KLPGA 정규투어 '위믹스 WEMIX 챔피언십 with 와우매니지먼트그룹 SBS골프' 대회를 개최했습니다. 또한 투어 골프 포인트 시스템 '위믹스 포인트'를 선보여, 시즌 최종 순위에 따라 선수들에게 암호화폐 위믹스 WEMIX로 상금을 차등 지급할 계획입니다.

위메이드는 이 외에도 관심이 필요한 종목과 선수를 발굴하고 후원하여 스포츠 분야의 성장을 지속적으로 도울 것입니다.



위믹스 챔피언십

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

- ① 책임 있는 디지털 관리
개인정보보호 및 정보보안
디지털 자산 관리
콘텐츠 윤리 및 다양성
- ② 더불어 성장하는 임직원
인권경영
인재경영
안전보건
- ③ 함께하는 사회
사회공헌
상생경영

5 Governance

6 Appendix

사회공헌

임직원과 함께하는 봉사활동

위메이드플레이는 지역사회의 복지를 증진하기 위하여 임직원들과 함께하는 사회공헌 프로그램을 진행하였습니다. 2022년에는 비대면 봉사활동의 형태로 태양광랜턴을 제작하여 전기가 공급되지 않는 아프리카 지역에 전달하였습니다. 또한 점자촉각책 만들기 봉사활동을 통하여 시각장애 아동들에게 놀이책과 교구를 전달함에 따라 소외 계층 아동들에게 더 나은 교육 환경을 제공하고자 하였습니다.



임직원 참여 사회공헌 프로그램

유저들과 함께 만드는 기부

위메이드플레이는 자사가 제작한 게임인 애니팡 시리즈, 아쿠아스토리 등의 게임들을 통해 꾸준히 사회공헌을 진행해 오고 있습니다. 유저들과 함께 만드는 기부 이벤트를 통해, 게임 내에서 무료로 생성되는 콘텐츠를 소모하는 목표를 달성하면 위메이드플레이가 기부금을 전달하는 방식입니다. 유저가 단순히 플레이만 해도 기부에 참여할 수 있는 시스템을 통해, 게임 유저들의 선한 영향력이 곳곳으로 퍼져나가고 있습니다.

2022년에는 8가지 자사 게임의 이름으로 의료, 아동 교육, 아동 생활 지원 분야에 집중적으로 지원하여 아이들이 꿈꿀 수 있는 환경 마련에 힘쓰고 있습니다. 위메이드는 앞으로도 유저들과 함께 만드는 기부 활동을 지속적으로 강화하고 추진할 계획입니다.



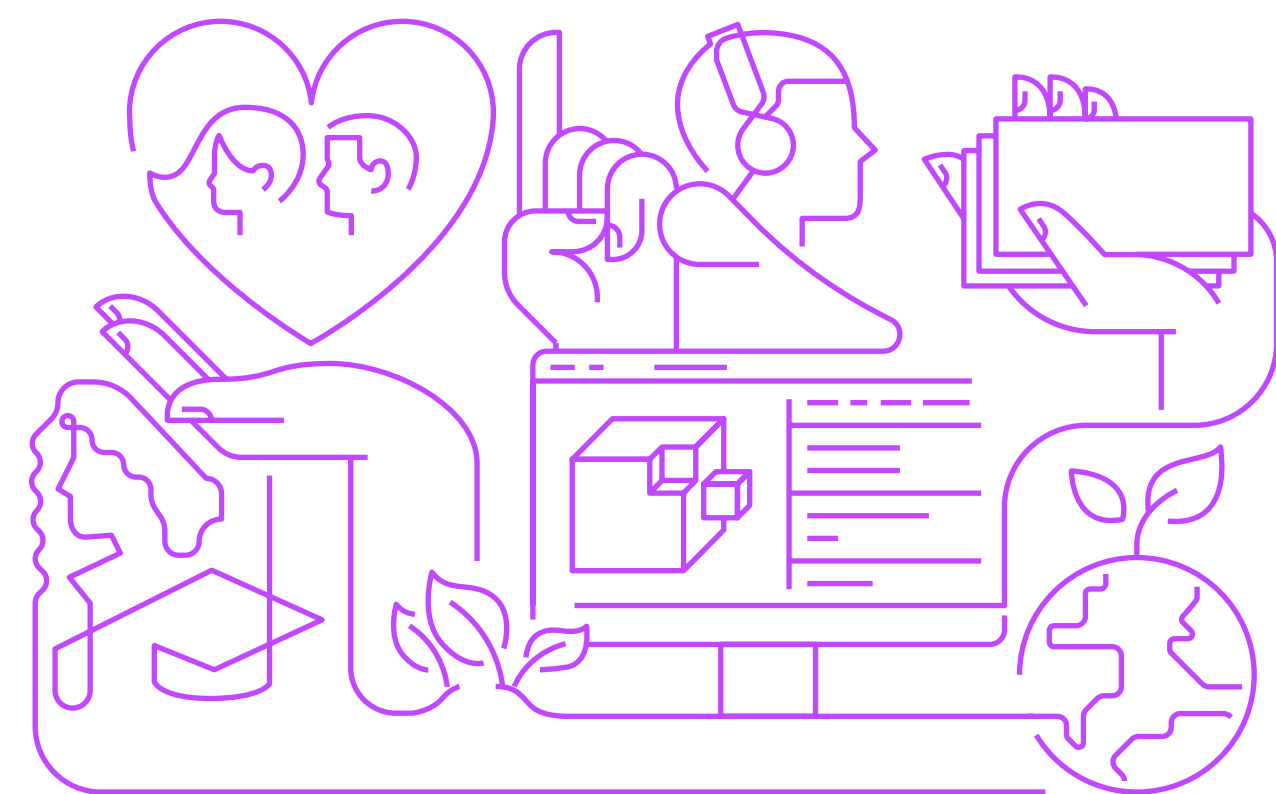
의료	
	애니팡 터치 유기동물 수술/치료
	아쿠아스토리 저소득 장애아동 수술/치료
문화/교육	
	스누피 틀린그림찾기 취약계층 아동 교육격차 해소
생활	
	애니팡4 그룹홈 아이들의 가을소풍 지원
	위 베어 베어스 퍼즐 애니팡3 결식우려아동 지원
	상하이 애니팡 애니팡 사천성 자폐아동 교육 및 자립 지원

사회공헌

NFT 기술을 활용한 사회공헌

위메이드는 대체불가능토큰^{NFT} 기술력과 자사 플랫폼을 활용한 혁신적인 방식의 사회공헌 활동을 진행하고 있습니다. 문화예술 작가 및 기업과의 다양한 대체불가능토큰^{NFT} 협업을 통해 저작물의 인증과 소유권을 보유하여 작품의 가치를 높이고 의미를 나누고 있습니다. 그림과 다큐멘터리, 사진이 지닌 의미에서 나아가 취약계층을 돕는 결과를 만들어냈습니다.

나눔과 기회의 장을 열어 이용자에게는 즐거운 기부 기회를 제공하고, 이용자 참여로 조성된 수익금과 기부금은 관련된 단체에 기부함으로써 기술과 즐거움, 기부의 선순환을 만들고 있습니다.



해양생물 보호활동 기부

아티스트 요요진은 MC 세이모의 '글라글라고치에 - 돌고래를 바다로' 디지털 싱글 커버 이미지 아트를 작업하고 이를 WEMIX NFT 옥션에 출품하여 경매를 진행했습니다. 작가는 본 경매로 인한 수익금 전체를 돌고래 등 고래류를 바다로 되돌려 보내기 위한 운동을 펼치고 있는 단체 '핫핑크돌핀스'에 기부했습니다.

한국전쟁 참전용사 기록물 기부

사진작가 '라미'와 디렉터 '헤디'가 한국전쟁 당시 대한민국을 지킨 참전용사를 기록으로 남겨온 '프로젝트 솔저'의 작업물을 NFT로 제작, NFT 옥션에서 추첨을 통해 구매 기회를 제공하였습니다. 옥션으로 발생한 수익금은 '프로젝트 솔저'의 활동을 위한 후원금으로 활용했으며 지원금 또한 추가적으로 기부했습니다.

한글날 기념 및 장애인 지원

한글날 기념, MBC와 함께 한글날 특집 다큐멘터리 일부를 동영상 NFT로 만들어 유저들이 참여할 수 있는 기부 이벤트를 진행했습니다. 대중의 참여로 조성된 수익금은 청각장애인 지원 사업 등에 기부 되었습니다.

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

- ① 책임 있는 디지털 관리
 - 개인정보보호 및 정보보안
 - 디지털 자산 관리
 - 콘텐츠 윤리 및 다양성
- ② 더불어 성장하는 임직원
 - 인권경영
 - 인재경영
 - 안전보건
- ③ 함께하는 사회
 - 사회공헌
 - 상생경영

5 Governance

6 Appendix

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

- ① 책임 있는 디지털 관리
개인정보보호 및 정보보안
디지털 자산 관리
콘텐츠 윤리 및 다양성
- ② 더불어 성장하는 임직원
인권경영
인재경영
안전보건
- ③ 함께하는 사회
사회공헌
상생경영

5 Governance

6 Appendix

상생경영

동반 성장

파트너와의 동반 성장

위메이드는 다양한 비즈니스 파트너사와 협력관계를 통해 성장할 수 있는 방법을 고민하며 지속 가능한 동반 성장 환경 구축에 힘을 쏟고 있습니다.

2022년 부산 벡스코에서 진행하는 게임 전시회 '지스타 2022'에 메인스폰서로 참가하여 BTB, BTC 및 해운대 야외부스를 운영하였습니다. 국내외 게임 개발사들과 만나며 향후 파트너 발굴을 위해 동반성장의 협업 모델을 제시하였고, 지스타 이후 게임 100종에 대한 WEMIX PLAY 온보딩 계약체결을 확정지었습니다.

또한, 2023년 중소 및 인디 게임 개발사를 위한 블록체인 서비스를 기획하는 과정에서 네트워킹 행사를 개최하였습니다. 인디 게임 개발사들에게 WEMIX PLAY 플랫폼 온보딩 관련 사업 설명회를 진행하고 향후 위믹스3.0의 비전과 지원에 대한 의견을 나누었습니다. 위메이드는 국내외 게임사들과의 동반 성장을 위해 지속적으로 노력할 계획이며 앞으로도 동반 성장 생태계 구축에 힘쓰겠습니다.

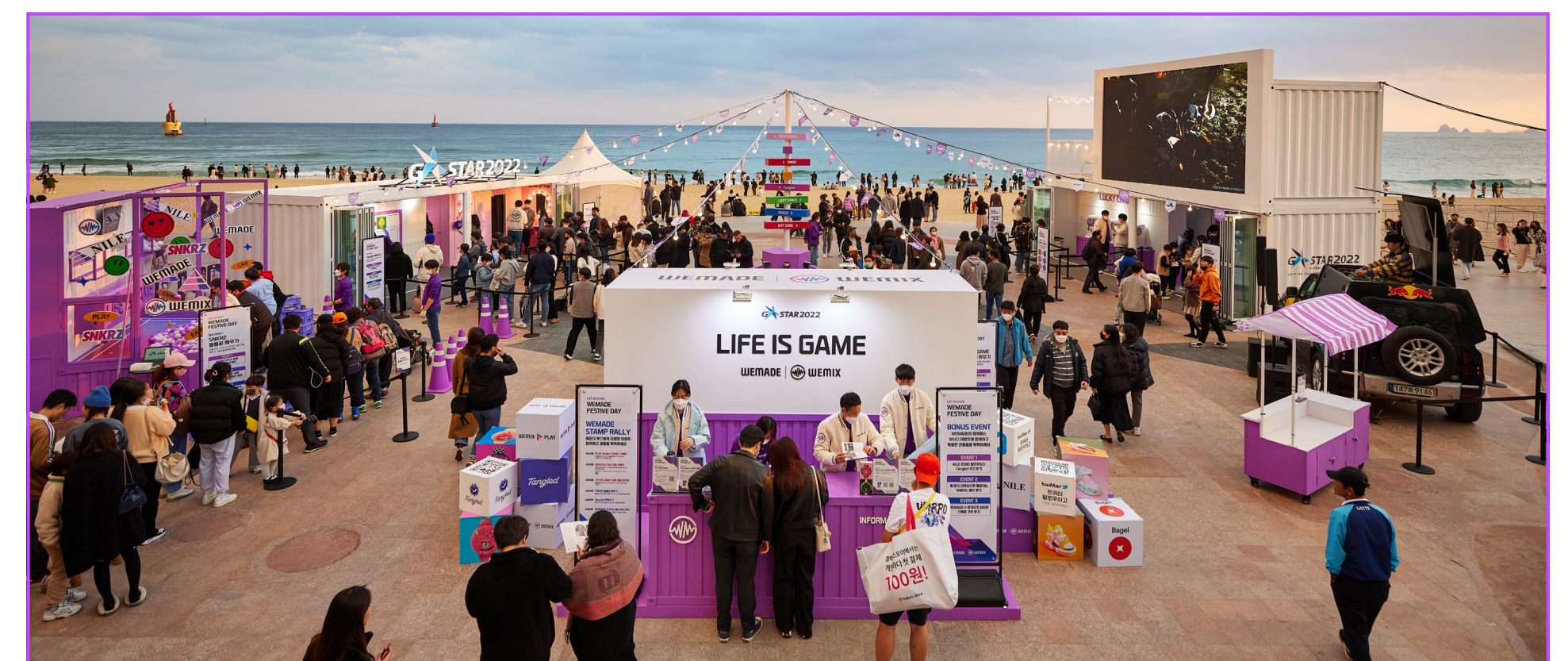
블록체인 기술의 저변 확대

위메이드에서는 게임이라는 콘텐츠에 블록체인 기술을 접목하기 위해 많은 고민을 하고, 기획 & 기술적으로 다양한 시도들을 계속 이어가고 있습니다. 이러한 시도들의 결과와 노하우 대부분은 위믹스 온보딩 파트너사들을 통해 산업 전반에 녹아들고 있고 이는 블록체인 기술의 저변이 빠르게 확대되는데 기여를 하고 있다고 생각합니다.

위메이드는 국내외 다양한 게임사와 WEMIX PLAY 플랫폼 온보딩 계약을 체결하여 파트너십을 이어나가고 있습니다. 또한, 게임 내 블록체인 기술 접목을 통하여 유저의 영향력을 증대시키고, 유저와 함께 프로젝트를 성장시켜 나가는 상생 관계를 형성해 나가고 있습니다. 위메이드는 지속적으로 모두가 함께 성장할 수 있는 생태계를 구축하고자 합니다.

유저와의 동반 성장

위메이드는 위믹스 온보딩 사업을 통해 게임 콘텐츠 내에 블록체인 기술을 접목하여 그간 서비스 공급자 중심으로 운영되어왔던 게임 서비스에 소비자의 비중을 증가시키는 변화를 가져왔습니다. 유저가 직접 게임 운영에 참여할 기회를 부여 받을 수 있게 되었으며 토큰을 통해 그 수익 또한 공유 받을 수 있게 되었습니다. 이는 유저가 단순히 게임의 이용자에 머무는 것이 아니라 생태계 내 주체적인 일원으로 포지션이 변경되었음을 의미합니다. 유저의 영향력이 증대됨에 따라, 프로젝트의 성공을 위해 보다 적극적인 이용자의 참여를 이끌어낼 수 있을 거라 기대합니다. 위메이드는 지속적으로 유저와 함께 상생 관계를 유지하며 비즈니스를 성장시키기 위해 노력하겠습니다.



위메이드 지스타 2022

1 Introduction

2 ESG Foundation

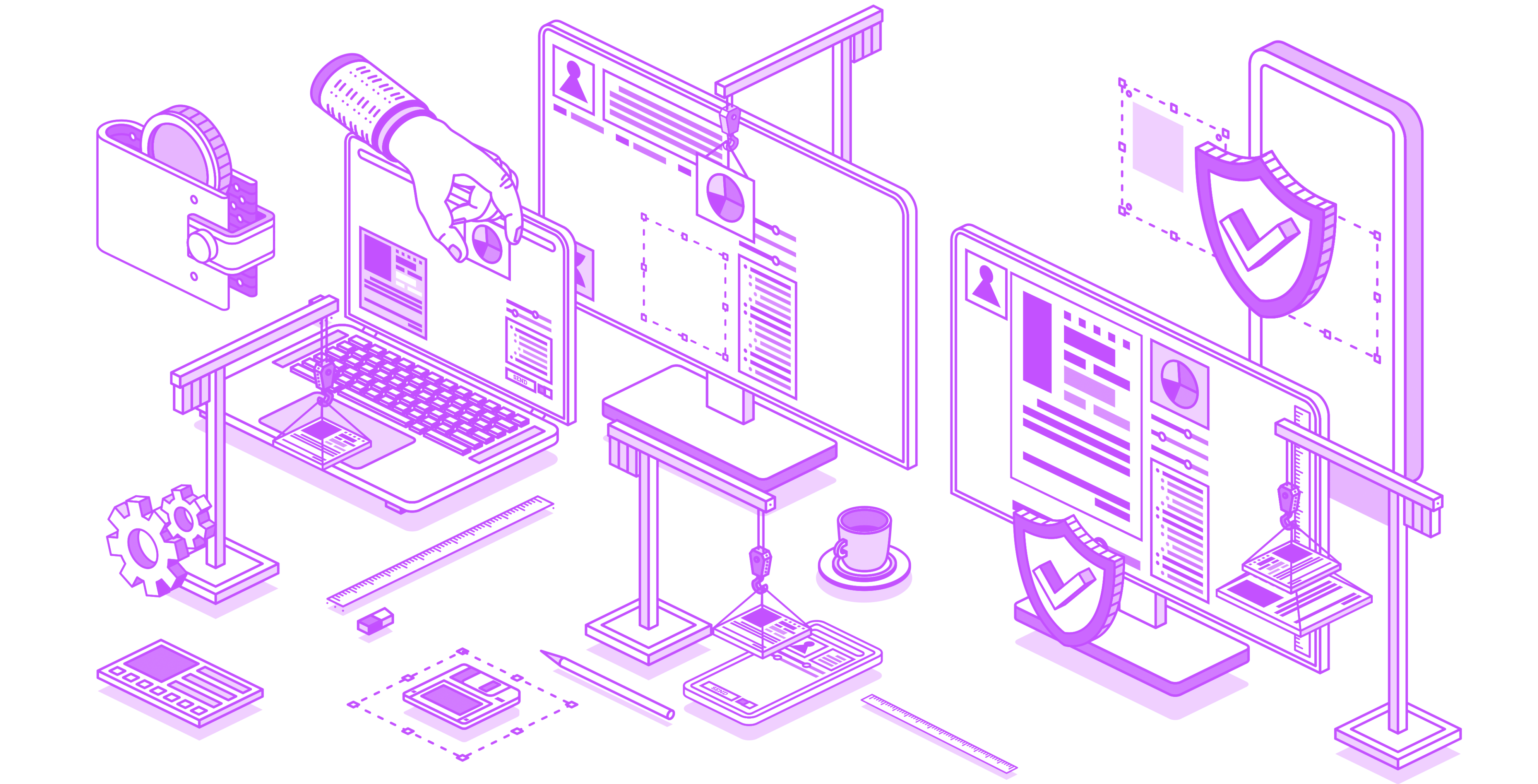
3 Environment

4 Social

5 Governance

① 투명한 거버넌스
윤리경영
지배구조

6 Appendix



GOVERNANCE

5

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

5 Governance

① 투명한 거버넌스

윤리경영

지배구조

6 Appendix

투명한 거버넌스

1

윤리경영

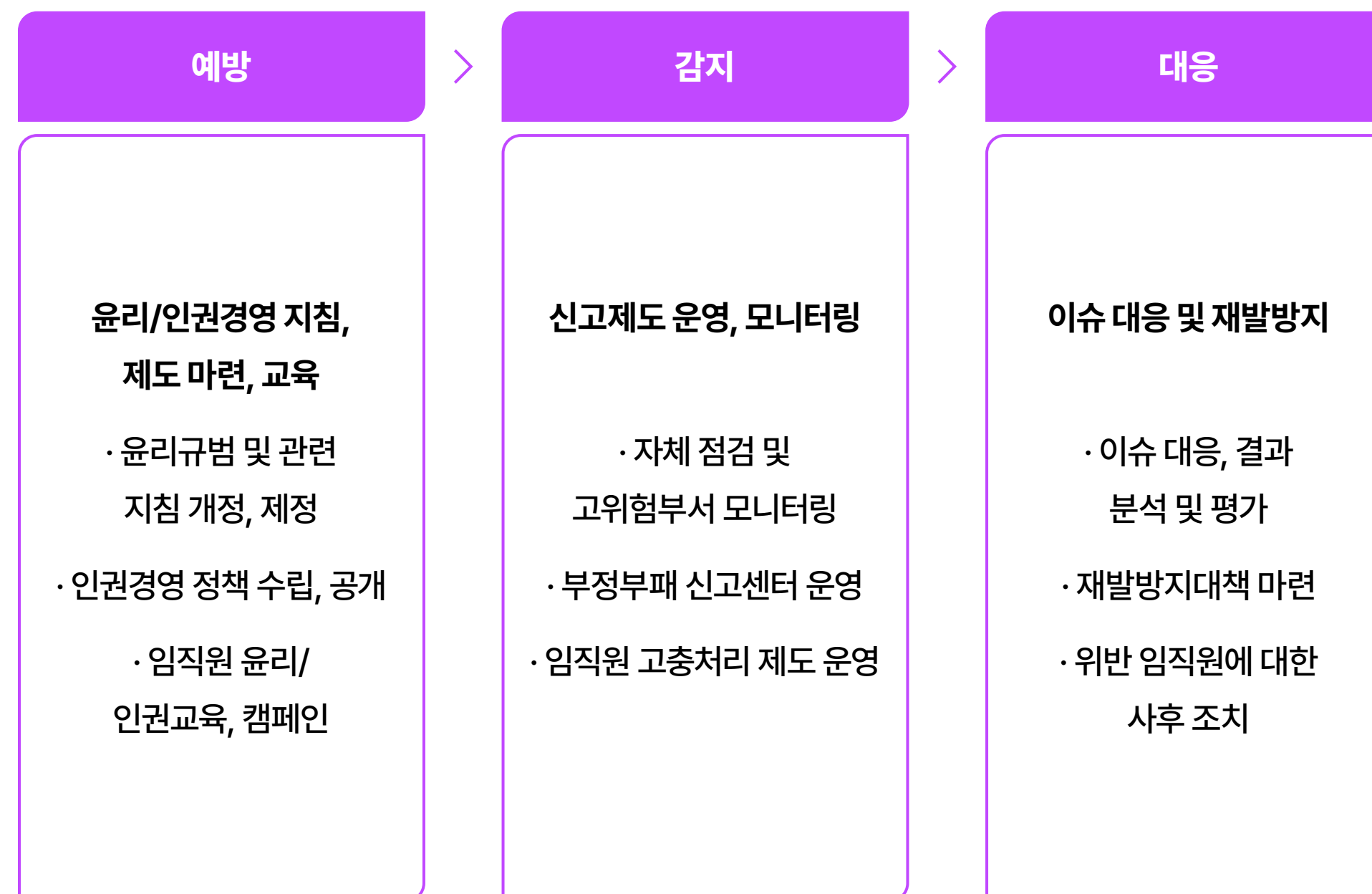
위메이드는 경영활동에 있어 준법과 기업윤리를 최우선으로 고려하여 투명하고 공정하게 업무를 수행하는 윤리경영을 실천하고 있습니다.

윤리경영 체계

윤리경영 체계 고도화

위메이드는 예방-감지-대응으로 구성된 윤리경영 추진체계를 운영하고 있습니다. 임직원 윤리 및 인권 의식 강화부터 내부감사 시스템 강화까지, 위메이드는 윤리경영 및 인권경영의 정착과 확산을 위하여 노력하고 있습니다.

위메이드 윤리경영 프로세스



윤리강령 제정

위메이드는 준법과 기업윤리를 경영 활동의 최우선 가치로 고려하여 투명하고 공정하며 합리적인 업무를 수행하는 경영 정신을 실천하고 있습니다. 2022년에는 윤리강령을 제정하여 위메이드의 윤리경영 방침을 공고히 다지고, 임직원의 가치 판단의 기준을 새로이 수립하였습니다.

윤리경영 추진

ESG 위원회 산하의 인권/컴플라이언스 워킹그룹에서 관련 영역의 주요 이슈에 대한 구체적인 계획의 수립과 이에 따른 추진 과제를 수행하며, ESG 위원회에서 수시로 검토 및 의사결정을 하고 있습니다. 위메이드는 2022년, 건전한 회식 문화를 구성하기 위해 '5 YES, 5 NO' 캠페인을 진행하였으며 추석에는 '선물 대신 마음 캠페인'을 추진하여, 임직원 및 이해관계자간 선물을 제공하거나 수취하지 않도록 권고함을 통해 윤리경영 문화 정착에 힘썼습니다.

위메이드플레이는 2018년에 이어 2023년 두 번째로 경기도 성남시로부터 성실납세자 (기업 부문)인증을 받았습니다. 기업 윤리의 중요성이 커지고 있는 환경에서 두 번째 성실납세기업 인증은 윤리경영에서의 경쟁력이 되고 있습니다.

위메이드 윤리강령

- | | |
|-----------------------|---------------------|
| · 제1장 준법과 사회적 책임 | · 제5장 고객 존중의 경영 |
| · 제2장 임직원의 기본 윤리 | · 제6장 국가와 사회에 대한 도리 |
| · 제3장 협력회사와 공동번영 | · 제7장 윤리강령의 적용 |
| · 제4장 주주 및 투자자의 권익 보호 | |



위메이드 건전한 회식문화 캠페인

윤리경영

기업윤리 상담센터 운영

위메이드 및 계열사 임직원과 관련한 공정거래법 위반행위, 금품 및 향응수수, 회사 정보 유출, 기타 부당한 이득을 취하거나 회사 손실을 초래한 비리 행위와 직장 내 괴롭힘, 성희롱 등의 노동 관련 문제 등에 대하여 상담과 신고를 할 수 있도록 위메이드 기업윤리 상담센터를 상시 운영하고 있습니다. 임직원이나 협력사 등 내·외부 이해관계자 누구나 실명 및 익명으로 상담 및 신고가 가능합니다.

상담 및 신고 유형

- 뇌물수수, 금품 등의 부당한 요구 또는 제공
- 회사 자산의 횡령 및 부당 사용
- 협력업체 선정 특혜 등 불공정거래 유발 행위
- 직장 내 괴롭힘 및 성적 괴롭힘
- 기타 법령 및 내규 위반, 비윤리 행위
- 회사 기밀정보 유출

신고자 보호 원칙

위메이드 기업윤리 상담센터는 어떠한 경우에도 신고자 보호 원칙을 준수하고 있습니다. 신고자의 신분 및 신고 내용은 법령에 따라 비밀로 유지되며, 공익신고자보호법 등 관련 법령에 따른 보호조치를 받을 수 있습니다. 또한 신고자는 상담이나 신고로 인한 불이익을 일체 받지 않도록 하고 있습니다.

기업윤리 상담센터 처리 프로세스



윤리 신고 및 처리 현황

연도	윤리 신고 건 수	윤리 신고 처리율
2022	10 건	100%

지배구조

위메이드는 건전한 지배구조를 근간으로 주주를 포함한 다양한 이해관계자의 권익 보호와 이익 증진을 위해, 투명하고 선진화된 지배구조를 구축하고자 끊임없이 노력하고 있습니다.

기업 지배구조

이사회 구성

위메이드의 이사회는 주주총회로부터 위임 받은 사항과 회사 경영에 대한 기본 방침 및 업무 집행에 대한 중요사항 등을 의결합니다. 2023년 3월, 첫 여성 사외이사를 선임하여 위메이드 이사회는 사내 이사 2인과 사외 이사 3인으로 구성되어 있으며, 주주총회에서 선임된 감사 1인이 감사 업무를 수행하고 있습니다. 이사회 임기는 3년으로 규정되어 있으며, 재임기간의 활동을 평가하여 재임 여부를 결정하고 있습니다. 단, 상법에 의거하여 사외이사의 임기는 6년으로 제한됩니다.

이사회 운영

위메이드는 분기별로 정기 이사회를 개최하며, 필요 시 임시 이사회를 소집하여 추진하고 있습니다. 충실한 이사회 운영을 위해 이사회 개최 이전 해당 안건에 대한 세부 내용을 사전 제공하고 있으며, 주요 현안에 대한 정보도 수시 제공하고 있습니다. 2022년에는 총 11회의 이사회를 개최하여 47건의 안건에 대해 논의하였으며 사내이사 및 사외이사 전원의 이사회 참석률은 100% 입니다.

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

5 Governance

① 투명한 거버넌스
윤리경영
지배구조

6 Appendix

이사회 구성

(2023. 3 기준)

구분	성명	성별	선임 배경	주요 경력	최초 선임일	만기일
사내 이사	박관호	남	개발 총괄	前 (주)조이맥스 사내이사 現 (주)위메이드 사내이사 / 의장	2000.02.11	2024.03.27
	장현국	남	경영 총괄	前 (주)위메이드 전략기획본부장 現 (주)위메이드 사내이사 / 대표이사	2013.07.22	2026.03.31

구분	성명	성별	선임 배경	주요 경력	최초 선임일	만기일
사외 이사	한승수	남	경영 자문	現 고려대학교 경영대학 교수 現 한국회계기준원 회계기준자문위원회 위원 現 (주)위메이드 사외이사	2022.03.31	2025.03.31
	김영호	남	경영 자문	前 한국교통대학교 총장 現 법무법인 세종 고문 現 (주)위메이드 사외이사	2023.03.31	2026.03.31
	이선혜	여	경영 자문	前 한국정신건강사회복지학회 이사 現 중앙대학교 사회복지학부 교수 現 (주)위메이드 사외이사	2023.03.31	2026.03.31

지배구조

이사회 다양성 및 전문성

위메이드는 사외이사 선정 시 인종, 성별, 종교, 출신 지역, 국적 등에 대한 차별을 두지 않고 다양성을 확보하고자 합니다. 또한, 리더십, 글로벌 경력, IT, 회계, 경제, 법무 등에서 전문적인 지식이나 경험을 고려하여 회사 경영에 대해 객관적이고 전문적인 시각으로 의견을 개진할 수 있도록 전문성을 보유한 사외이사를 선임하고 있습니다. 2023년 3월, 위메이드는 정신건강

및 복지 분야에 전문성을 보유한 여성 사외이사를 선임하였으며 행정 분야에 전문성을 보유한 남성 사외이사를 선임하였습니다. 이에 따라, 위메이드의 이사회 내 여성 이사 비율은 20%로 향상되었으며 앞으로도 이사회 내 다양성과 전문성을 증진하여 기업지배구조를 강화해 나가겠습니다.

이사회 역량 지표BSM, Board Skills Matrix

구분	성명	리더십	경영/회계	정책/행정	연구/개발	법률	복지	선임 연도	나이	성별
사내이사	박관호	●	●		●			2000	만 50세	남
	장현국	●	●					2013	만 48세	남
사외이사	한승수		●		●			2022	만 53세	남
	김영호			●		●		2023	만 68세	남
	이선헤				●		●	2023	만 57세	여

지배구조

이사회 독립성

위메이드는 이사회 독립성 및 투명성을 확보하고자 대표이사^{CEO}와 이사회 의장을 분리하여 이사회를 운영하고 있습니다. 이사회는 이사 후보자의 독립성, 전문성, 경력, 직무 관련성을 신중히 평가하고 당사의 정관과 관련 법규를 준용하여 선정하고 있습니다. 특히, 회사 상무에 종사하는 자, 회사의 최대 주주 및 회사의 중요한 이해관계가 있는 자 등은 사외이사 활동을 금지하고 있습니다.

사외이사 독립성 판단 기준

(독립성 결격, 상법 제 382조)

- 지난 5년간 위메이드 및 계열사의 임직원 등 고용관계가 없는 자
- 최대주주의 배우자 및 직계 존속·비속이 아닌 자
- 최대주주와 관계된 조직의 임직원 등 고용관계에 있지 않은 자
- 현재 위메이드의 임직원의 배우자 및 직계 존속·비속이 아닌 자
- 위메이드의 자회사의 임직원이 아닌 자
- 위메이드와거래관계 등 중요한 이해관계에 있는 조직의 임직원이 아닌 자
- 위메이드의 임직원이 겸직하고 있는 조직의 임직원이 아닌 자

ESG 위원회 운영

위메이드는 체계적인 ESG 경영을 추진하기 위해 2021년 7월 대표이사를 위원장으로 하는 ESG 위원회를 설치하였으며 2022년 1월 ESG 전담부서를 신설하여 본격적인 ESG 경영 실천과 내재화를 위한 활동을 추진하고 있습니다. 반기마다 정기적으로 ESG 위원회를 개최하여 전사 ESG 추진 전략의 수립 및 실행 과제의 모니터링과 ESG 관련 주요 의사결정을 다루고 있으며 관련 내용은 이사회에 수시 보고하고 있습니다.

ESG 위원회 산하에는 환경경영, 인권 및 컴플라이언스, 사회공헌, 지배구조, 정보보호의 각 영역별 관련 부서 협의체인 워킹그룹이 구성되어 있으며 각 그룹은 영역별 주요 이슈에 대한 구체적인 계획의 수립과 이에 따른 추진 과제를 수행하고 있습니다. 워킹그룹에서 논의된 사항은 ESG 위원회를 통해 수시로 검토되고 의사결정을 받고 있습니다.

이사 보상

위메이드 이사의 보수는 상법 제 388조 및 정관에 의거하여 주주총회에서 승인 받은 한도 내에서 조직의 경영 성과에 기반하여 객관적이고 종합적 기준을 통해 결정하고 있습니다.

2022년 이사 보수지급금액
(단위: 백만 원)

구분	인원수	보수 총액	1인당 평균 보수액
사내이사	2	18,894	9,447
사외이사	1	45	45

주주권익 보호 및 주주 환원

주식 및 자본구조

위메이드의 최대 주주는 발행주식 총수의 43.90%를 보유한 박관호 이사회 의장입니다. 위메이드의 정관상 발행가능주식 총수는 100,000,000주이고, 위메이드가 발행한 주식은 모두 보통주식으로서 정관 제23조에 명시된 바에 따라 1주당 1개의 의결권을 부여하고 있습니다. 2022년 말 기준 발행주식 총 수는 보통주 33,796,962주이며, 자사주 346,963주를 제외한 유통주식 수는 33,449,999주입니다.

주주 구성 현황		(단위: 백만 원)
구분	지분율(%)	주식수(주)
최대 주주 및 특수관계인	44.97	15,198,742
기관주주	4.94	1,669,730
개인주주	43.95	14,852,657
외국인 주주	5.12	1,728,870
자사주	1.03	346,963
합계	100	33,796,962

주주권익 보호

위메이드는 주주 중심의 IR 정책을 통해 주주 가치를 높이고 이해관계자들과 시장의 신뢰를 얻기 위하여 노력하고 있습니다. 주주를 포함한 이해관계자들이 쉽게 관련 정보를 얻을 수 있도록 정보가 잘 정리된 IR 홈페이지를 따로 구성하여 자료를 제공하고 있습니다. 또한 주주에게 정기주주총회에 관한 충분한 정보를 사전에 제공하며, 주주의 소중한 권리를 행사할 수 있도록 노력하고 있습니다.

주주 환원

위메이드는 배당에 관한 회사의 정책에 따라 주주를 위한 현금배당 중심의 주주 환원 정책을 통해 2021년부터 배당금 총액과 주당배당금을 증액하여 배당금 총액 100억 원 또는 배당성향 30%(연결재무제표 기준 지배기업 소유주 지분 기준 당기순이익) 중 더 큰 금액으로 집행하고 있습니다. 앞으로도 주주가치제고를 위한 자사주 매입 및 배당 확대 등을 지속 검토할 계획입니다.

배당 현황		(단위: 백만 원)		
구분	2020	2021	2022	
배당금 총액(백만 원)	9,840	21,437	25,087	
주당배당금(원)	600	650	750	

1 Introduction

2 ESG Foundation

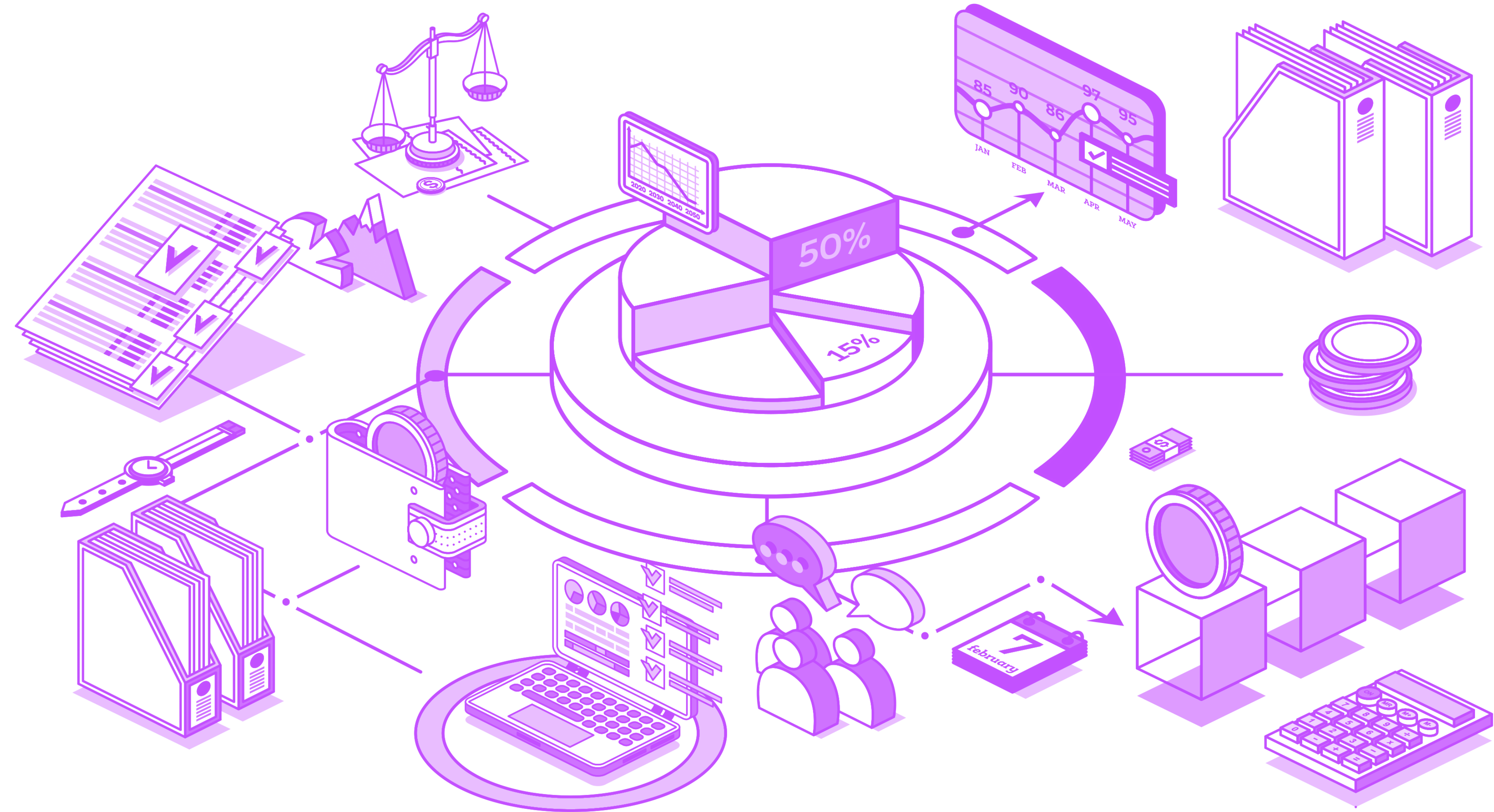
3 Environment

4 Social

5 Governance

6 Appendix

ESG DATA Fact Book
GRI Content Index
SASB Index
UN SDGs
제3자 검증의견서
온실가스 검증의견서



APPENDIX

ESG DATA Fact Book

경제 및 거버넌스 성과

재무정보

구분		단위	2020	2021	2022
재무상태표(연결)	자산총계	백만 원	321,988	1,027,300	1,429,831
	부채총계	백만 원	52,853	383,599	895,503
	자본총계	백만 원	269,136	643,701	534,328
손익계산서(연결)	영업수익	백만 원	126,705	334,983	463,492
	영업비용	백만 원	139,166	237,632	548,430
	영업이익(손실)	백만 원	(12,461)	97,351	(84,938)
	당기순이익(손실)	백만 원	(17,984)	308,091	(185,756)
재무상태표(별도)	자산총계	백만 원	219,533	664,563	566,776
	부채총계	백만 원	21,972	85,181	154,740
	자본총계	백만 원	197,560	579,381	412,036
손익계산서(별도)	영업수익	백만 원	35,644	211,184	240,671
	영업비용	백만 원	44,725	204,198	371,639
	영업이익(손실)	백만 원	(9,081)	6,986	(130,968)
	당기순이익(손실)	백만 원	(18,126)	335,631	(150,889)

경제적 가치 창출 및 분배¹⁾

구분	내용	단위	2020	2021	2022
고객	매출액	백만 원	35,644	211,184	240,671
주주 및 투자자	배당금, 이자비용	백만 원	9,844	21,908	26,918
협력사	구매비용, 외주용역비	백만 원	28,006	145,570	187,716
임직원	급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비	백만 원	10,240	30,250	101,719
정부·NGO	세금과공과, 법인세비용	백만 원	(3,865)	59,790	(10,021)

정부지원 보조금

구분	내용	단위	2020	2021	2022
정부 지원금	세금 감면 및 공제	백만 원	–	500	801
	보조금	백만 원	107	191	–

1) 위메이드 별도 매출액 기준

ESG DATA Fact Book

경제 및 거버넌스 성과

지적재산권

연도	구분	상표권		특허		저작권 (프로그램, 미술)
		국내	해외	국내	해외	
2020	등록	71	90	18	—	19
	출원	2	4	—	—	—
2021	등록	70	90	18	—	19
	출원	4	3	—	—	—
2022	등록	83	171	18	—	19
	출원	11	451	1	—	—

법규 준수 현황

구분	단위	2020	2021	2022
법규 위반에 따른 벌금 총액	백만 원	0	0	0
법규 위반에 따른 비금전적 제재 건 수	건 수	0	0	0

부패 관련 신고 현황

구분	단위	2020	2021	2022
확인된 부패 신고 건 수 ¹⁾	건 수	0	0	0
확인된 부패 사례로 인한 징계 건 수	건 수	0	0	0

1) 내부 신문고 신고 건 수

ESG DATA Fact Book

환경 성과¹⁾

에너지 관리

구분	단위	2020	2021	2022
총 에너지 사용량	TJ	26.83	35.76	44.86
직접 에너지 사용량	휘발유	–	–	1.11
	경유	–	–	0.12
간접 에너지 사용량	전기	20.90	27.19	34.51
	열/스팀	5.93	8.57	9.12
에너지 사용 집약도	TJ/억 원	0.08	0.02	0.02

수자원 관리

구분	단위	2020	2021	2022
총 용수 취수량	Ton	13,306	16,764	17,070
용수 재사용량	Ton	1,031.70	715.50	548.75

1) 위메이드의 환경 성과는 위메이드타워 內 상주하고 있는 위메이드, 위메이드맥스, 위메이드엠, 위메이드엑스알, 위메이드플러스, 전기아이피, 디스민즈워*의 성과를 포함하고 있습니다.

* 디스민즈워는 2022년 설립 법인으로 2022년도 데이터만 반영되었습니다.

온실가스 관리

구분	단위	2020	2021	2022
총 온실가스 배출량(Scope 1 + 2)	tCO ₂ eq	1,206.56	1,609.57	2,075.22
Scope 1 배출량	tCO ₂ eq	–	–	83.37
Scope 2 배출량	tCO ₂ eq	1,206.56	1,609.57	1,991.85
온실가스 배출 집약도	tCO ₂ eq/억 원	3.39	0.76	0.86

폐기물 관리

구분	단위	2020	2021	2022
총 폐기물 배출량	Ton	80.58	82.62	111.13
유형별 배출량	일반 폐기물 배출량	Ton	80.58	82.62
	지정 폐기물 배출량	Ton	–	–
폐기물 처리량	폐기물 소각 처리량	Ton	47.58	43.62
	폐기물 매립 처리량	Ton	–	–
	폐기물 재활용량	Ton	33.00	39.00

ESG DATA Fact Book

사회 성과¹⁾

임직원 현황

구분		단위	2020	2021	2022
총 임직원 수		명	706	681	1,044
성별	남성	명	493	480	711
	여성	명	213	201	333
국가별	국내	명	704	680	1,025
	해외	명	2	1	19
고용 형태별	기간의 정함이 없는 임직원	명	673	661	1,011
	기간제 임직원	명	33	20	33
	Full-time 임직원	명	706	681	1,044
	Part-time 임직원	명	0	0	0

신규 채용 및 퇴직

구분		단위	2020	2021	2022
신규 채용 인원 수 (성별)	남성	명	109	165	355
	여성	명	73	69	196
신규 채용 인원 수 (연령별)	30세 미만	명	51	85	170
	30-50세 미만	명	130	147	372
	50세 이상	명	1	2	9
퇴직 비율		%	14.59	31.13	19.92
퇴직 비율 (성별)	남성	%	67.96	62.74	67.31
	여성	%	32.04	37.26	32.69
퇴직 비율 (연령별)	30세 미만	%	23.30	21.23	23.08
	30-50세 미만	%	74.76	78.30	72.60
	50세 이상	%	1.94	0.47	4.33

1) 위메이드의 사회 성과는 위메이드, 위메이드플레이, 위메이드맥스, 위메이드엠, 위메이드엑스알, 위메이드플러스, 전기아이피, 디스민즈워*의 성과를 포함하고 있습니다.

* 디스민즈워는 2022년 설립 법인으로 2022년도 데이터만 반영되었습니다.

구분		단위	2020	2021	2022
육아휴직 사용	남성	명	1	2	2
인원 수	여성	명	6	6	8
육아휴직 사용 후	남성	%	—	50	0
복귀율	여성	%	100	75	100
육아휴직 후	남성	%	—	—	0
1년 이상 근속 비율	여성	%	100	100	85.71

구분		단위	2020	2021	2022
여성 인력 현황	여성 관리자 ¹⁾ 비율	%	9.17	12.28	13.00
	여성 관리자 수	명	10	14	29
	총 관리자 수	명	109	114	223
보고기간 내 발생한 차별 사건		건	0	0	0

구분	단위	2020	2021	2022
직장 내 장애인 인식 개선 교육 이수 인원	명	568	658	1,044
직장 내 성희롱 예방 교육 이수 인원	명	651	704	1,065
직장 내 괴롭힘 예방 교육 이수 인원	명	636	658	1,041
개인정보 보호 교육 이수 인원 ³⁾	명	198	472	736

구분	단위	2020	2021	2022
총 교육 비용	원	17,456,750	10,991,000	40,509,209
인당 평균 교육 비용	원	24,726	16,140	38,802

- 1) 팀장 이상의 직급을 관리자로 칭함
- 2) 교육 진행 당시 재직 인원을 기준으로 함
- 3) 위메이드, 위메이드플레이, 위메이드엠, 위메이드엑스알, 위메이드맥스, 전기아이피, 디스민즈워의 성과를 포함함

구분		단위	2020	2021	2022
라벨링 관련	법규 위반에 따른 벌금 및 패널티 금액	백만 원	0	0	0
법규 위반	법규 위반에 따른 경고 조치 건 수	건	0	0	0
	자발적 규약 위반 건 수	건	0	0	0
마케팅 관련	법규 위반에 따른 벌금 및 패널티 금액	백만 원	0	0	0
법규 위반	법규 위반에 따른 경고 조치 건 수	건	0	0	0
	자발적 규약 위반 건 수	건	0	0	0

GRI Content Index

Universal Standards: General Disclosures (GRI 2)

주제	지표	내용	페이지
기업 및 보고 방식	2-1.	기업 정보	6
	2-2.	기업의 지속가능보고서에 포함된 기업체	2, 6
	2-3.	지속가능보고서의 보고 기간, 빈도, 문의창구	2
	2-4.	정보의 재작성 ¹⁾	-
	2-5.	외부 검증	2, 81
활동 및 직원	2-6.	기업 활동, 밸류체인 및 기타 비즈니스 관계	6, 7
	2-7.	임직원	73
	2-8.	임직원이 아닌 근로자	73
거버넌스	2-9.	거버넌스 구조 및 구성	65-66
	2-10.	최상위 거버넌스 기구 지명 및 선정	65-67
	2-11.	최상위 거버넌스 기구 의장	65
	2-12.	영향 관리를 감독하는 최상위 거버넌스 기구의 역할	67
	2-13.	영향 관리 책임의 위임	67
	2-14.	지속가능보고서에 최상위 거버넌스 기구의 역할	67
	2-15.	이해관계 충돌	63-67
	2-16.	중대 사항 소통	45, 64

주제	지표	내용	페이지
거버넌스	2-17.	최상위 거버넌스 기구의 집단 지식	66
	2-18.	최상위 거버넌스 기구의 성과 평가	67
	2-19.	보수 정책	67, 사업보고서
	2-20.	보수 결정 과정	67, 사업보고서
	2-21.	연간 총 보상 비율	사업보고서
전략, 정책 및 관행	2-22.	지속가능발전전략에 관한 성명	5, 27-28
	2-23.	정책 선언	44, 63
	2-24.	정책 선언의 반영	44-45, 63-64
	2-25.	부정적인 영향 시정 프로세스	44-45, 63-64
	2-26.	조언 창구 및 우려 사항 제기 메커니즘	64
	2-27.	법률 및 규정 준수	71
	2-28.	멤버십 협회 ²⁾	-
	2-29.	이해관계자 참여에 대한 접근법	20-24
이해관계자 참여	2-30.	단체교섭협약	75

1) 첫 보고서 발간으로 해당사항 없음

2) 위메이드는 한국게임산업협회, 코스닥협회, 한국소프트웨어저작권협회, 한국인터넷기업협회, 한국정보보호최고책임자협의회, 한국CPO포럼, 한국침해사고대응팀협의회, UNGC에 가입되어 있음

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

5 Governance

6 Appendix

ESG DATA Fact Book
GRI Content Index
SASB Index
UN SDGs
제3자 검증의견서
온실가스 검증의견서

GRI Content Index

Topic Standards: Economic Performance (GRI 200)

주제	지표	내용	페이지
경제 성과	201-1	직접적인 경제적 가치 창출과 분배 (EVG&D)	70
	201-2	기후변화로 인한 재무적 영향 및 기타 위험과 기회	31
	201-4	정부로부터 받은 재정적 지원	70
간접 경제효과	203-1	인프라 투자 및 서비스 지원	57-59
	203-2	중요한 간접 경제 효과	60
반부패	205-2	반부패 정책 및 절차에 관한 커뮤니케이션 및 교육	63-64
	205-3	확인된 부패 사건과 이에 대한 조치	71
반경쟁 행위	206-1	반경쟁/반독점 행위에 대한 법적 조치	사업보고서

Topic Standards: Environment Performance (GRI 300)

주제	지표	내용	페이지
에너지	302-1	기업 내 에너지 소비량	72
	302-3	에너지 집약도	72
	302-5	제품 및 서비스의 에너지 수요 감축	32
수자원&폐수	303-3	용수 취수량	72
배출	305-1	직접 온실가스 (GHG) 배출 (scope 1)	72
	305-2	에너지 간접 온실가스 (GHG) 배출 (scope 2)	72
	305-4	온실가스 (GHG) 배출 집약도	72
	305-5	온실가스 (GHG) 배출량 감축	30-32
	306-1	폐기물 발생 및 폐기물 관련 주요 영향	33
폐기물	306-2	폐기물 관련 주요 영향 관리	33, 72
	306-3	발생한 폐기물	72
	306-4	폐기물 재활용	72
	306-5	폐기물 매립	72

1 Introduction

2 ESG Foundation

3 Environment

4 Social

5 Governance

6 Appendix

- ESG DATA Fact Book
- GRI Content Index
- SASB Index
- UN SDGs
- 제3자 검증의견서
- 온실가스 검증의견서

GRI Content Index

Topic Standards: Social Performance (GRI 400)

주제	지표	내용	페이지
고용	401-1	임직원 신규 채용 및 임직원 이직	73
	401-2	상근직 근로자 한정 제공 복리후생 ¹⁾	-
	401-3	육아휴직	74
산업안전보건	403-1	산업안전보건 관리 체계	52-53
	403-2	위험 식별, 위험 평가 및 사고 조사	53
	403-3	산업 보건 서비스	53-54
	403-4	산업안전보건 관련 직원 참여, 상담 및 커뮤니케이션	53
	403-6	임직원 건강 증진	51, 54
	403-9	업무 관련 재해	53
	403-10	업무 관련 질병	53
훈련 및 교육	404-2	임직원 기술 향상 및 전환 지원 프로그램	49
	404-3	성과평가 및 경력개발 검토를 받는 직원 비율	75
다양성과 기회균등	405-1	범주별 거버넌스 기구 및 직원 구성 다양성	65-66, 74
	405-2	남성 대비 여성의 기본 급여 및 보수 비율	46
차별금지	406-1	차별 사건 및 이에 대한 시정 조치	74

주제	지표	내용	페이지
마케팅 및 라벨링	417-2	제품 및 서비스 정보와 라벨링에 관한 규정 위반	75
	417-3	마케팅 의사소통에 관한 규정 위반	75
고객개인정보	418-1	고객개인정보보호 위반 및 고객 데이터 분실과 관련하여 제기된 불만	75

1) 임시직 또는 시간제 형태의 고용 계약이 이루어지지 않아 해당 사례 없음

SASB Index

Software & IT Services

주제	코드	공시 항목	보고 위치	
하드웨어 인프라의 환경 발자국	TC-SI-130a. 1	① 총 에너지 소비량	① p.72	
		② 전력 사용 비율	② p.72	
		③ 재생에너지 사용 비율	③ p.72	
	TC-SI-130a. 2	① 총 용수 취수량	① p.72	
		② 총 용수 소비량,	② p.72	
		③ 물 스트레스 높은 지역의 용수 소비 비율	③ -	
	TC-SI-130a. 3	데이터 센터의 환경적 (용수, 에너지사용, 폐기물 배출 등) 고려사항	p. 27-33	
	개인정보보호, 광고 표준 및 표현의 자유	TC-SI-220a. 1	행동 광고 및 개인정보보호와 관련한 정책 및 관행	p. 36-39
		TC-SI-220a. 2	개인정보가 2차 목적으로 이용된 사용자의 수	p. 75
TC-SI-220a. 3		개인정보보호 관련 법적 절차로 인한 금전적 손실액	해당 사례 없음	
TC-SI-220a. 4		① 정부 및 사법기관에서 개인정보 관련 요청 건 수	① 해당 사례 없음	
		② 정보가 요청된 사용자 수	② 해당 사례 없음	
		③ 정보 요청으로 인하여 정보가 공개된 비율	③ 해당 사례 없음	
TC-SI-220a. 5	핵심 제품 및 서비스가 정부의 모니터링, 차단, 콘텐츠 필터링 또는 검열 대상이 되는 국가 리스트	해당 사례 없음		

주제	코드	공시 항목	보고 위치
데이터 보안	TC-SI-230a. 1	① 정보 침해 건 수 ② 개인식별정보 관련 침해 비율 ③ 정보 침해로 인해 영향을 받은 사용자 수	① p.75 ② p.75 ③ p.75
	TC-SI-230a. 2	제 3자 사이버보안 리스크 관리 표준을 포함한 정보보호 리스크의 식별과 해결을 위한 접근법	p. 36-42
다양한 글로벌 고급 인력 채용 및 관리	TC-SI-330a. 1	① 외국 국적자인 직원의 비율 ② 해외에 소재한 직원의 비율	① p. 73 ② 해당 사항 없음
	TC-SI-330a. 2	임직원 몰입도	-
	TC-SI-330a. 3	① 경영진의 성별 및 인종·민족별 비율 ② 기술직의 성별 및 인종·민족별 비율 ③ 전체의 성별 및 인종·민족별 비율	① p.65-66, 73 ② - ③ p.73
지식재산권 보호 및 경쟁적 행위	TC-SI-520a. 1	반경쟁 행동 규정과 관련한 법적 절차로 인한 금전적 손실액	해당 사례 없음
기술적 중단으로 인한 시스템상 위험 관리	TC-SI-550a. 1	① 성능 문제 건 수 ② 서비스 중단 일수 ③ 총 고객 다운타임 일수	① 해당 사례 없음 ② 해당 사례 없음 ③ 해당 사례 없음
	TC-SI-550a. 2	운영 중단과 관련된 사업 연속성 리스크에 대한 설명	-

위메이드는 글로벌 블록체인 기업으로서 사회적 책임을 다하기 위해 UN이 채택한 지속가능발전목표(Sustainable Development Goals, SDGs) 달성에 적극적으로 동참하고 있습니다. SDGs의 목적과 방향에 대한 이해를 기반으로 지속가능발전목표와 주요사업 및 사회공헌과의 연계를 강화하였으며, UN이 제시한 지속가능발전목표 달성을 위한 활동을 수행하고 있습니다.

- 위메이드 윤리강령 제정
- 기업 윤리 상담센터 운영

제3자 검증의견서

2022 위메이드 지속가능경영보고서 독자 귀중

서문

한국경영인증원(KMR)은 2022 위메이드 지속가능경영보고서 (이하 “보고서”)의 제3자 검증을 요청 받았습니다. 보고서 작성과 정보에 대한 책임은 위메이드 경영자에게 있으며, 본 한국경영인증원의 책임은 계약 및 합의된 업무를 준수하고 검증의견서를 발급하는 데 있습니다.

검증 범위 및 기준

위메이드는 보고서에서 지속가능성과 관련한 조직의 성과와 활동에 대해 기술하고 있습니다. 검증팀은 국제적 검증 기준인 AA1000AS v3 및 KMR 검증 기준인 SRV1000을 적용하였으며, Type 1 방법 및 Moderate 수준의 보증 형태로 검증을 수행하였습니다. 즉, 검증팀은 AA1000AP(2018)에서 제시하는 포괄성(Inclusivity), 중요성(Materiality), 대응성(Responsiveness) 및 영향성(Impact) 원칙을 평가하였습니다. 이때 중요성 기준은 검증팀의 전문가적 판단(Professional Judgment)이 적용되었습니다.

GRI Standards 2021의 보고 요구사항 만족 여부에 대한 확인이 검증 범위에 포함되었으며, 이중중대성 평가 절차를 통해 도출된 중요주제의 세부지표는 다음과 같음을 확인하였습니다

- GRI Standards 2021 보고 원칙
- 공통 표준(Universal Standards)
- 특정주제 표준(Topic Specific Standards)
 - GRI 401 : 고용(Employment)
 - GRI 418 : 고객개인정보(Customer Privacy)

보고서의 보고경계 중 조직 외부 즉, 위메이드의 협력사, 계약자 등에 대한 데이터와 정보는 검증범위에서 제외되었습니다.

검증 방법

한국경영인증원 검증팀은 합의된 검증 범위에 대해 상기 기술된 검증기준에 따라 검증하기 위해 아래와 같이 검증을 진행했습니다.

- 보고서에 담긴 내용에 대한 전반적인 검토
- 중대성 평가 방법 및 결과 검토
- 지속가능경영 전략 및 성과정보 시스템, 프로세스 평가
- 보고서 작성에 대해 책임 있는 담당자와의 인터뷰
- 보고서 성과정보에 대한 신뢰성 평가, 데이터샘플링
- 금융감독원 전자공시시스템 등 독립적인 외부 출처 및 공공 데이터베이스를 기반으로 한 정보의 신뢰성 평가

제한사항 및 극복방안

검증은 위메이드에서 제공한 데이터 및 정보가 완전하고 충분하다는 가정을 기반으로 실시되었습니다. 데이터 검증은 위메이드에서 수집한 데이터에 대한 질의 및 분석, 제한된 형태의 표본추출방식을 통해 한정된 범위에서 실시되었습니다. 이를 극복하기 위해 전자공시시스템, 국가온실가스 종합관리시스템 등 독립적인 외부 출처 및 공공 데이터베이스를 참고하여 정보의 품질 및 신뢰성을 확인하였습니다.

제3자 검증의견서

검증결과 및 의견

검증팀은 문서검토 및 인터뷰 등의 결과를 토대로 위메이드와 보고서 수정에 대해 여러 차례 논의하였으며, 수정 및 개선권고 사항 반영을 확인하기 위해 보고서의 최종판을 검토하였습니다. 검증결과, 위메이드의 보고서는 GRI Standards 2021 의 보고방식에 따라 작성되었으며, AA1000AP(2018)에서 제시하고 있는 원칙 준수와 관련하여 부적절한 부분을 발견할 수 없었습니다. 원칙에 대한 본 검증팀의 의견은 다음과 같습니다

포괄성 원칙

위메이드는 이해관계자에 대한 조직의 책임에 대해 공약하고 이를 실천하기 위해 다양한 형태와 수준의 이해관계자 커뮤니케이션 채널을 개발하여 운영하고 있습니다. 검증팀은 이 과정에서 누락된 주요 이해관계자 그룹을 발견할 수 없었으며, 그들의 견해 및 기대 사항이 적절히 조직의 전략에 반영되도록 노력하고 있음을 확인하였습니다.

중요성 원칙

위메이드는 조직의 지속가능성 성과에 미치는 주요 이슈들의 중요성을 고유의 평가 프로세스를 통해 결정하고 있으며, 검증팀은 이 프로세스에서 누락된 중요한 이슈를 발견하지 못하였습니다.

대응성 원칙

위메이드는 도출된 주요 이슈의 우선순위를 정하여 활동성과와 대응사례 그리고 향후 계획을 포괄적이고 가능한 균형 잡힌 방식으로 보고하고 있으며, 검증팀은 위메이드의 대응 활동들이 보고서에 부적절하게 기재되었다는 증거를 발견하지 못하였습니다.

영향성 원칙

위메이드는 중대성 평가를 통해 파악된 주요 주제들의 직간접적인 영향을 파악하여 모니터링하고 있으며 가능한 범위 내에서 해당 영향을 정량화된 형태로 보고하고 있음을 확인하였습니다.

적격성 및 독립성

한국경영인증원은 ISO/IEC 17021:2015(경영시스템의 심사 및 인증을 제공하는 기관에 대한 요구사항)에 따라 문서화된 방침과 절차를 포함한 포괄적인 품질관리시스템을 유지하고 있습니다. 검증팀은 지속가능성 전문가들로 구성되어 있으며, 제3자 검증서비스를 제공하는 업무 이외에 위메이드의 사업활동에 영리를 목적으로 하는 어떠한 이해관계도 맺지 않은 독립성을 유지하고 있습니다.

2023. 06 대한민국, 서울



대표이사 

온실가스 검증의견서

서문

(주)디엔브이비즈니스어슈어런스코리아(이하. DNV)는 주식회사 위메이드(이하. 위메이드)의 2022년도 온실가스 배출량에 대해 제한적 보증 수준 하에서 검증을 수행하였습니다. 위메이드는 'ISO14064-1:2018(온실가스-제 1 부 : 온실가스 배출 및 제거의 정량 및 보고를 위한 조직 차원의 사용 규칙 및 지침)', 'WRI/WBCSD GHG Protocol:2004' 및 'IPCC Guidelines:2006'에 명시된 원칙에 근거한 온실가스 배출량 자료를 준비할 책임이 있으며, DNV는 본 검증성명서와 관련하여 계약 조건에 따라 검증 계약당사자를 제외한 제 3 자에 대하여 어떠한 책임도 지지않습니다.

검증 방식

본 검증은 2023년 6월 'ISO 14064-3:2019 (온실가스 - 제 3 부 : 온실가스 선언에 대한 타당성 평가 및 검증을 위한 사용 규칙 및 지침)'의 검증 원칙과 기준에 따라 수행되었습니다. DNV는 위메이드가 보고한 온실가스 배출량과 온실가스 인벤토리의 완성에 대한 검증 의견을 제시하는데 필요한 정보와 데이터를 얻기 위하여 검증 계획을 수립하고, 검증을 실시하였습니다. 검증 프로세스의 부분으로 다음 사항을 확인하였습니다.

- 위메이드의 온실가스 인벤토리 보고서
(활동자료 입력 데이터, 온실가스 배출량 산정결과, 매개변수)
- 위메이드의 온실가스 데이터 관리 및 수집, 배출량 산정 및 보고 프로세스



본 외부 검증인의 검증성명서는 성명서 발행일 현재로 유효한 것 입니다. 성명서 발행일 이후 본 성명서를 열람하는 시점 사이에, 온실가스 배출량 산정에 중요한 영향을 미칠 수 있는 사건이나 상황이 발생할 수 있으며, 이로 인하여 본 검증성명서가 수정될 수도 있습니다.

검증 범위

본 검증에서 다루어진 온실가스 배출량은 위메이드에서 제공하고 있는 국내사업장의 2022년 직접 배출(Scope 1), 간접 배출(Scope 2)을 포함하고 있습니다.

- 조직 경계: 위메이드타워
- 운영 경계: Scope1(이동연소), Scope2(구매전력 및 스팀)

결론

온실가스 선언과 관련한 정보를 상기의 검증기준에 따라 검증한 결과, 부적절하게 산정되거나 중대한 오류를 포함하고 있다고 판단할 만한 사항은 발견하지 못하였습니다. 위메이드의 2022년 온실가스 배출량은 아래와 같이 확인되었습니다.

위메이드의 2022년 온실가스 배출량 (단위: ton CO₂eq)

기업명	직접배출 (Scope 1)	간접배출 (Scope 2)	총 배출량
위메이드	83	1,992	2,075

- * 상기의온실가스 배출량은 정수로 보고하기 위한 반올림 처리로 인해 ± 1 tCO₂eq 미만의 차이가 발생할 수 있음.
- * 총 배출량 = 직접배출(Scope 1) + 간접배출(Scope 2)

2023년 6월 19일

대한민국, 서울

대표이사 이장섭

(주)디엔브이비즈니스어슈어런스코리아

WEMADE |  **WEMIX**